

ガイドライン - メンバーリスト (Guideline-MemberList)

ブラウザのフォントサイズを " 小 " にすると少し見やすくなります

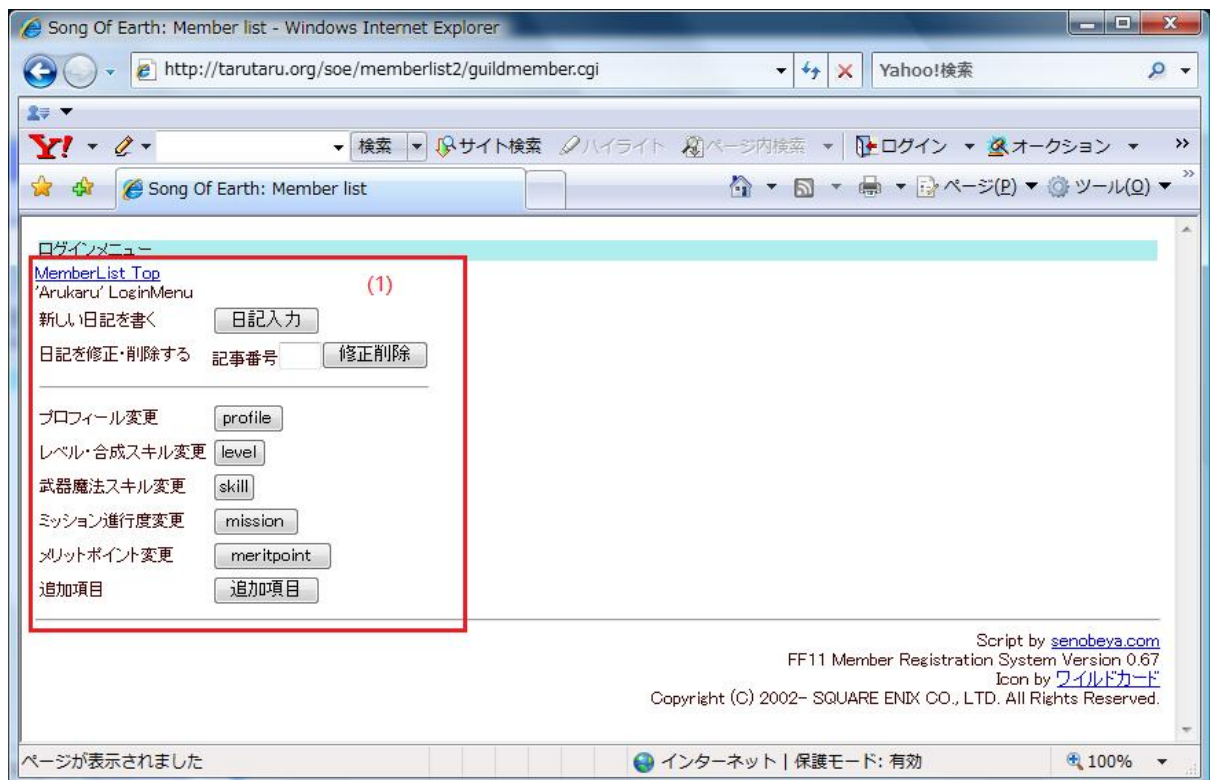
plz change font size to "small" in your browser.

- ・ トップメニュー (Top Menu)
 - ・ 日本語メニュー (Japanese Menu)
 - ・ 英語メニュー (English Menu)
- ・ メンバーリスト (Member List)
- ・ メンバー参照 (Browse Member)
 - ・ 参照 -(1) ~ (5)(Browse-(1) ~ (5))
 - ・ 参照 -(6)(Browse-(6))
 - ・ 参照 -(7)(Browse-(7))
 - ・ 参照 -(8)(Browse-(8))
 - ・ 参照 -(9)(Browse-(9))
- ・ メンバー編集 (Edit Member)
 - ・ 編集 - トップ (Edit-Top)
 - ・ 編集 - 日記新規作成 (Edit-New Diary)
 - ・ 編集 - プロフィール (Edit-Profile)
 - ・ 編集 - レベル (Edit-Level)
 - ・ 編集 - 戦闘スキル (Edit-Combat Skill)
 - ・ 編集 - ミッション (Edit-Mission)
 - ・ 編集 - メリットポイント (Edit-Merit Point)
 - ・ 編集 - 追加項目 (Edit-Additional Profile)
- ・ 日記
 - ・ 日記参照
 - ・ 日記修正

ページトップ (PageTop)

メンバー編集 (Edit Member)

編集 - トップ (Edit-Top)

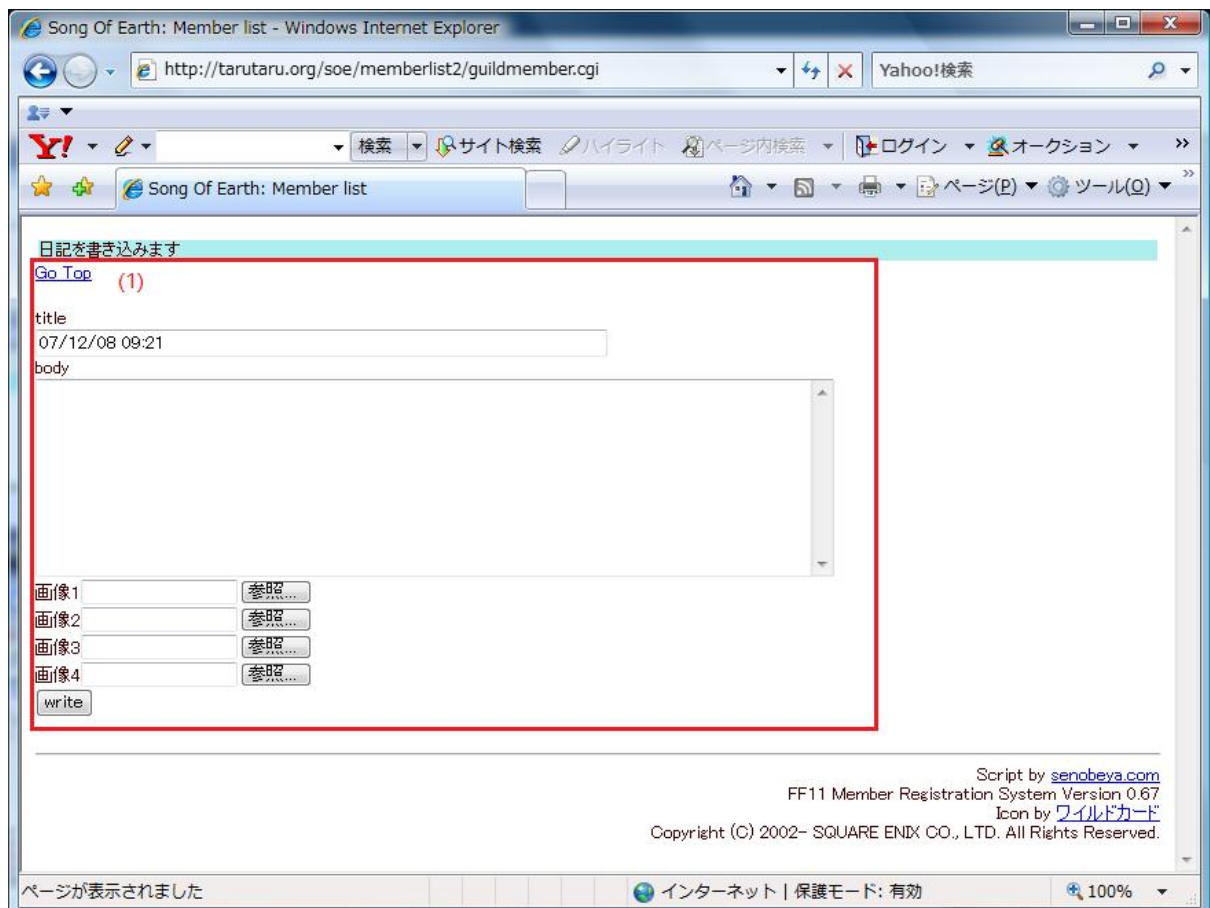


番号	表記 (Display)	日本語 (Japanese)	日本語説明 (Explanation in Japanese)	英語 (English)	英語説明 (Explanation in English)
(1)	MemberList Top	メンバーリスト トップ	メンバーリスト のトップページ へ移動する	MemberList Top	Move to MemberList Top
(1)	新しい日記を書 く	新しい日記を書 く	新しい日記を書 く	Write new diary	Move to Write new diary
(1)	日記入力	日記入力	新しい日記を書 く	Write new diary	Move to Write new diary
(1)	日記を修正・削 除する	日記を修正・削 除する	指定した番号の 日記を修正・削 除する	Edit・Delete specified diary	Edit・Delete specified diary
(1)	記事番号	記事番号	修正・削除する 日記の番号を指 定する	Entry number of diary to edit・ delete	Entry number of diary to edit・ delete
(1)	修正削除	修正削除	指定した番号の 日記を修正・削 除画面に移動す る	Edit・Delete specified diary	Move to Edit・ Delete specified diary
(1)	プロフィール変 更	プロフィールの 変更	プロフィールの 編集画面に移動 する	Edit Profile	Move to Edit Profile

