

命中と飛命について - About Accuracy and Ranged Accuracy -

>

命中 - Accuracy -

情報 - Information -

- ・ [日本語 Wiki\(Japanese Wiki\)-FF11 用語辞典](#)
 - ・ [命中](#)
- ・ [英語 Wiki\(English Wiki\)-FFXIclopedia](#)
 - ・ [Accuracy](#)

計算式 - Formula -

- ・ 基本 (Simply)
 - ・ 命中 1 = 武器スキル 1
 - ・ 1 Accuracy = 1 Combat Skill
 - ・ 片手武器 (One-Handed Weapons)
 - ・ 命中 1 = DEX 2
 - ・ 1 Accuracy = 2 DEX
 - ・ 両手武器 (Two-Handed Weapons)
 - ・ 命中 3 = DEX 4
 - ・ 3 Accuracy = 4 DEX
- ・ 武器スキル 200 未満 (When combat skill is <=200)
 - ・ 片手武器 (One-Handed Weapons)
 - ・ 命中 = (武器スキル + Int(DEX * 0.5) + アビリティ命中修正 + 装備命中修正 + 食事命中修正) * 食事命中%修正
 - ・ Accuracy = (Combat Skill + Int(DEX * 0.5) + (+Accuracy from trait/ability) + (+Accuracy from gear) + (+food effect)) * (1 + (percentage from food effect/100))
 - ・ 両手武器 (Two-Handed Weapons)
 - ・ 命中 = (武器スキル + Int(DEX * 0.75) + アビリティ命中修正 + 装備命中修正 + 食事命中修正) * 食事命中%修正
 - ・ Accuracy = (Combat Skill + Int(DEX * 0.75) + (+Accuracy from trait/ability) + (+Accuracy from gear) + (+food effect)) * (1 + (percentage from food effect/100))
- ・ 武器スキル 200 以上 (When combat skill is beyond 200)
 - ・ 片手武器 (One-Handed Weapons)
 - ・ 命中 = (200 + Int(DEX * 0.5) + Int((武器スキル - 200) * 0.9) + アビリティ命中修正 + 装備命中修正 + 食事命中修正) * 食事命中%修正
 - ・ Accuracy = (200 + Int(DEX * 0.5) + Int((Combat Skill - 200) * 0.9) + (+Accuracy from trait/ability) + (+Accuracy from gear) + (+food effect)) * (1 + (percentage from food effect/100))
 - ・ 両手武器 (Two-Handed Weapons)
 - ・ 命中 = (200 + Int(DEX * 0.75) + Int((武器スキル - 200) * 0.9) + アビリティ命中修正 + 装備命中修正 + 食事命中修正) * 食事命中%修正
 - ・ Accuracy = (200 + Int(DEX * 0.75) + Int((Combat Skill - 200) * 0.9) + (+Accuracy from trait/ability) + (+Accuracy from gear) + (+food effect)) * (1 + (percentage from food effect/100))

食事 - Foods -

名前 (Name)	名前 (Name)	% 修正 (%Effect)	+ 修正 (+Effect)	上限 (Limit)	効果 (Effect)
ジャックのランタン			10		CHR-10 命中 +10 飛命 +10 回避 +10 耐闇 +25 アルカナキラー 3 時間
マリナーラピザ		+10%	40	400	180 分 HP+20 攻 +20%(上限 50) 命中 +10%(上限 40+) アン デッドキラー
マリナーラピザ +1		+11%	44	400	240 分 HP+25 攻 +20%(上限 55) 命中 +11%(上限 44+) アン デッドキラー
クラブスシ		+13%			30 分 VIT+1 防御 +10 命中 +13%
クラブスシ +1		+14%			60 分 VIT+2 防御 +15 命中 +14%
フナずし		+10%			DEX+1 hHP+2 命中 +10% 30 分
八幡フナずし		+10%			DEX+2 hHP+2 命中 +10% 1 時間
ゲソズシ		+20%	18	90	HP+20 DEX+3 AGI+3 MND-1 命中 +20%(最大 18) 飛命 +20 %(最大 18) ダ ブルアタック +1% 30 分

