

# アサルト「ナイズル島踏査指令」 - Assault "Nyzul Isle Investigation" -

- ・アサルト「ナイズル島踏査指令」(Assault "Nyzul Isle Investigation")

## ランプの点灯詳細 - Detail of Activate all Lamps -

---

---

### 情報 - Information -

- ・[日本語 Wiki\(Japanese Wiki\)](#)
  - ・ランプ攻略
- ・[英語 Wiki\(English Wiki\)](#)
  - ・[Activate all lamps](#)
  - ・[Gaea's Nyzul Isle Guide - Activate all lamps](#)

### ランプの点灯 - Activate all lamps. -

このミッションは3種類ある。(This mission are 3 kinds.)

#### 共通 - Common -

#### 注目 - Notice! -

1. インビジ、スニークをかけて、全員がばらばらに散らばり、ランプを探す。(Wear Sneak & Invisible. Then everyone go to diffrent direction to find lamps.)
2. 最初にランプを見つけたら、みんなに知らせて、一度だけチェックする。点灯はしない。(If find a lamp, plz inform to everyone, then only check the lamp. but don't turn on yet.)
  1. 「あなたの認証コードを登録しました。(The certification code for all party members is required to activate this lamp.)」 認証コード(The certification code) "認証、コード、コード", "code, registration"
  2. 「このランプは他のランプと同時になければ、点灯しない仕組みのようだ。(This lamp cannot be activated unless all other lamps are activated at the same time.)」 同時点灯(Activate all lamps at the same time) "同時、どうじ", "same time, same"
  3. 「このランプを点灯するには、正しい手順が必要なようだ・・・。」 順序点灯(Activate all lamps in an unknown order) "順序、順番、じゅんじょ", "order, order lamps"

## 認証コード (The certification code)[ 難易度 : 低 (Difficulty:easy)]

### 説明 - Explanation -

- ・ランプはマップ内に一つだけ。目標通り、全員が調べた時点でフロア目標達成。(There is only one Lamp on the floor. Everyone need activate the Lamp, then complete mission.)
- ・一人一回押せばよいので、最初に押しあわった人はスタート地点に戻って操作の待機をする。(Everyone need activate only one time, after you activate, plz go to start point and wait to activate "Rune of Transfer".)
- ・1つめのランプがなかなかみつからない場合のほとんどはこれ。スタートの隣接区画にある場合もある。(If you can't find lamps soon, almost this case. But sometime a lamp is in neighboring room.)
- ・もしこのランプを見つけたら、すぐにみんなに知らせる。"code, code, (集まってください。)"。あわせて方角もおしえるとよい。(If you find this lamp, plz inform to everyone with direction. "code, code, [Gather together.]")

### 実行例 - Exsample -

- ・省略 (Skip)

## 同時点灯 (Activate all lamps at the same time)[ 難易度 : 中 (Difficulty:normal)]

### 説明 - Explanation -

- ・ランプはマップ内に 3 ~ 5 個ある。目標通り、ランプが全て点灯した時点でフロア目標達成。(There are multiple (3-5) lamps. After activate 3-5 lamps, if order is correct, mission complete.)
- ・5つ発見してない限りフロア目標達成ログができるまでランプの数はわからない。(If don't find 5 lamps, can't guess how many lamps must activate until display complete mission log.)
- ・3つみつけた時点で、リーダーの合図で、最初の点灯を試みる。(When find 3 lamps, try 1st activate, by leader's signal.)
  - ・3つでランプが点灯しない場合は、4つめ、5つめのランプを探す。(If lamp don't shine when turn on 3 lamps, plz find 4th and 5th lamps.)
  - ・目標の数のランプを同時に点灯したら、目標達成。(When activate target number of lamps at same time, mission complete.)
- ・ランプは操作してからヴァナで 10 分 ( 地球時間 25 秒 ) 程度で消えてしまう。(After activate lamps, lamps go out about Vana'diel 10min. = Earth 25sec.)
  - ・ クライアント依存問題を考慮してかかなりのゆとりがある。( There are afford time, because different environment each computer.)
- ・基本は 1 人 1 ランプだが、ランプ同士が近い場合は 1 人で複数のランプを対応可能。(Normaly one member control one lamp, but if 2 lamps are near,)
- ・ランプを操作してからヴァナで 30 分 ( 地球時間 75 秒 ) 程度、操作を受け付けない状態になるので注意が必要。(After activate lamp, can't control again during Vana'diel 30min. = Earth 75sec.)
  - ・ 消えて操作できない時間が長い為、適当に押してるといつまでたってもクリアでき

ない場合もある。( Because can't control lamp long time after activate lamp, If you activate lamp by random guess, can't complete mission forever.)