(1)	profile	プロフィールの 変更	プロフィールの 編集画面に移動 する	Edit Profile	Move to Edit Profile
(1)	レベル・合成ス キル変更	レベル・合成ス キル変更	ジョブレベルと 合成スキルの編 集画面に移動す る	Edit Level of Job and Craft skill	Move to Edit Level of Job and Craft skill
(1)	level	レベル・合成ス キル変更	ジョブレベルと 合成スキルの編 集画面に移動す る	Edit Level of Job and Craft skill	Move to Edit Level of Job and Craft skill
(1)	武器魔法スキル 変更	武器魔法スキル 変更	武器と魔法のス キルの編集画面 に移動する	Edit Level of Combat skill and Magic skill	Move to Edit Level of Combat skill and Magic skill
(1)	skill	武器魔法スキル 変更	武器と魔法のス キルの編集画面 に移動する	Edit Level of Combat skill and Magic skill	Move to Edit Level of Combat skill and Magic skill
(1)	ミッション進行 度変更	ミッション進行 度変更	各ミッションの 進行度の編集画 面に移動する	Edit Current Mission	Move to Edit Current Mission
(1)	mission	ミッション進行 度変更	各ミッションの 進行度の編集画 面に移動する	Edit Current Mission	Move to Edit Current Mission
(1)	メリットポイン ト変更	メリットポイン ト変更	習得しているメ リットポイント の編集画面に移 動する	Edit Merit Points	Move to Edit Merit Points
(1)	meritpoint	メリットポイン ト変更	習得しているメ リットポイント の編集画面に移 動する	Edit Merit Points	Move to Edit Merit Points
(1)	追加項目	追加項目	追加項目の編集 画面に移動する	Edit Additional profile	Move to Edit Additional profile

[ページトップ \(PageTop\)](#)

編集 - 日記新規作成 (Edit-New Diary)



番号	表記 (Display)	日本語 (Japanese)	日本語説明 (Explanation in Japanese)	英語 (English)	英語説明 (Explanation in English)
(1)	Go Top	Go Top	メンバーリスト に戻る	Go Top	Back to Member List
(1)	title	タイトル	日記のタイトル	title	Title of Diary
(1)	body	本文	日記の本文	body	Text of Diary
(1)	画像 1	画像 1	日記に添付する 画像 1 のファイ ル名	Image 1	file name of attached image 1
(1)	画像 2	画像 2	日記に添付する 画像 2 のファイ ル名	Image 2	file name of attached image 2
(1)	画像 3	画像 3	日記に添付する 画像 3 のファイ ル名	Image 3	file name of attached image 3
(1)	画像 4	画像 4	日記に添付する 画像 4 のファイ ル名	Image 4	file name of attached image 4

(1)	参照	参照	ファイルの選択 ダイアログを起 動する	Refer	Open dialog to select attach image file.
(1)	Write	書く	日記を登録する	Write	Upload diary.

ページトップ (PageTop)

編集 - プロフィール (Edit-Profile)

Song Of Earth: Member list - Windows Internet Explorer

http://tarutaru.org/soe/memberlist2/guildmember.cgi

Y! 検索 サイト検索 ハイライト ページ内検索 ログイン オークション

Song Of Earth: Member list

登録データ修正
MemberList Top
'Arukaru'さんのデータを修正します。
modify ing=m.prof

back (1)

No. 131 : 'Arukaru' 修正

New password

Old password

称号 明珍桃形兜

匿名モード off

種族 Tarutaru[?]

フェイスタイプ (サンプル) 4B

所属国 Windurst

印章数 (人/神) 300/40

ミッションランク 6

コメント 兜げと〜

プロフィール公開 on

ハンドル arcarnia

POL内ハンドル

メールアドレス

ホームページアドレス http://
侍修行中〜

プロフィール用コメント

プロフ画像 参照

プロフ画像の削除 保持

modify

Script by senobeya.com
FF11 Member Registration System Version 0.67
Icon by [ワイルドカード](#)
Copyright (C) 2002- SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.

ページが表示されました

インターネット | 保護モード: 有効

100%

番号	表記 (Display)	日本語 (Japanese)	日本語説明 (Explanation in Japanese)	英語 (English)	英語説明 (Explanation in English)
(1)	back	戻る	編集 - トップへ 戻る	back	Move to Edit-Top
(1)	New password	新パスワード	新しいパスワー ドを設定する場 合に入力	New password	Input new password when you want to change password
(1)	Old password	旧パスワード	現在のパスワー ド	Old password	Current password
(1)	称号	称号	キャラクターの 称号。自由に付 けて良い	Title	Character's Title. Free word.
(1)	匿名モード	匿名モード	匿名モードのオ ン / オフ	anonymous mode	anonymous mode on/off
(1)	種族	種族	キャラクターの 種族	Race	Character's Race
(1)	フェイスタイプ	フェイスタイプ	キャラクターの 顔タイプ	Face type	Character's Face type
(1)	サンプル	サンプル	顔タイプのサン プル	Sample	Sample of Face type
(1)	所属国	所属国	所属している国	Nation	Nation to which Character belong
(1)	印章数 (人 / 神)	印章数 (人 / 神)	持っている獣人 印章・獣神印章 の数	Beastmen's Seal and Kindred's Seal	Number of Beastmen's Seal and Kindred's Seal that have it
(1)	ミッションラン ク	ミッションラン ク	所属国のミッ ションランク	Rank	Mission rank of Nation to which you belong
(1)	コメント	コメント	一言コメント	Comment	Comment about Character
(1)	プロフィール公 開	プロフィール公 開	プロフィールを 公開するかしな いか	Profile	Release Profile or not
(1)	ハンドル	ハンドル	ハンドル名	Handle	Handle name
(1)	POL 内ハンドル	POL ハンドル	PlayOnline のハ ンドル名	PlayOnline Handle	Handle name of PlayOnline

(1)	メールアドレス	メールアドレス	メールアドレス	e-mail	Address of E-Mail
(1)	ホームページアドレス	ホームページアドレス	ホームページのアドレス	Homepage	Address of Homepage
(1)	プロフィール用コメント	プロフィール用コメント	一言コメント	Comment	Comment about Character
(1)	プロフ画像	プロフ画像	プロフィール用にアップロードする画像を指定。	Image for Profile	Select Image file for Profile
(1)	参照	参照	ファイルの選択ダイアログを起動する	Refer	Open dialog to select attach image file.
(1)	プロフ画像の削除	プロフ画像の削除	現在のプロフィール用画像を削除するかしないか	Delete current Image for Profile	Delete current Image for Profile or not
(1)	保持	保持	現在の画像を引き続き使用	Keep	Keep current image
(1)	削除	削除	現在の画像を削除する	Delete	Delete current Image for Profile
(1)	modify	更新	入力した内容で更新する	Update	Update Profile

[ページトップ \(PageTop\)](#)

編集 - レベル (Edit-Level)

Song Of Earth: Member list - Windows Internet Explorer

http://tarutaru.org/soe/memberlist2/guildmember.cgi

登録データ修正

[MemberList Top](#)

'Arukaru' さんのデータを修正します。
modifying=m_level

back (1)

No. 131 : 'Arukaru' 修正

メインジョブ 侍

サポートジョブ 戦

戦	モ	白	黒	赤	シ	ナ	暗	狩	吟
75	15	39	17	1	31	41	1	27	1
獣	竜	召	忍	侍	青	コ	か	踊	学
19	1	1	41	75	1	1	1		

銀	0	素人
鐵	1	素人
鍊		素人
木		素人
彫	44.0	名取
革		素人
骨		素人
釣	3	素人
調	2	素人

modify

Script by [senobeya.com](#)
FF11 Member Registration System Version 0.67
Icon by [ワイルドカード](#)
Copyright (C) 2002- SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.