ゲソズシ +1		+20%	20	100	HP+20 DEX+3 AGI+3 命中 +20 %(最大 20) 飛 命 +20%(最大 20) ダブルア タック +1
寄せ鍋			5		180 分 HP+10%(上限 50) MP+10 hHP+5 hMP+1 命中 +5 飛命 +5 回避 -5 範囲内 の PT メンバー に同効果
寄せ鍋目付			6		240 分 HP+10%(上限 75) MP+15 hHP+7 hMP+2 DEX+1 VIT+1 AGI+1 MND+1 命中 +6 飛命 +6 回避 -6 範囲内 の PT メンバー に同効果
寄せ鍋奉行			7		240 分 HP+10%(上限 100) MP+20 hHP+9 hMP+3 DEX+2 VIT+2 AGI+2 MND+2 命中 +7 飛命 +7 回避 -7 範囲内の PT メ ンバーに同効果
イクラグンカン		+18%	28	155	HP+30 MP+10 DEX+3 MND-2 命中 +18% (~ 28) 飛命 +18 %(~ 28) 30 分
イクラグンカン +1		+18%	30	166	HP+30 MP+12 DEX+3 MND-1 命中 +18%(最 大 30) 飛命 +18 %(最大 30)

スキッドスシ		+15%			HP+30 DEX+6 AGI+5 命中 +15 % 飛命 +15% 睡 眠耐性 30 分
スキッドスシ +1		+16%			HP+30 DEX+6 AGI+5 命中 +16 % 飛命 +16% 睡 眠耐性 1 時間
目玉のスープ			12		HP+6%(上限 70) CHR-10 hHP+4 命中 +12 飛命 +12 3 時間
オブチカルスー プ			15		HP+6%(上限 75) CHR-15 hHP+5 命中 +15 4 時間
ブリームスシ		+16%			DEX+6 VIT+5 命中 +16% 飛命 +16% 睡眠耐性 30 分
ブリームスシ +1		+17%			DEX+6 VIT+5 命中 +17% 飛命 +17% 睡眠耐性 1 時間
白身魚のシ チュー			3		HP+10 DEX+3 MND-3 命中 +3 飛命 +7%(上限 10) 3 時間
真白身魚のシ チュー			3		HP+12 DEX+6 MND-4 命中 +3 飛命 +7%(上限 10) 4 時間
トゥーナスシ		+15%			HP+20 DEX+3 CHR+5 命中 +15% 飛命 +15 % 睡眠耐性 30 分
トロスシ		+16%			HP+20 DEX+3 CHR+5 命中 +16% 飛命 +16 % 睡眠耐性 1 時 間

ブリームのリ ゾット		+6%	15	250	HP+40 DEX+6 AGI+3 MND-4 hHP+1 命中 +6 %(上限 15) 3 時 間
タイドリゾット		+6%	20	333	HP+45 DEX+6 AGI+3 MND-4 hHP+1 命中 +6 %(上限 20) 4 時 間
ソールスシ		+15%			HP+20 STR+5 DEX+6 命中 +15% 飛命 +15 % 睡眠耐性 30 分
ソールスシ +1		+16%			HP+20 STR+5 DEX+6 命中 +16% 飛命 +16 % 1 時間
アーチングンカ ン		+15%			HP+40 STR+1 VIT+5 命中 +15 % 飛命 +15% 30 分
アーチングンカ ン +1		+16%			HP+40 STR+1 VIT+5 命中 +16 % 飛命 +16% 1 時間
ドラドスシ		+15%			DEX+5 命中 +15% 飛命 +15 % 睡眠耐性 敵 対心 + 30 分
ドラドスシ +1		+16%			DEX+5 命中 +16% 飛命 +16 % 睡眠耐性 敵 対心 + 1 時間
ブラックカレー			5		DEX+2 VIT+4 INT+1 防 +15% hHP+2 hMP+1 命中 +5 飛命 +5 回避 +5 睡眠耐 性 3 時間

ヘッジホッグパイ			5		HP+55 STR+6 VIT+2 INT-3 MND+3 hMP+2 攻 +18%(上限 90) 飛攻 +18%(上限 90) 命中 +5 3 時間
ポーキュパイン パイ			5		HP+55 STR+6 VIT+2 INT-3 MND+3 攻 +18 %(上限 95) 飛 攻 +18%(上限 95) 命中 +5 4 時 間
粽			5		HP+17 STR+3 VIT+2 AGI+1 hHP+2 hMP+2 攻 +20%(上限 45) 飛攻 +30%(上限 45) 命中 +5 麻痺耐性 30 分
スズキのクルー ト			3		MP+5% DEX+4 MND+5 hHP+9 hMP+2 命中 +3 飛命 +6%(上限 20) 30 分
アンブロシア			7		HP+7 hHP+7 MP+7 hMP+7 STR+7 DEX+7 VIT+7 AGI+7 INT+7 MND+7 CHR+7 攻 +7 防 +2.5% 飛攻 +7 命中 +7 飛命 +7 回避 +7 4 時間
シュリンプスシ		+14%			30 分 VIT+1 防 +5 命中 +14% 飛命 +14% レジ ストスリーブ