- ・ランプの状態 (Lamp's status.)

1. 未操作 (not activate yet.) 選択肢が出る「ランプを点灯しますか？」(Option "Turn on Lamp?")
2. スイッチオン (Turn on.) 「点灯する」を選択。(Select "Yes".)
3. スイッチオンで他の点灯待ち (You Turned on the lamp, must wait turn on other lamps) 「まだ点灯していないランプがあるようだ。("don't turn on some lamps yet.??")」
4. 光る (Shine) 目標数のランプを点灯。目標達成。(Turn on all lamps number of target. complete mission.)
5. 操作不能 (can't control) 一度操作したら、地球時間で 75 秒程度操作不能。(After turn on the lamp, can't turn on during 75sec in Earth time.)

### 実行例 - Exsample -

- ・省略 (Skip)

## 順序点灯 (Activate all lamps in an unknown order)[ 難易度 : 高 (Difficulty:hard)]

### 説明 - Explanation -

- ・ランプはマップ内に 3 ~ 5 個ある。全てのランプを操作した後、その順番が正しければフロア目標達成。(There are multiple (3-5) lamps. After activate 3-5 lamps, if order is correct, mission complete.)
- ・ランプが光った時点でランプの数が確定する。(When activate lamps by random order, If lamps shine, we can guess how many lamps do we need to activate.)
- ・ランプを見つけても、すぐに点灯せず、みんなに知らせる。(If you find a lamp, don't turn on soon. plz inform to everyone.)
- ・3つ以上見つけた時点で、リーダーが順番をきめて、その順番通りに「点灯する」を選択する。(When party find 3+lamps, Leader decide order, then turn on lamps by order.)
  - ・「点灯する」を選択した時点では点灯せず、全ランプを押し終えた後に一斉点灯する、ということに注意。( notice!: lamp is not shine soon after select "Yes"(activate lamp). After activate all lamps, all lamps shine.)
- ・2回目以降は、ランプが点灯しているか消えているかで変化する。(After 1st try, change operation by lamps shine or not.)
  - ・厳密には順番の正否は関係ない模様。( In the strict, perhaps no relation to right order.)
- ・全ランプを押した時点でヒントができる。(When activate all lamps, we can get hint.)
  - ・正しい順番で押されたランプは、「操作手順確認」での一斉点灯後、消えずに点灯し続ける。(Activated lamp by correct order, lamps continue to shine after all lamps shine.)
- ・誤った順番に押されたランプは、「操作手順確認」での一斉点灯後、しばらくして消える。(Activated lamp by incorrect order, lamps go out soon after all lamps shine.)
- ・発見した全てのランプを押しても「操作手順を確認中です.....」のメッセージが出ず一斉点灯しない場合は、まだどこかに見つけていないランプがある。(If lamps doesn't shine after activate all find lamps, must find more lamps.)
  - ・ただし、ランプが重なっていてターゲットできず、打つ手がなくそのまま排出…というバグと思われるものが報告されている。(Current known issue(not official), sometime can't target to lamp, because some lamps overlap place.)

- ・ランプの状態 (Lamp's status.)
  - 未操作 (not activate yet.) 選択肢が出る「ランプを点灯しますか？」(Option "Turn on Lamp?")
  - スイッチオン (Turn on.) 「点灯する」を選択。(Select "Yes".)
  - スイッチオンで他の点灯待ち (You Turned on the lamp, must wait turn on other lamps)  
「まだ点灯していないランプがあるようだ。("don't turn on some lamps yet.??")」
  - 光る (Shine) 目標数のランプを点灯。(Turn on all lamps number of target.)
  - 光った後すぐに消える。(The lamp go out soon after shine.) 順番が間違っている。(The lamp is incorrect order.)
  - 光った後、光り続ける。(The lamp is shining after shine.) 順番が正しい。(The lamp is correct order.)