ページが表示されました

インターネット | 保護モード: 有効

100%

番号	表記 (Display)	日本語 (Japanese)	日本語説明 (Explanation in Japanese)	英語 (English)	英語説明 (Explanation in English)
(1)	back	戻る	編集 - トップへ戻る	back	Move to Edit-Top
(1)	メインジョブ	メインジョブ	現在のメインジョブ (任意)	Main Job	Current Main Job (optional)
(1)	サポートジョブ	サポートジョブ	現在のサポートジョブ (任意)	Support Job	Current Support Job (optional)
(1)	戦	戦士	戦士のジョブレベル	Warrior(WAR)	Level of Warrior

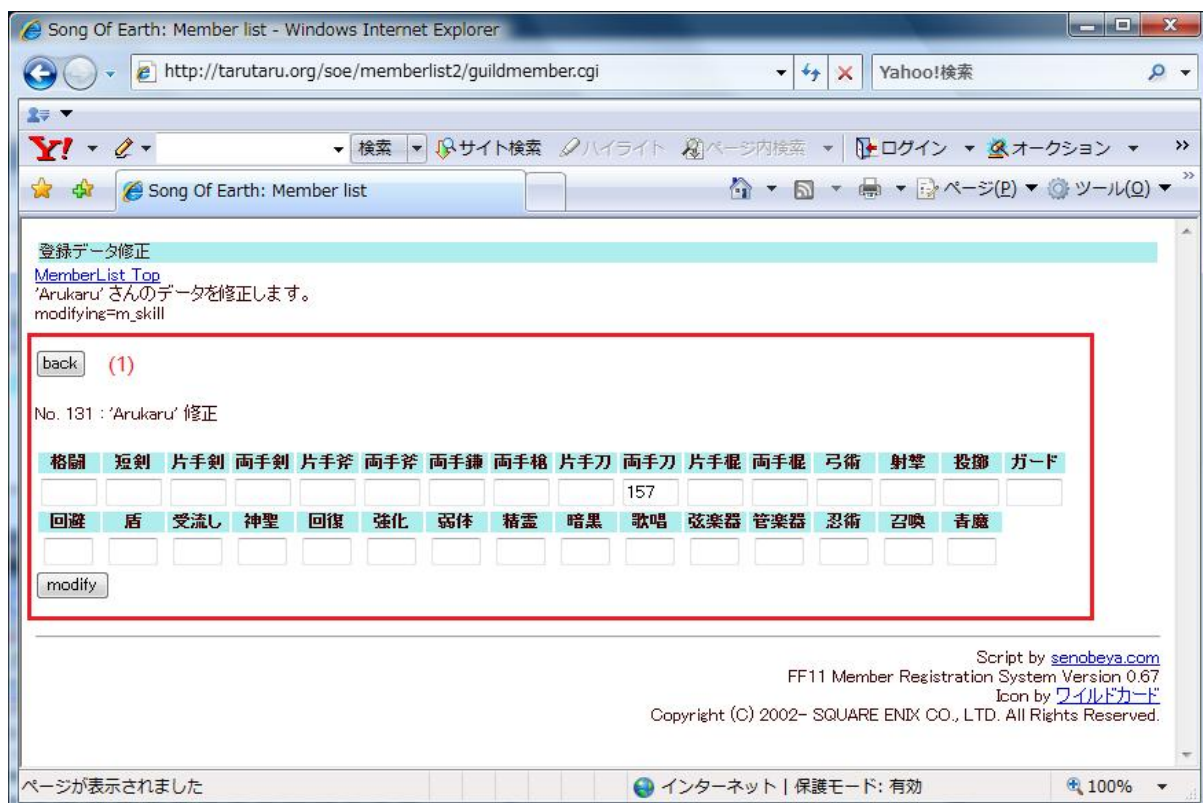
(1)	モ	モンク	モンクのジョブ レベル	Monk(MNK)	Level of Monk
(1)	白	白魔道士	白魔道士のジョ ブレベル	White Mage(WHM)	Level of White Mage
(1)	黒	黒魔道士	黒魔道士のジョ ブレベル	Black Mage(BLM)	Level of Black Mage
(1)	赤	赤魔道士	赤魔道士のジョ ブレベル	Red Mage(RDM)	Level of Red Mage
(1)	シ	シーフ	シーフのジョブ レベル	Thief(THF)	Level of Thief
(1)	ナ	ナイト	ナイトのジョブ レベル	Paladin(PLD)	Level of Paladin
(1)	暗	暗黒騎士	暗黒騎士のジョ ブレベル	Dark Knight(DRK)	Level of Dark Knight
(1)	狩	狩人	狩人のジョブレ ベル	Ranger(RNG)	Level of Ranger
(1)	吟	吟遊詩人	吟遊詩人のジョ ブレベル	Bard(BRD)	Level of Bard
(1)	獣	獣使い	獣使いのジョブ レベル	Beastmaster(BST)	Level of Beastmaster
(1)	竜	竜騎士	竜騎士のジョブ レベル	Dragoon(DRG)	Level of Dragoon
(1)	召	召喚士	召喚士のジョブ レベル	Summoner(SMN)	Level of Summoner
(1)	忍	忍者	忍者のジョブレ ベル	Ninja(NIN)	Level of Ninja
(1)	侍	侍	侍のジョブレベ ル	Samurai(SAM)	Level of Samurai
(1)	青	青魔道士	青魔道士のジョ ブレベル	Blue Mage(BLU)	Level of Blue Mage
(1)	コ	コルセア	コルセアのジョ ブレベル	Corsair(COR)	Level of Corsair
(1)	か	からくり士	からくり士の ジョブレベル	Puppetmaster(PUP)	Level of Puppetmaster
(1)	踊	踊り子	踊り子のジョブ レベル	Dancer(DNC)	Level of Dancer
(1)	学	学者	学者のジョブレ ベル	Scholar(SCH)	Level of Scholar

(1)	鍛	鍛冶	鍛冶のスキルレベル	Smithing	Level of Smithing skill
(1)	織	織工（裁縫）	織工（裁縫）のスキルレベル	Clothcraft	Level of Clothcraft skill
(1)	錬	錬金術	錬金術のスキルレベル	Alchemy	Level of Alchemy skill
(1)	木	木工	木工のスキルレベル	Woodworking	Level of Woodworking skill
(1)	彫	彫金	彫金のスキルレベル	Goldsmithing	Level of Goldsmithing skill
(1)	革	革細工	革細工のスキルレベル	Leathercraft	Level of Leathercraft skill
(1)	骨	骨細工	骨細工のスキルレベル	Bonecraft	Level of Bonecraft skill
(1)	釣	釣り（漁師）	釣り（漁師）のスキルレベル	Fishing	Level of Fishing skill
(1)	調	調理（料理）	調理（料理）のスキルレベル	Cooking	Level of Cooking skill
(1)	素人	素人	合成スキルが素人（スキル 1-10）	Amateur	Synthesis Rank is Amateur(Skill 1-10)
(1)	見習	見習	合成スキルが見習（スキル 11-20）	Recruit	Synthesis Rank is Recruit(Skill 11-20)
(1)	徒弟	徒弟	合成スキルが徒弟（スキル 21-30）	Initiate	Synthesis Rank is Initiate(Skill 21-30)
(1)	下級	下級職人	合成スキルが下級職人（スキル 31-40）	Novice	Synthesis Rank is Novice(Skill 31-40)
(1)	名取	名取	合成スキルが名取（スキル 41-50）	Apprentice	Synthesis Rank is Apprentice(Skill 41-50)