シュリンプスシ +1		+15%			60 分 VIT+2 防 +10 命中 +15% 飛命 +15% レジ ストスリーブ
サーモンスシ		+14%			30 分 STR+1 命 中 +14% 飛命 +14%
サーモンスシ +1		+15%			60 分 STR+1 命 中 +15% 飛命 +15%
オクトパスシ		+14%			30 分 STR+1 命中 +14% 飛 命 +14% レジ ストスリーブ
オクトパスシ +1		+15%			60 分 STR+2 命中 +15% 飛 命 +15% レジ ストスリーブ
フィンスシ		+16%			30 分 INT+5 命 中 +16% 飛命 +16%
フィンスシ +1		+17%			60 分 INT+5 命 中 +17% 飛命 +17%
マルゲリータピ ザ		+10%	8	80	HP+30 攻 +10%(上限 10) 命中 +10%(上限 8) 180 分
マルゲリータピ ザ +1		+10%	9	90	HP+35 攻 +10%(上限 11) 命中 +10%(上限 9) 240 分
アンチョビピザ		+10%	15	150	HP+30 DEX+1 攻 +10%(上限 20+) 命中 +10%(上限 15+) 180 分
アンチョビピザ +1		+10%	20	200	HP+35 DEX+1 攻 +10%(上限 25+) 命中 +10%(上限 20+) 240 分

鮫鯨鍋		+15%	15	100	HP+10% MP+10 hHP+5 hMP+1 命中 +15%(上限 15) 飛命 +15%(上限 15) 180 分
鮫鯨鍋目付		+15%	30	200	HP+10% MP+15 DEX+2 AGI+1 hHP+7 hMP+2 命中 +15%(上限 30) 飛命 +15%(上限 30) 240 分
鮫鯨鍋奉行		+15%	45	300	HP+10% MP+20 DEX+4 AGI+2 MND+2 hHP+9 hMP+3 命中 +15%(上限 45) 飛命 +15%(上限 45) 240 分
柳川鍋		+7%	15	214	命中 +7%(上限 15) 飛命 +7%(上限 15) 回避 +3 180 分
柳川鍋目付		+7%	30	428	DEX+2 AGI+2 命中 +7%(上限 30) 飛命 +7%(上限 30) 回避 +4 240 分
柳川鍋奉行		+7%	50	714	DEX+4 AGI+4 命中 +7%(上限 50) 飛命 +7%(上限 50) 回避 +5 240 分

" 上限 (Limit)" は食事効果の得られる武器スキルの上限。(" 上限 (Limit)" is limit of Combat Skill can get Food Effects.)

食事修正 - Boost by Food -

飛命 - Ranged Accuracy -

情報 - Information -

- ・ [日本語 Wiki\(Japanese Wiki\)-FF11 用語辞典](#)
 - ・ [飛命](#)
- ・ [英語 Wiki\(English Wiki\)-FFXIclopedia](#)
 - ・ [Ranged Accuracy](#)

計算式 - Formula -

- ・ 基本 (Simply)
 - ・ 飛命 1 = 武器スキル 1
 - ・ 1 Ranged Accuracy = 1 Combat Skill
 - ・ 飛命 1 = AGI 2
 - ・ 1 Ranged Accuracy = 2 AGI
- ・ 武器スキル 200 未満 (When combat skill is <=200)
 - ・ 飛命 = (武器スキル + Int(AGI * 0.5) + アビリティ飛命修正 + 装備飛命修正 + 食事飛命修正) * 食事飛命%修正
 - ・ Ranged Accuracy = (Combat Skill + Int(AGI * 0.5) + (+Ranged Accuracy from trait/ability) + (+Ranged Accuracy from gear) + (+food effect)) * (1+ (percentage from food effect/100))
- ・ 武器スキル 200 以上 (When combat skill is beyond 200)
 - ・ 飛命 = (200 + Int(AGI * 0.5) + Int((武器スキル - 200) * 0.9) + アビリティ飛命修正 + 装備飛命修正 + 食事飛命修正) * 食事飛命%修正
 - ・ Ranged Accuracy = (200 + Int(AGI * 0.5) + Int((Combat Skill - 200) * 0.9) + (+Ranged Accuracy from trait/ability) + (+Ranged Accuracy from gear) + (+food effect)) * (1+ (percentage from food effect/100))