### 実行例 - Exsample -

- ・記号 (Mark)
  - ・ランプ (Lamp): 見つけた順番に (The finding order), L1, L2, L3, L4, L5
  - ・プレイヤー (Player), PA, PB, PC, PD, PE, PF
  - ・予想した順番 (The expectation order):(1),(2),(3),(4),(5)
  - ・確定した順番 (The fixation order):(1),(2),(3),(4),(5)
- ・インビジ、スニークをかけて全員で手分けしてランプを探す。(Everyone wear Invisible and Sneak, and then looks for the lamps.)
  - ・ランプを見つけた人はみんなに知らせる。(When find lamp, inform to everyone.)
  - ・最初にランプを見つけた人がそのランプを操作する。(the member find the lamp first, control it.)
  - ・ランプの操作はリーダの指示によって行い、操作したら状況を報告する。オン / オフ、点灯 / 消灯。Control lamps by Leader's order. When activate lamp, must inform to everyone, "turn on/off", "shine/go out"
  - ・"PB" が 1 つ目のランプ "L1" を見つける。すぐに調べて種類を判断。("PB" find 1st Lamp "L1". "PB" activate "L1" soon, and decide kinds of lamp.)

Lamp	L1	L2	L3	L4	L5
Find	○	✗	✗	✗	✗
Player	PB	-	-	-	-
On/Off	on	off	off	off	off
Shine	✗	✗	✗	✗	✗
Order	(1)	-	-	-	-

- ・"PE" が 2 つ目のランプ "L2" を見つける。("PE" find 2nd Lamp "L2".)
- ・"PC" が 3 つ目のランプ "L3" を見つける。("PC" find 3rd Lamp "L3".)
- ・3 つ目を見つけた時点で、リーダの指示により順番に 3 つのランプを点灯する。(When find 3rd lamp "L3", turn on 3 lamps by leader's order.)
  - ・3 つを点灯した後、ランプが光れば操作するランプは 3 つ。(If all lamps shine after turn on 3 lamps, requested lamps are 3.)
  - ・点灯しなければ操作するランプは 4 つ、または 5 つ。(If all lamps don't shine, requested lamps are 4 or 5.)

Lamp	L1	L2	L3	L4	L5
Find	○	○	○	×	×
Player	PB	PE	PC	-	-
On/Off	on	on	on	off	off
Shine(if 3)	○	○	○	×	×
Shine(if 4or5)	×	×	×	×	×
Order	(1)	(2)	(3)	-	-

- ・ "PF" が 4 つ目のランプ "L4" を見つける。 ("PF" find 4th Lamp "L4".)
- ・ 4 つ目を見つけた時点で、リーダの指示により順番に 4 つのランプを点灯する。 (When find 4th lamp "L4", turn on 4 lamps by leader's order.)
  - ・ 3 つ目をつけて時間がたってなければ、すぐにつけてもよい。 (If find 4th lamp just turn on 3 lamps "L1", "L2", "L3", turn on 4th lamp "L4" soon.)
  - ・ 4 つを点灯した後、ランプが光れば操作するランプは 4 つ。 (If all lamps shine after turn on 4 lamps, requested lamps are 4.)
  - ・ 点灯しなければ操作するランプは 5 つ。 (If all lamps don't shine, requested lamps are 5.)

Lamp	L1	L2	L3	L4	L5
Find	○	○	○	○	×
Player	PB	PE	PC	PF	-
On/Off	on	on	on	on	off
Shine(if 4)	○	○	○	○	×
Shine(if 5)	×	×	×	×	×
Order	(1)	(2)	(3)	(4)	-

- ・ "PD" が 5 つ目のランプ "L5" を見つける。 ("PF" find 4th Lamp "L4".)
- ・ リーダの指示により順番に 5 つのランプを点灯する。 (Turn on 5 lamps by leader's order.)

Lamp	L1	L2	L3	L4	L5
Find	○	○	○	○	○
Player	PB	PE	PC	PF	PD
On/Off	on	on	on	on	on
Shine	○	○	○	○	○
Order	(1)	(2)	(3)	(4)	(5)

- ・ ランプが点灯した後、(After lamps shine,)
  - ・ すぐに消えたら、そのランプの順番は間違い。 (If some lamps go out, order of those lamps are incorrect.)
  - ・ 点灯したまま消えなければ、そのランプの順番は正解。 (If some lamps don't go out, continue shine, order of those lamps are correct.)
  - ・ 必ずオン / オフ、点灯 / 消灯を報告する。 (Must inform to everyone, "turn on/off", "shine/go out".)
  - ・ 下記は "L3" のみが正解の場合。 (The following case, only order of "L3" is correct.)

Lamp	L1	L2	L3	L4	L5

Find	○	○	○	○	○
Player	PB	PE	PC	PF	PD
On/Off	off	off	off	off	off
Shine	×	×	○	×	○
Order	(1)	(2)	(3)	(4)	(5)

- しばらくしてすべてのランプが消えてから、間違ったランプのみ順番を変えて、リーダの指示により全部のランプを順番に点灯する。(Change order of wrong lamps after all lamps go out, then turn on all lamps by leader's order.)