(1)	目録	目録	合成スキルが目録 (スキル 51-60)	Journeyman	Synthesis Rank is Journeyman(Skill 51-60)
(1)	印可	印可	合成スキルが印可 (スキル 61-70)	Craftsman	Synthesis Rank is Craftsman(Skill 61-70)
(1)	高弟	高弟	合成スキルが高弟 (スキル 71-80)	Artisan	Synthesis Rank is Artisan(Skill 71-80)
(1)	皆伝	皆伝	合成スキルが皆伝 (スキル 81-90)	Adept	Synthesis Rank is Adept(Skill 81-90)
(1)	師範	師範	合成スキルが師範 (スキル 91-99)	Veteran	Synthesis Rank is Veteran(Skill 91-99)
(1)	Rank10	Rank10	合成スキルが100	Rank10	Synthesis Skill is 100
(1)	modify	更新	入力した内容で更新する	Update	Update Profile

[ページトップ \(PageTop\)](#)

編集 - 戦闘スキル (Edit-Combat Skill)



番号	表記 (Display)	日本語 (Japanese)	日本語説明 (Explanation in Japanese)	英語 (English)	英語説明 (Explanation in English)
(1)	back	戻る	編集 - トップへ 戻る	back	Move to Edit-Top
(1)	格闘	格闘	格闘のスキルレ ベル	Hand to Hand	Level of Hand to Hand skill
(1)	短剣	短剣	短剣のスキルレ ベル	Dagger	Level of Dagger skill
(1)	片手剣	片手剣	片手剣のスキル レベル	Sword	Level of Sword skill
(1)	両手剣	両手剣	両手剣のスキル レベル	Great Sword	Level of Great Sword skill
(1)	片手斧	片手斧	片手斧のスキル レベル	Axe	Level of Axe skill
(1)	両手斧	両手斧	両手斧のスキル レベル	Great Axe	Level of Great Axe skill
(1)	両手鎌	両手鎌	両手鎌のスキル レベル	Scythe	Level of Scythe skill
(1)	両手槍	両手槍	両手槍のスキル レベル	Polearm	Level of Polearm skill

(1)	片手刀	片手刀	片手刀のスキルレベル	Katana	Level of Katana skill
(1)	両手刀	両手刀	両手刀のスキルレベル	Great Katana	Level of Great Katana skill
(1)	片手棍	片手棍	片手棍のスキルレベル	Club	Level of Club skill
(1)	両手棍	両手棍	両手棍のスキルレベル	Staff	Level of Staff skill
(1)	弓術	弓術	弓術のスキルレベル	Archery	Level of Archery skill
(1)	射撃	射撃	射撃のスキルレベル	Marksmanship	Level of Marksmanship skill
(1)	投擲	投擲	投擲のスキルレベル	Throwing	Level of Throwing skill
(1)	ガード	ガード	ガードのスキルレベル	Guarding	Level of Guarding skill
(1)	回避	回避	回避のスキルレベル	Evasion	Level of Evasion skill
(1)	盾	盾	盾のスキルレベル	Shield	Level of Shield skill
(1)	受流し	受流し	受流しのスキルレベル	Parrying	Level of Parrying skill
(1)	神聖	神聖魔法	神聖魔法のスキルレベル	Divine Magic	Level of Divine Magic skill
(1)	回復	回復魔法	回復魔法のスキルレベル	Healing Magic	Level of Healing Magic skill
(1)	強化	強化魔法	強化魔法のスキルレベル	Enhancing Magic	Level of Enhancing Magic skill
(1)	弱体	弱体魔法	弱体魔法のスキルレベル	Enfeebling Magic	Level of Enfeebling Magic skill
(1)	精霊	精霊魔法	精霊魔法のスキルレベル	Elemental Magic	Level of Elemental Magic skill
(1)	暗黒	暗黒魔法	暗黒魔法のスキルレベル	Dark Magic	Level of Dark Magic skill

(1)	歌唱	歌唱	歌唱のスキルレベル	Singing	Level of Singing skill
(1)	弦楽器	弦楽器	弦楽器のスキルレベル	Stringed Instrument	Level of Stringed Instrument skill
(1)	管楽器	管楽器	管楽器のスキルレベル	Wind Instrument	Level of Wind Instrument skill
(1)	忍術	忍術	忍術のスキルレベル	Ninjutsu	Level of Ninjutsu skill
(1)	召喚	召喚魔法	召喚魔法のスキルレベル	Summoning Magic	Level of Summoning Magic skill
(1)	青魔	青魔魔法	青魔魔法のスキルレベル	Blue Magic	Level of Blue Magic skill
(1)	modify	更新	入力した内容で更新する	Update	Update Profile

ページトップ (PageTop)

編集 - ミッション (Edit-Mission)

Song Of Earth: Member list - Windows Internet Explorer

http://tarutaru.org/soe/memberlist2/guildmember.cgi

Y! 検索 サイト検索 ハイライト ページ内検索 ログイン オークション

Song Of Earth: Member list

登録データ修正
MemberList Top
'Arukaru' さんのデータを修正します。
modifying=mission
back

No. 131 : 'Arukaru' 修正

Mission	
アトルガン	無手の傀儡師
プロマシア	5-1 鏝音やむことなく (1)
ジラート	カザム族長
サンドリア	なし
バストゥーク	なし
ウインダス	6-1 満月の泉

Dynamis					
デュナミス-サンドリア	デュナミス-バストゥーク	デュナミス-ウインダス	デュナミス-ジュノ	デュナミス-ボスディン	デュナミス-ザルカバード
X	X	X	X	X	X
デュナミス-バルクルム	デュナミス-ブブリム	デュナミス-クフィム	デュナミス-タブナジア		
X	X	X	X		

Assault

傭兵ランク (2)
二等傭兵 ▼

移送の幻灯					
Leujaom	MammolJa	Leberos	Perqia	Ilrusi	Nyzul
○ ▼	○ ▼	○ ▼	○ ▼	○ ▼	0 ▼
ル二等:ルジャワン掃討作戦	マ二等:皇国エージェント救出作戦	レ二等:土竜作戦	ペ二等:海猫護送作戦	イ二等:黄金の遺産収集作戦	
× ▼	× ▼	× ▼	× ▼	× ▼	
ルー等:オリハルコン鉱脈調査	マー等:秘密訓練所急襲作戦	レー等:レベロス補給作戦	ペー等:レクイエム作戦	イー等:ラミア13号討伐作戦	
× ▼	× ▼	× ▼	× ▼	× ▼	
ル上等:クラブエール男爵警護	マ上等:賢哲王暗殺作戦	レ上等:落ち武者追撃作戦	ペ上等:ライアーフ捜索作戦	イ上等:蟲物駆除作戦	
× ▼	× ▼	× ▼	× ▼	× ▼	
ル兵長:シャナーハ草保護作戦	マ兵長:慰問物資強奪作戦	レ兵長:土筆作戦	ペ兵長:黒い男爵警護作戦	イ兵長:イルルシ掃海作戦	
× ▼	× ▼	× ▼	× ▼	× ▼	
ル伍長:黒羊買付作戦	マ伍長:二重スパイ捕縛作戦	レ伍長:傭兵軍師狙撃作戦	ペ伍長:ペリキア架橋作戦	イ伍長:シーラット送迎作戦	
× ▼	× ▼	× ▼	× ▼	× ▼	
ル軍曹:補給物資奪還指令	マ軍曹:魔宝石回収指令	レ軍曹:アブカル繁殖指令	ペ軍曹:ブラッドパス計画抑止作戦	イ軍曹:アブカル捕獲指令	
× ▼	× ▼	× ▼	× ▼	× ▼	
ル曹長:青の治験	マ曹長:謝罪祭襲撃作戦	レ曹長:ワモールファーム襲撃作戦	ペ曹長:地雷原処理作戦	イ曹長:指輪捜索指令	
× ▼	× ▼	× ▼	× ▼	× ▼	
ル特務:オグマ奪取指令	マ特務:マーリドガーデン作戦	レ特務:ハンターキラー作戦	ペ特務:双頭の蛇作戦	イ特務:脱走兵武装解除指令	
× ▼	× ▼	× ▼	× ▼	× ▼	
ル少尉:不滅降・魔滅降合同演習	マ少尉:青の症例	レ少尉:ブラックパール作戦	ペ少尉:人形の目覚め作戦	イ少尉:鯨号作戦	
× ▼	× ▼	× ▼	× ▼	× ▼	
ル中尉:ヘルシング作戦	マ中尉:スサノオ作戦	レ中尉:ヘラクレス作戦	ペ中尉:キラード作戦	イ中尉:ペレロフォン作戦	
× ▼	× ▼	× ▼	× ▼	× ▼	

Script by senobeya.com
 FF11 Member Registration System Version 0.67
 Icon by [ワイルドカード](#)
 Copyright (C) 2002- SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.