食事 - Foods -

名前 (Name)	名前 (Name)	% 修正 (%Effect)	+ 修正 (+Effect)	上限 (Limit)	効果 (Effect)
サーモンサンド			2		DEX+2 VIT+1 AGI+1 INT+2 MND-2 飛命 +2 30 分
サーモンサンド +1			3		DEX+2 VIT+1 AGI+1 INT+2 MND-2 飛命 +3 1 時間
豆のスープ			5		VIT-1 AGI+1 hHP+3 飛命 +5 3 時間
エメラルドスー プ			6		VIT-1 AGI+2 飛 命 +6 hHP+3 4 時間

野菜のスープ			5		VIT-1 AGI+4 飛命 +5 3 時間
温野菜のスープ			6		VIT-1 AGI+5 飛命 +6 hHP+3 4 時間
草粥		+15%	10	66	VIT-1 AGI+2 hHP+4 飛命 +15 % (上限 10) 3 時間
薬石草粥		+15%	15	100	VIT-1 AGI+2 hHP+4 飛命 +15 % (上限 15) 4 時間
スモークドサーモン			1		DEX+2 MND-3 飛命 +1 30 分
ウィンドス風サラダ		+8%	10	125	MP+20 VIT-1 AGI+5 飛命 +8 % (上限 10) 3 時間
音楽の森のサラダ		+8%	15	187	MP+20 VIT-1 AGI+5 飛命 +8 % (上限 15) 4 時間
ジャックのランタン			10		CHR-10 命中 +10 飛命 +10 回避 +10 耐闇 +25 アルカナキラー 3 時間
ウィンドス風タコス		+8%	10	125	MP+20 VIT-1 AGI+5 hMP+1 飛命 +8% (上限 10) 30 分
音楽の森のタコス		+8%	15	187	MP+20 VIT-1 AGI+5 hMP+1 飛命 +8% (上限 15) 1 時間
トマトスープ		+9%	15	166	VIT-1 AGI+3 hHP+5 飛命 +9 % (上限 15) 3 時間

サンセットスープ		+9%	20	222	VIT-1 AGI+3 hHP+5 飛命 +9 %(上限 20) 4 時間
バタリア菜のソテー		+7%	15	214	VIT-2 AGI+1 飛命 +7%(上限 15) 3 時間
ヴィーガンソテー		+7%	20	285	VIT-1 AGI+1 飛命 +7%(上限 20) 4 時間
ボスディン菜のソテー		+7%	15	214	VIT-1 AGI+1 飛命 +7%(上限 15) 3 時間
修道院御用達ソテー		+7%	20	285	AGI+1 飛命 +7 %(上限 20) 4 時間
バタリアキッシュ		+7%	15	214	MP+8 VIT-2 AGI+1 飛命 +7 %(上限 15) 30 分
バタリアキッシュ +1		+7%	20	285	MP+10 VIT-1 AGI+1 飛命 +7 %(上限 20) 1 時間
ゲソズシ		+20%	18	90	HP+20 DEX+3 AGI+3 MND-1 命中 +20%(最大 18) 飛命 +20 %(最大 18) ダブルアタック +1% 30 分
ゲソズシ +1		+20%	20	100	HP+20 DEX+3 AGI+3 命中 +20 %(最大 20) 飛命 +20%(最大 20) ダブルアタック +1 1 時間

グリーンキッシュ		+7%	15	214	MP+10 VIT-1 AGI+1 飛命 +7 %(上限 15) 30 分
エメラルドキッシュ		+7%	20	285	MP+15 AGI+1 飛命 +7%(上限 20) 1 時間
寄せ鍋			5		180 分 HP+10%(上限 50) MP+10 hHP+5 hMP+1 命中 +5 飛命 +5 回避 -5 範囲内 の PT メンバー に同効果
寄せ鍋目付			6		240 分 HP+10%(上限 75) MP+15 hHP+7 hMP+2 DEX+1 VIT+1 AGI+1 MND+1 命中 +6 飛命 +6 回避 -6 範囲内 の PT メンバー に同効果
寄せ鍋奉行					240 分 HP+10%(上限 100) MP+20 hHP+9 hMP+3 DEX+2 VIT+2 AGI+2 MND+2 命中 +7 飛命 +7 回避 -7 範囲内の PT メ ンバーに同効果
バルックシシ			1		DEX+4 MND-2 攻 +13%(上限 65) 飛攻 +13%(上限 65) 飛命 +1 30 分
バルックシシ +1			2		DEX+5 MND-2 攻 +15%(上限 70) 飛攻 +15%(上限 70) 飛命 +2 1 時間