・下記は(1)"L5", (2)"L1", (3)"L3", (4)"L2", (5)"L4"に変更した場合。(The following case is changed order to (1)"L5", (2)"L1", (3)"L3", (4)"L2", (5)"L4".)

Lamp	L1	L2	L3	L4	L5
Find	○	○	○	○	○
Player	PB	PE	PC	PF	PD
On/Off	on	on	on	on	on
Shine	○	○	○	○	○
Order	(2)	(4)	(3)	(5)	(1)

- 全部のランプを操作した時点で、全部のランプが点灯するので、消えるか消えないか確認する。(All lamps shine after turn on all lamps, confirm lamps "shine" or "go out".)

・すぐに消えたら、そのランプの順番は間違い。(If some lamps go out, order of those lamps are incorrect.)

・点灯したまま消えなければ、そのランプの順番は正解。(If some lamps don't go out, continue shine, order of those lamps are correct.)

・必ずオン / オフ、点灯 / 消灯を報告する。(Must inform to everyone, "turn on/off", "shine/go out".)

・下記は "L2", "L3", "L5" のみが正解の場合。(The following case, order of "L2", "L3", "L5" are correct.)

Lamp	L1	L2	L3	L4	L5
Find	○	○	○	○	○
Player	PB	PE	PC	PF	PD
On/Off	off	off	off	off	off
Shine	×	○	○	×	○
Order	(2)	(4)	(3)	(5)	(1)

- しばらくしてすべてのランプが消えてから、間違ったランプのみ順番を変えて、リーダの指示により全部のランプを順番に点灯する。(Change order of wrong lamps after all lamps go out, then turn on all lamps by leader's order.)

・下記は(1)"L5", (2)"L4", (3)"L3", (4)"L2", (5)"L1"に変更した場合。(The following case is changed order to (1)"L5", (2)"L4", (3)"L3", (4)"L2", (5)"L1".)

Lamp	L1	L2	L3	L4	L5
Find	○	○	○	○	○
Player	PB	PE	PC	PF	PD

On/Off	on	on	on	on	on
Shine	○	○	○	○	○
Order	(5)	(4)	(3)	(2)	(1)

- すべてのランプが正解するまで、リーダの指示により順番を変えながら点灯しなければならない。(Must continue to change order of wrong lamps by leader's order until all lamps are correct.)
- 必ずオン / オフ、点灯 / 消灯を報告する (Must inform to everyone, "turn on/off", "shine/go out".)

### アドバイスください - Plz advice -

他にいいアイデアがあれば、下のコメント欄に書いてください。 (If you have other idea, plz entry your advice to below comment form.)

- When get Lamps, i think its best to stay together and drop 1 member at every lamp. Example, 6 members go, find 1st lamp>>drop tiny, then 5 members go find 2nd lamp>>drop avre, and so on. But maybe before enter Nyzul, we talk first order of drop at lamp. Stick together and drop each member is maybe faster than split up - Tinysalmon (2008年10月23日13時33分10秒)
- 1. Everyone clicks 1 Lamp >> All members stay together find lamp, drop 1st member then click lamp, others find next lamp, if not find other lamp everyone go back 1st member position, easy way is to fight nearby easy normal monster and CALL FOR HELP so other members can know Positon easily. Maybe w - Tinysalmon (2008年10月23日13時39分15秒)
- 2. Click All Lamps at Same Time >> All members stay together find lamp, drop 1st member, find other lamp, and when all lamp found, Leader ask all members at lamp to click and get "OPTION" Yes/No and wait for leader to count 3, enter, 2, enter, 1, enter, then GO. When GO all members at lamps click YES option same time - Tinysalmon (2008年10月23日13時44分56秒)
- 3. Activate Random order >> Members go together find lamps, drop off member at lamp, but when find lamp, click it first. When All lamps found and all click they will LIGHT UP, if not all lamps finds the lamp WILL NOT LIGHT UP, so must find again. Normally Lamps are 3-5. If all lamps are found and activated, they will LIGHT UP for a few seconds and then LIGHT OFF. After this then Leader will start call for CLICK ORDER. For Click Order example please see Arukaru Example. Hope this helps - Tinysalmon (2008年10月23日13時54分45秒)

\* 2010/7/4 回答用フォーム削除 (Delete input form for Answer.)

---

### 更新履歴 (Update History)

- 2008-10-07 Arukaru 初版 (1st edition)