ページが表示されました
 インターネット | 保護モード: 有効 100%

番号	表記 (Display)	日本語 (Japanese)	日本語説明 (Explanation in Japanese)	英語 (English)	英語説明 (Explanation in English)
(1)	back	戻る	編集 - トップへ戻る	back	Move to Edit-Top
(1)	Mission	ミッション	ミッション	Mission	Current Mission
(1)	アトルガン	アトルガン	現在のアトルガンミッションのタイトル	Treasures of Aht Urhgan(ToAU)	Title of Current ToAU Mission
(1)	プロマシア	プロマシア	現在のプロマシアミッションのタイトル	Chains of Promathia(CoP)	Title of Current CoP Mission
(1)	ジラート	ジラート	現在のジラートミッションのタイトル	Rise of the Zilart(RotZ)	Title of Current RotZ Mission

(1)	サンドリア	サンドリア	現在のサンドリアミッションのタイトル	The Kingdom of San d'Oria(San d'Oria)	Title of Current ToAU Mission
(1)	バストゥーク	バストゥーク	現在のバストゥークミッションのタイトル	The Republic of Bastok(Bastok)	Title of Current ToAU Mission
(1)	ウインダス	ウインダス	現在のウインダスミッションのタイトル	The Federation of Windurst(Windurst)	Title of Current ToAU Mission
(1)	アルタナ	アルタナ	現在のアルタナミッションのタイトル	Wings of the Goddess(WotG)	Title of Current WotG Mission
(1)	Dynamis	デュナミス	デュナミスの攻略度	Dynamis	Complete Dynamis or not
(1)	デュナミス - サンドリア	デュナミス - サンドリア	デュナミス - サンドリアを攻略したか	Dynamis - San d'Oria	Complete Dynamis - San d'Oria or not
(1)	デュナミス - バストゥーク	デュナミス - バストゥーク	デュナミス - バストゥークを攻略したか	Dynamis - Bastok	Complete Dynamis - Bastok or not
(1)	デュナミス - ウインダス	デュナミス - ウインダス	デュナミス - ウインダスを攻略したか	Dynamis - Windurst	Complete Dynamis - Windurst or not
(1)	デュナミス - ジュノ	デュナミス - ジュノ	デュナミス - ジュノを攻略したか	Dynamis - Jeuno	Complete Dynamis - Jeuno or not
(1)	デュナミス - ボスディン	デュナミス - ボスディン	デュナミス - ボスディンを攻略したか	Dynamis - Beaucedine	Complete Dynamis - Beaucedine or not
(1)	デュナミス - ザルカバード	デュナミス - ザルカバード	デュナミス - ザルカバードを攻略したか	Dynamis - Xarcabard	Complete Dynamis - Xarcabard or not
(1)	デュナミス - バルクルム	デュナミス - バルクルム	デュナミス - バルクルムを攻略したか	Dynamis - Valkurm	Complete Dynamis - Valkurm or not
(1)	デュナミス - ブブリム	デュナミス - ブブリム	デュナミス - ブブリムを攻略したか	Dynamis - Buburimu	Complete Dynamis - Buburimu or not

(1)	デュナミス - ク フィム	デュナミス - ク フィム	デュナミス - ク フィムを攻略し たか	Dynamis - Qufim	Complete Dynamis - Qufim or not
(1)	デュナミス - タ ブナジア	デュナミス - タ ブナジア	デュナミス - タ ブナジアを攻略 したか	Dynamis - Tavnazia	Complete Dynamis - Tavnazia or not
(1)		クリア	デュナミスをク リア済	Complete	Complete Dynamis
(1)	×	未クリア	デュナミスを未 クリア	Not complete	Not complete Dynamis
番号	表記 (Display)	日本語 (Japanese)	日本語説明 (Explanation in Japanese)	英語 (English)	英語説明 (Explanation in English)
(2)	Assault	アサルト	アサルトの進行 度	Assalut	Complete Assalut or not
(2)	傭兵ランク	傭兵ランク	現在の傭兵ラン ク	Mercenary Rank	Current Mercenary Rank
(2)	二等傭兵	二等傭兵	二等傭兵	Private Second Class	Private Second Class
(2)	一等傭兵	一等傭兵	一等傭兵	Private First Class	Private First Class
(2)	上等傭兵	上等傭兵	上等傭兵	Superior Private	Superior Private
(2)	傭兵長	傭兵長	傭兵長	Lance Corporal	Lance Corporal
(2)	伍長	伍長	伍長	Corporal	Corporal
(2)	軍曹	軍曹	軍曹	Sergeant	Sergeant
(2)	曹長	曹長	曹長	Sergeant Major	Sergeant Major
(2)	特務曹長	特務曹長	特務曹長	Chief Sergeant	Chief Sergeant
(2)	少尉	少尉	少尉	Second Lieutenant	Second Lieutenant
(2)	中尉	中尉	中尉	First Lieutenant	First Lieutenant
(2)	大尉	大尉	大尉	Captain	Captain
(2)	移送の幻灯	移送の幻灯	移送の幻灯の開 通状況	Runic Portal	Open Runic Portal or not

(2)	Leujaom	ルジャワン霊窟 (アズーフ島監視哨)	ルジャワン霊窟 (アズーフ島監視哨)の移送の 幻灯の開通状況	Leujaoam Sanctum(Azouph Isle Staging Point)	Open Runic Portal in Leujaoam Sanctum(Azouph Isle Staging Point) or not
(2)	MammolJa	マムージャ兵訓練所 (マムージャ監視哨)	マムージャ兵訓練所 (マムージャ監視哨)の移送の 幻灯の開通状況	Mamool Ja Training Grounds(Mamool Ja Staging Point)	Open Runic Portal in Mamool Ja Training Grounds(Mamool Ja Staging Point) or not
(2)	Leberos	レベロス風穴 (ハルブーン監視哨)	レベロス風穴 (ハルブーン監視哨)の移送の 幻灯の開通状況	Leberos Cavern(Halvung Staging Point)	Open Runic Portal in Leberos Cavern(Halvung Staging Point) or not
(2)	Perqia	ペリキア (ドゥブッカ島監視哨)	ペリキア (ドゥブッカ島監視哨)の移送の 幻灯の開通状況	Periqia(Dvucca Isle Staging Point)	Open Runic Portal in Periqia(Dvucca Isle Staging Point) or not
(2)	Ilrusi	イルルシ環礁 (イルルシ環礁監視哨)	イルルシ環礁 (イルルシ環礁監視哨)の移送の 幻灯の開通状況	Ilrusi Atoll(Ilrusi Atoll Staging Point)	Open Runic Portal in Ilrusi Atoll(Ilrusi Atoll Staging Point) or not
(2)	Nyzul	ナイズル島 (ナイズル島監視哨)	ナイズル島 (ナイズル島監視哨)の移送の 幻灯の開通状況	Nyzul Isle(Nyzul Isle Staging Point)	Open Runic Portal in Nyzul Isle(Nyzul Isle Staging Point) or not
(2)		開通・クリア	移送の幻灯を開通済・アサルトをクリア済	Open or Complete	Open Runic Portal or Complete Assalut
(2)	×	未開通・未クリア	移送の幻灯が未開通・アサルトを未クリア	Not open or Not complete	Not open Runic Portal or Not complete Assalut
(2)	未開通	未開通	移送の幻灯が未開通	Not open	Not open Runic Portal