パンプキンスープ		+8%	20	250	HP+1% VIT-1 AGI+3 hHP+5 飛命 +8%(上限 20) 3 時間
ジャックスープ		+8%	25	312	HP+2% VIT-1 AGI+3 hHP+5 飛命 +8%(上限 25) 4 時間
イクラゲンカン		+18%	28	155	HP+30 MP+10 DEX+3 MND-2 命中 +18% (~ 28) 飛命 +18 %(~ 28) 30 分
イクラゲンカン +1		+18%	30	166	HP+30 MP+12 DEX+3 MND-1 命中 +18%(最 大 30) 飛命 +18 %(最大 30)
キュスの香草焼 き		+7%	10	142	DEX+1 MND-1 飛命 +7%(上限 10) 3 時間
キュスの薬膳焼 き		+7%	10	142	DEX+1 MND-1 飛命 +7%(上限 15) 4 時間
スキッドスシ		+15%		+15%	HP+30 DEX+6 AGI+5 命中 +15 % 飛命 +15% 睡 眠耐性 30 分
スキッドスシ +1		+16%		+16%	HP+30 DEX+6 AGI+5 命中 +16 % 飛命 +16% 睡 眠耐性 1 時間
目玉のスープ			12		HP+6%(上限 70) CHR-10 hHP+4 命中 +12 飛命 +12 3 時間
オブチカルスー プ			15		HP+6%(上限 75) CHR-15 hHP+5 命中 +15 4 時間

ブリームスシ		+16%		+16%	DEX+6 VIT+5 命中 +16% 飛命 +16% 睡眠耐性 30 分
ブリームスシ +1		+17%		+17%	DEX+6 VIT+5 命中 +17% 飛命 +17% 睡眠耐性 1 時間
サーモンのムニ エル		+7%	10	142	DEX+2 MND-2 飛命 +7%(上限 10) 3 時間
サーモンムニエ ル +1		+7%	15	214	DEX+2 MND-2 飛命 +7%(上限 15) 4 時間
グリーンカレー		+5%	25	500	VIT+1 AGI+2 hHP+2 hMP+1 飛命 +5%(上限 25) 防御 +8.5% 睡眠耐性 3 時間
白身魚のシ チュー		+7%	10	142	HP+10 DEX+3 MND-3 命中 +3 飛命 +7%(上限 10) 3 時間
真白身魚のシ チュー		+7%	10	142	HP+12 DEX+6 MND-4 命中 +3 飛命 +7%(上限 10) 4 時間
トゥーナスシ		+15%		+15%	HP+20 DEX+3 CHR+5 命中 +15% 飛命 +15 % 睡眠耐性 30 分
トロスシ		+16%		+16%	HP+20 DEX+3 CHR+5 命中 +16% 飛命 +16 % 睡眠耐性 1 時 間
バスのムニエル		+6%	15	250	HP+3% DEX+3 AGI+3 MND-3 飛命 +6%(上限 15) 3 時間

バスムニエル +1		+6%	20	333	HP+3% DEX+3 AGI+3 MND-3 飛命 +6%(上限 20) 4 時間
ソールスシ		+15%		+15%	HP+20 STR+5 DEX+6 命中 +15% 飛命 +15 % 睡眠耐性 30 分
ソールスシ +1		+16%		+16%	HP+20 STR+5 DEX+6 命中 +16% 飛命 +16 % 1 時間
サーモンのク ルート		+6%	15	250	MP+3% DEX+2 MND-2 hHP+2 hMP+1 飛命 +6 %(上限 15) 30 分
ヒラメのムニエ ル			15		DEX+6 MND-1 飛攻 +14%(上 限 25) 飛命 +15 敵対心 - 3 時間
ヒラメムニエル +1			15		DEX+6 VIT+1 MND-1 飛攻 +14%(上限 30) 飛命 +15 敵対心 - 4 時間
アーチングンカ ン		+15%		+15%	HP+40 STR+1 VIT+5 命中 +15 % 飛命 +15% 30 分
アーチングンカ ン +1		+16%		+16%	HP+40 STR+1 VIT+5 命中 +16 % 飛命 +16% 1 時間
ドラドスシ		+15%		+15%	DEX+5 命中 +15% 飛命 +15 % 睡眠耐性 敵 対心 + 30 分