(2)	ル二等：ルジャワン掃討作戦	ル二等：ルジャワン掃討作戦	ルジャワン霊窟・二等傭兵：ルジャワン掃討作戦	Leu/PSC:Leujaoam	Leujaoam Sanctum/Private Second Class:Leujaoam Cleansing
(2)	マ二等：皇国エージェント救出作戦	マ二等：皇国エージェント救出作戦	マムージャ兵訓練所・二等傭兵：皇国エージェント救出作戦	Mam/PSC:Imperial	Mamool Ja Training Grounds/Private Agent Rescue Second Class:Imperial Agent Rescue
(2)	レ二等：土竜作戦	レ二等：土竜作戦	レベロス風穴・二等傭兵：土竜作戦	Leb/PSC:Excavation	Lebros Cavern/Private Second Class:Excavation Duty
(2)	ペ二等：海猫護送作戦	ペ二等：海猫護送作戦	ペリキア・二等傭兵：海猫護送作戦	Per/PSC:Seagull Grounded	Periqia/Private Second Class:Seagull Grounded
(2)	イ二等：黄金の遺産収集作戦	イ二等：黄金の遺産収集作戦	イルルシ環礁・二等傭兵：黄金の遺産収集作戦	Ilr/PSC:Golden Salvage	Ilrusi Atoll/Private Second Class:Golden Salvage
(2)	ルー等：オリハルコン鉱脈調査	ルー等：オリハルコン鉱脈調査	ルジャワン霊窟・一等傭兵：オリハルコン鉱脈調査	Leu/PFC:Orichalcum	Leujaoam Sanctum/Private First Class:Orichalcum Survey
(2)	マー等：秘密訓練所急襲作戦	マー等：秘密訓練所急襲作戦	マムージャ兵訓練所・一等傭兵：秘密訓練所急襲作戦	Mam/PFC:Preemptive	Mamool Ja Training Grounds/Private First Class:Preemptive Strike
(2)	レー等：レベロス補給作戦	レー等：レベロス補給作戦	レベロス風穴・一等傭兵：レベロス補給作戦	Leb/PFC:Lebros Supplies	Lebros Cavern/Private First Class:Lebros Supplies

(2)	ペー等：レクイエム作戦	ペー等：レクイエム作戦	ペリキア・一等傭兵：レクイエム作戦	Per/PFC:Requiem	Periqia/Private First Class:Requiem
(2)	イー等：ラミア13号討伐作戦	イー等：ラミア13号討伐作戦	イルルシ環礁・一等傭兵：ラミア13号討伐作戦	Ilr/PFC:Lamia No.13	Ilrusi Atoll/Private First Class:Lamia No.13
(2)	ル上等：クラブエール男爵警護	ル上等：クラブエール男爵警護	ルジャワン霊窟・上等傭兵：クラブエール男爵警護	Leu/SP:Escort Professor Chanoix	Leujaoam Sanctum/Superior Private
(2)	マ上等：賢哲王暗殺作戦	マ上等：賢哲王暗殺作戦	マムージャ兵訓練所・上等傭兵：賢哲王暗殺作戦	Mam/SP:Sagelord Elimination	Mamool Ja Training Grounds/Superior Private
(2)	レ上等：落ち武者追撃戦	レ上等：落ち武者追撃戦	レベロス風穴・上等傭兵：落ち武者追撃戦	Leb/SP:Troll Fugitives	Lebros Cavern/Superior Private:Troll Fugitives
(2)	ペ上等：ライアーフ搜索作戦	ペ上等：ライアーフ搜索作戦	ペリキア・上等傭兵：ライアーフ搜索作戦	Per/SP:Saving Private Ryaaf	Periqia/Superior Private:Saving Private Ryaaf
(2)	イ上等：蟲物駆除作戦	イ上等：蟲物駆除作戦	イルルシ環礁・上等傭兵：蟲物駆除作戦	Ilr/SP:Extermination	Ilrusi Atoll/Superior Private:Extermination
(2)	ル兵長：シャナーハ草保護作戦	ル兵長：シャナーハ草保護作戦	ルジャワン霊窟・傭兵長：シャナーハ草保護作戦	Leu/LC:Shanarha Grass Conservation	Leujaoam Sanctum/Lance Corporal:Shanarha Grass
(2)	マ兵長：慰問物資強奪作戦	マ兵長：慰問物資強奪作戦	マムージャ兵訓練所・傭兵長：慰問物資強奪作戦	Mam/LC:Breaking Morale	Mamool Ja Training Grounds/Lance Corporal:Breaking Morale
(2)	レ兵長：土筆作戦	レ兵長：土筆作戦	レベロス風穴・傭兵長：土筆作戦	Leb/LC:Evade and Escape	Lebros Cavern/Lance Corporal:Evade and Escape
(2)	ペ兵長：黒い男爵撃墜作戦	ペ兵長：黒い男爵撃墜作戦	ペリキア・傭兵長：黒い男爵撃墜作戦	Per/LC:Shooting Down the Baron	Periqia/Lance Corporal:Shooting Down the Baron

(2)	イ兵長：イルルシ掃海作戦	イ兵長：イルルシ掃海作戦	イルルシ環礁・傭兵長：イルルシ掃海作戦	Ilr/LC:Demolition Duty	Ilrusi Atoll/Lance Corporal:Demolition
(2)	ル伍長：黒羊買付作戦	ル伍長：黒羊買付作戦	ルジャワン霊窟・伍長：黒羊買付作戦	Leu/C:Counting Sheep	Leujaoam Sanctum/Corporal:Co
(2)	マ伍長：二重スパイ捕縛作戦	マ伍長：二重スパイ捕縛作戦	マムージャ兵訓練所・伍長：二重スパイ捕縛作戦	Mam/C:The Double Agent	Mamool Ja Training Grounds/Corporal:The
(2)	レ伍長：傭兵軍師狙撃作戦	レ伍長：傭兵軍師狙撃作戦	レベロス風穴・伍長：傭兵軍師狙撃作戦	Leb/C:Siegemaster	Lebros Assassination Cavern/Corporal:Steg
(2)	ペ伍長：ペリキア架橋作戦	ペ伍長：ペリキア架橋作戦	ペリキア・伍長：ペリキア架橋作戦	Per/C:Building Bridges	Periqia/Corporal:Buil
(2)	イ伍長：シーラット送迎作戦	イ伍長：シーラット送迎作戦	イルルシ環礁・伍長：シーラット送迎作戦	Ilr/C:Searat Salvation	Ilrusi Atoll/Corporal:Searat
(2)	ル軍曹：補給物資奪還指令	ル軍曹：補給物資奪還指令	ルジャワン霊窟・軍曹：補給物資奪還指令	Leu/S:Supplies Recovery	Leujaoam Sanctum/Sergeant:Sup
(2)	マ軍曹：魔宝石回収指令	マ軍曹：魔宝石回収指令	マムージャ兵訓練所・軍曹：魔宝石回収指令	Mam/S:Imperial Treasure Retrieval	Mamool Ja Training Grounds/Sergeant:Imp
(2)	レ軍曹：アブカル繁殖指令	レ軍曹：アブカル繁殖指令	レベロス風穴・軍曹：アブカル繁殖指令	Leb/S:Apkallu Breeding	Lebros Cavern/Sergeant:Apk
(2)	ペ軍曹：ブラッドバス計画抑止作戦	ペ軍曹：ブラッドバス計画抑止作戦	ペリキア・軍曹：ブラッドバス計画抑止作戦	Per/S:Stop the Bloodshed	Periqia/Sergeant:Stop
(2)	イ軍曹：アブカル捕獲指令戦	イ軍曹：アブカル捕獲指令戦	イルルシ環礁・軍曹：アブカル捕獲指令戦	Ilr/S:Apkallu Seizure	Ilrusi Atoll/Sergeant:Apkall
(2)	ル曹長：青の治験	ル曹長：青の治験	ルジャワン霊窟・曹長：青の治験	Leu/SM:Azure Experiments	Leujaoam Sanctum/Sergeant Ma
(2)	マ曹長：謝鱗祭襲撃作戦	マ曹長：謝鱗祭襲撃作戦	マムージャ兵訓練所・曹長：謝鱗祭襲撃作戦	Mam/SM:Blitzkrieg	Mamool Ja Training Grounds/Sergeant Ma

(2)	レ曹長：ワモ ラファーム襲撃 作戦	レ曹長：ワモ ラファーム襲撃 作戦	レベロス風穴・ 曹長：ワモ ラファーム襲撃作 戦	Leb/SM:Wamoura	Lebros Cavern/Sergeant Farm Raid Major :Wamoura Farm Raid
(2)	ペ曹長：地雷原 処理作戦	ペ曹長：地雷原 処理作戦	ペリキア・曹 長：地雷原処理 作戦	Per/SM:Defuse the Threat	Periqia/Sergeant Major :Defuse the Threat
(2)	イ曹長：指輪捜 索指令	イ曹長：指輪捜 索指令	イルルシ環礁・ 曹長：指輪捜索 指令	Ilr/SM:Lost and Found	Ilrusi Atoll/Sergeant Major :Lost and Found
(2)	ル特務：オグマ 奪取指令	ル特務：オグマ 奪取指令	ルジャワン霊 窟・特務曹長： オグマ奪取指令	Leu/CS:Imperial Code	Leujaoam Sanctum/Chief Sergeant:Imperial Co
(2)	マ特務：マーリ ドガーデン作戦	マ特務：マーリ ドガーデン作戦	マムージャ兵訓 練所・特務曹 長：マーリド ガーデン作戦	Mam/CS:Marids in the Mist	Mamool Ja Training Grounds/Chief Sergeant:Marids in the Mist
(2)	レ特務：ハン ターキラー作戦	レ特務：ハン ターキラー作戦	レベロス風穴・ 特務曹長：ハン ターキラー作戦	Leb/CS:Egg Conservation	Lebros Cavern/Chief Sergeant:Egg Conservation
(2)	ペ特務：双頭の 蛇作戦	ペ特務：双頭の 蛇作戦	ペリキア・特務 曹長：双頭の蛇 作戦	Per/CS:Operation: S	Periqia/Chief Snake Eyes Sergeant:Operation: S
(2)	イ特務：脱走兵 武装解除指令	イ特務：脱走兵 武装解除指令	イルルシ環礁・ 特務曹長：脱走 兵武装解除指令	Ilr/CS:Deserter	Ilrusi Atoll/Chief Sergeant:Deserter
(2)	ル少尉：不滅 隊・魔滅隊合同 演習	ル少尉：不滅 隊・魔滅隊合同 演習	ルジャワン霊 窟・少尉：不滅 隊・魔滅隊合同 演習	Leu/SL:Red Versus Blue	Leujaoam Sanctum/Second Lieutenant:Red Versus Blue
(2)	マ少尉：青の症 例	マ少尉：青の症 例	マムージャ兵訓 練所・少尉：青 の症例	Mam/SL:Azure Ailments	Mamool Ja Training Grounds/Second Lieutenant:Azure Ailments
(2)	レ少尉：ブラッ クパール作戦	レ少尉：ブラッ クパール作戦	レベロス風穴・ 少尉：ブラック パール作戦	Leb/SL:Operation:	Lebros Cavern/Second Lieutenant:Operation:

(2)	ペ少尉：人形の目覚め作戦	ペ少尉：人形の目覚め作戦	ペリキア・少尉：人形の目覚め作戦	Per/SL:Wake the Puppet	Periqia/Second Lieutenant:Wake the Puppet
(2)	イ少尉：鯨号作戦	イ少尉：鯨号作戦	イルルシ環礁・少尉：鯨号作戦	Ilr/SL:Desperately Seeking Comfort	Ilrusi Atoll/Second Lieutenant:Desperately Seeking Comfort
(2)	ル中尉：ヘルシング作戦	ル中尉：ヘルシング作戦	ルジャワン霊窟・中尉：ヘルシング作戦	Leu/FL:Bloody Rondo	Leujaoam Sanctum/First Lieutenant:Bloody Rondo
(2)	マ中尉：スサノオ作戦	マ中尉：スサノオ作戦	マムージャ兵訓練所・中尉：スサノオ作戦	Mam/FL:The Susanoo Shuffle	Mamool Ja Training Grounds/First Lieutenant:The Susanoo Shuffle
(2)	レ中尉：ヘラクレレス作戦	レ中尉：ヘラクレレス作戦	レベロス風穴・中尉：ヘラクレレス作戦	Leb/FL:Better Than One	Lebros Cavern/First Lieutenant:Better Than One
(2)	ペ中尉：キラーロード作戦	ペ中尉：キラーロード作戦	ペリキア・中尉：キラーロード作戦	Per/FL:The Price is Right	Periqia/First Lieutenant:The Price is Right
(2)	イ中尉：ベレロフォン作戦	イ中尉：ベレロフォン作戦	イルルシ環礁・中尉：ベレロフォン作戦	Ilr/FL:Bellerophon's Bliss	Ilrusi Atoll/First Lieutenant:Bellerophon's Bliss

[ページトップ \(PageTop\)](#)

編集 - メリットポイント (Edit-Merit Point)

Song Of Earth: Member list - Windows Internet Explorer

http://tarutaru.org/soe/memberlist2/guildmember.cgi

検索 サイト検索 ハイライト ページ内検索 ログイン

Song Of Earth: Member list

メリットポイント修正
[Member List Top](#)
 No. 131 : 'Aruraku' さんのメリットポイントを修正します。

back

(1)

HP (HP/MP)	2	神聖魔法 (魔法スキル)	0	バーサク使用間隔 (戦士1)	0	ウォリアーチャージ (戦士2)	0
MP (HP/MP)	0	回復魔法 (魔法スキル)	0	ディフェンダー使用間隔 (戦士1)	0	トマホーク (戦士2)	0
STR (ステータス)	0	強化魔法 (魔法スキル)	0	ウォークライ使用間隔 (戦士1)	0	サベッジリ (戦士2)	0
DEX (ステータス)	2	弱体魔法 (魔法スキル)	0	アグレッション使用間隔 (戦士1)	0	アグレシブエイム (戦士2)	0
VIT (ステータス)	0	精霊魔法 (魔法スキル)	0	ダブルアタック確率 (戦士1)	0	マントラ (モンク2)	0
AGI (ステータス)	0	暗黒魔法 (魔法スキル)	0	集中使用間隔 (モンク1)	0	無想無念 (モンク2)	0
INT (ステータス)	0	歌唱 (魔法スキル)	0	回避使用間隔 (モンク1)	0	練気 (モンク2)	0
MND (ステータス)	0	弦楽器 (魔法スキル)	0	チャクラ使用間隔 (モンク1)	0	発到 (モンク2)	0
CHR (ステータス)	0	管楽器 (魔法スキル)	0	カウンター確率 (モンク1)	0	マーター (白魔道士2)	0
格闘 (魔法スキル)	0	忍術 (魔法スキル)	0	蹴撃確率 (モンク1)	0	デヴォーション (白魔道士2)	0
短剣 (魔法スキル)	0	召喚魔法 (魔法スキル)	0	女神の印使用間隔 (白魔道士1)	0	プロテアV (白魔道士2)	0
片手剣 (魔法スキル)	0	青魔法 (魔法スキル)	0	ケアル詠唱時間 (白魔道士1)	0	シェルラV (白魔道士2)	0
両手剣 (魔法スキル)	0	敵対心+ (その他の能力)	0	属性耐性魔法効果 (白魔道士1)	0	フレアII (黒魔道士2)	0
片手斧 (魔法スキル)	0	敵対心- (その他の能力)	0	バニッシュ効果 (白魔道士1)	0	フリーズII (黒魔道士2)	0
両手斧 (魔法スキル)	0	クリティカルヒット率 (その他の能力)	0	リジェネ効果 (白魔道士1)	0	トルネドII (黒魔道士2)	0
両手鎚 (魔法スキル)	0	被クリティカルヒット率 (その他の能力)	0	精霊の印使用間隔 (黒魔道士1)	0	クエイクII (黒魔道士2)	0
両手槌 (魔法スキル)	0	詠唱中断率 (その他の能力)	0	火属性魔法攻撃力 (黒魔道士1)	0	バーストII (黒魔道士2)	0
片手刀 (魔法スキル)	0			氷属性魔法攻撃力 (黒魔道士1)	0	フラッドII (黒魔道士2)	0
両手刀 (魔法スキル)	3			風属性魔法攻撃力 (黒魔道士1)	0	ディアIII (赤魔道士2)	0
片手棍 (魔法スキル)	0			土属性魔法攻撃力 (黒魔道士1)	0	スロウII (赤魔道士2)	0
両手棍 (魔法スキル)	0			雷属性魔法攻撃力 (黒魔道士1)	0	バライズII (赤魔道士2)	0
弓術 (魔法スキル)	0			水属性魔法攻撃力 (黒魔道士1)	0	ファランクスII (赤魔道士2)	0
射撃 (魔法スキル)	0			コンバート使用間隔 (赤魔道士1)	0	バイオIII (赤魔道士2)	0
投てき (魔法スキル)	0			火属性魔法命中率 (赤魔道士1)	0	ブラインII (赤魔道士2)	0
ガード (魔法スキル)	0			氷属性魔法命中率 (赤魔道士1)	0	アサシンチャージ (シーフ2)	0
回避 (魔法スキル)	0			風属性魔法命中率 (赤魔道士1)	0	フェイント (シーフ2)	0