ドラドスシ +1		+16%		+16%	DEX+5 命中 +16% 飛命 +16 % 睡眠耐性 敵 対心 + 1 時間
ブラックカレー		+5%		+5%	DEX+2 VIT+4 INT+1 防 +15% hHP+2 hMP+1 命中 +5 飛命 +5 回避 +5 睡眠耐 性 3 時間
スズキのクルー ト		+6%	20	333	MP+5% DEX+4 MND+5 hHP+9 hMP+2 命中 +3 飛命 +6%(上限 20) 30 分
アンプロシア			7		HP+7 hHP+7 MP+7 hMP+7 STR+7 DEX+7 VIT+7 AGI+7 INT+7 MND+7 CHR+7 攻 +7 防 +2.5% 飛攻 +7 命中 +7 飛命 +7 回避 +7 4 時間
エンサラダデノ パル			20		180 分 STR+1 AGI+6 飛命 +20 飛攻 +10
エンサラダデ ヴィダ			25		240 分 STR+2 AGI+7 飛命 +25 飛攻 +15
サーモンサンド			2		DEX+2 VIT+1 AGI+1 INT+2 MND-2 飛命 +2 30 分
サーモンサンド +1			3		DEX+2 VIT+1 AGI+1 INT+2 MND-2 飛命 +3 60 分
バルックサンド			5		DEX+3 AGI+1 INT+3 MND-2 飛命 +5 30 分

バルックサンド +1			6		DEX+3 AGI+1 INT+3 MND-2 飛命 +6 60 分
森のサラダ			15		MP+14%(Max85) STR-5 VIT-5 AGI+6 MND+6 飛命 +15 180 分
大聖堂御用達サ ラダ			17		MP+15%(Max90) STR-5 VIT-5 AGI+7 MND+7 飛命 +17 240 分
鮫鰯鍋		+15%	15	100	HP+10% MP+10 hHP+5 hMP+1 命中 +15%(上 限 15) 飛命 +15 %(上限 15) 180 分
鮫鰯鍋目付		+15%	30	200	HP+10% MP+15 DEX+2 AGI+1 hHP+7 hMP+2 命中 +15%(上 限 30) 飛命 +15 %(上限 30) 240 分
鮫鰯鍋奉行		+15%	45	300	HP+10% MP+20 DEX+4 AGI+2 MND+2 hHP+9 hMP+3 命中 +15 %(上限 45) 飛 命 +15%(上限 45) 240 分
柳川鍋		+7%	15	214	命中 +7%(上限 15) 飛命 +7%(上限 15) 回避 +3 180 分
柳川鍋目付		+7%	30	428	DEX+2 AGI+2 命中 +7%(上限 30) 飛命 +7%(上限 30) 回避 +4 240 分

柳川鍋奉行		+7%	50	714	DEX+4 AGI+4 命中 +7%(上限 50) 飛命 +7%(上限 50) 回避 +5 240 分
シュリンプスシ		+14%		+14%	30 分 VIT+1 防 +5 命中 +14% 飛命 +14% レジ ストスリーブ
シュリンプスシ +1		+15%		+15%	60 分 VIT+2 防 +10 命中 +15% 飛命 +15% レジ ストスリーブ
サーモンスシ		+14%		+14%	30 分 STR+1 命 中 +14% 飛命 +14%
サーモンスシ +1		+15%		+15%	60 分 STR+1 命 中 +15% 飛命 +15%
オクトパススシ		+14%		+14%	30 分 STR+1 命中 +14% 飛 命 +14% レジ ストスリーブ
オクトパススシ +1		+15%		+15%	60 分 STR+2 命中 +15% 飛 命 +15% レジ ストスリーブ
フィンスシ		+16%		+16%	30 分 INT+5 命 中 +16% 飛命 +16%
フィンスシ +1		+17%		+17%	60 分 INT+5 命 中 +17% 飛命 +17%

" 上限 (Limit)" は食事効果の得られる武器スキルの上限。(" 上限 (Limit)" is limit of Combat Skill can get Food Effects.)

食事修正 - Boost by Food -

メモ - Memo -

更新履歴 (Update History)

- ・ 2008-11-05 Arukaru 初版 (1st edition)