盾	(準)短剣スキル)	0 ▾
受け流し	(準)短剣スキル)	0 ▾

土属性魔法命中率	(赤魔道士1)	0 ▾	オーラスティール	(シーフ2)	0 ▾
雷属性魔法命中率	(赤魔道士1)	0 ▾	アンブッシュ	(シーフ2)	0 ▾
水属性魔法命中率	(赤魔道士1)	0 ▾	フィールティ	(ナイト2)	0 ▾
とんずら使用間隔	(シーフ1)	0 ▾	シバルリー	(ナイト2)	0 ▾
かくれる使用間隔	(シーフ1)	0 ▾	アイアンウィル	(ナイト2)	0 ▾
不意打ち使用間隔	(シーフ1)	0 ▾	ガーディアン	(ナイト2)	0 ▾
だまし討ち使用間隔	(シーフ1)	0 ▾	ダークシール	(暗黒騎士2)	0 ▾
トリプルアタック確率	(シーフ1)	0 ▾	ディアボリックアイ	(暗黒騎士2)	0 ▾
シールドバッシュ使用間隔	(ナイト1)	0 ▾	ミューテッドソウル	(暗黒騎士2)	0 ▾
ホーリーサークル使用間隔	(ナイト1)	0 ▾	デスベレートブロ	(暗黒騎士2)	0 ▾
センチネル使用間隔	(ナイト1)	0 ▾	フェラルハウル	(獣使い12)	0 ▾
かばう効果時間	(ナイト1)	0 ▾	Kインスティンクト	(獣使い12)	0 ▾
ランバート使用間隔	(ナイト1)	0 ▾	ビーストアフニティ	(獣使い12)	0 ▾
暗黒使用間隔	(暗黒騎士1)	0 ▾	ビーストヒーラー	(獣使い12)	0 ▾
アルケインサークル使用間隔	(暗黒騎士1)	0 ▾	ナイチンゲール	(吟遊詩人2)	0 ▾
ラストリゾート使用間隔	(暗黒騎士1)	0 ▾	トルバドール	(吟遊詩人2)	0 ▾
ラストリゾート効果	(暗黒騎士1)	0 ▾	魔物のシルベント	(吟遊詩人2)	0 ▾
ウェポンバッシュ使用間隔	(暗黒騎士1)	0 ▾	冒険者のダージュ	(吟遊詩人2)	0 ▾
キラー確率	(獣使い1)	0 ▾	ステルスショット	(狩人2)	0 ▾
いたわる使用間隔	(獣使い1)	0 ▾	フラッシュショット	(狩人2)	0 ▾
よこだす使用間隔	(獣使い1)	0 ▾	スナップショット	(狩人2)	0 ▾
ほんきだせ使用間隔	(獣使い1)	0 ▾	リサイクル	(狩人2)	0 ▾
なだめる使用間隔	(獣使い1)	0 ▾	士気高揚	(侍2)	1 ▾
ララバイ使用間隔	(吟遊詩人1)	0 ▾	峰打ち	(侍2)	1 ▾
フィナーレ使用間隔	(吟遊詩人1)	0 ▾	意気衝天	(侍2)	1 ▾
ミネ効果	(吟遊詩人1)	0 ▾	正正堂堂	(侍2)	1 ▾
メヌエット効果	(吟遊詩人1)	0 ▾	散華	(忍者2)	0 ▾
マドリガル効果	(吟遊詩人1)	0 ▾	忍具の知識	(忍者2)	0 ▾
スカベンジ使用間隔	(狩人1)	0 ▾	火遁の術参	(忍者2)	0 ▾
カモフラージュ使用間隔	(狩人1)	0 ▾	氷遁の術参	(忍者2)	0 ▾
狙い撃ち使用間隔	(狩人1)	0 ▾	風遁の術参	(忍者2)	0 ▾
エンドレスショット使用間隔	(狩人1)	0 ▾	土遁の術参	(忍者2)	0 ▾
ラビッドショット確率	(狩人1)	0 ▾	雷遁の術参	(忍者2)	0 ▾
心眼使用間隔	(侍1)	1 ▾	水遁の術参	(忍者2)	0 ▾
護摩の守護門使用間隔	(侍1)	1 ▾	ディーブブリージ	(竜騎士2)	0 ▾
			アンゴン	(竜騎士2)	0 ▾
			エンバシ	(竜騎士2)	0 ▾

護摩の守護円使用間隔	(侍1)	1	▼	アノコン	(竜騎士2)	0	▼
ストアTP効果	(侍1)	1	▼	エンバシー	(竜騎士2)	0	▼
黙想使用間隔	(侍1)	1	▼	ストレイフ	(竜騎士2)	0	▼
残心確率	(侍1)	1	▼	メテオストライク	(召喚士2)	0	▼
モクシャ効果	(忍者1)	0	▼	ヘヴンリーストライク	(召喚士2)	0	▼
火遁の術効果	(忍者1)	0	▼	ウィンドブレード	(召喚士2)	0	▼
氷遁の術効果	(忍者1)	0	▼	ジオクラッシュ	(召喚士2)	0	▼
風遁の術効果	(忍者1)	0	▼	サンダーストーム	(召喚士2)	0	▼
土遁の術効果	(忍者1)	0	▼	グラッドフォール	(召喚士2)	0	▼
雷遁の術効果	(忍者1)	0	▼	コンバージェンス	(青魔道士2)	0	▼
水遁の術効果	(忍者1)	0	▼	ディフュージョン	(青魔道士2)	0	▼
エンジェントサークル使用間隔	(竜騎士1)	0	▼	エンチェンメント	(青魔道士2)	0	▼
ジャンプ使用間隔	(竜騎士1)	0	▼	アシミレーション	(青魔道士2)	0	▼
ハイジャンプ使用間隔	(竜騎士1)	0	▼	スネークアイ	(コルセア2)	0	▼
スーパージャンプ使用間隔	(竜騎士1)	0	▼	フォールド	(コルセア2)	0	▼
スピリットリンク使用間隔	(竜騎士1)	0	▼	ウィニングストローク	(コルセア2)	0	▼
召喚獣物理命中率	(召喚士1)	0	▼	ローデッドデッキ	(コルセア2)	0	▼
召喚獣物理攻撃力	(召喚士1)	0	▼	黒衣チェンジ	(からくり士2)	0	▼
召喚獣魔法命中率	(召喚士1)	0	▼	腹話術	(からくり士2)	0	▼
召喚獣魔法攻撃力	(召喚士1)	0	▼	微調整	(からくり士2)	0	▼
精霊維持費	(召喚士1)	0	▼	最適化	(からくり士2)	0	▼
ブルーチェーン使用間隔	(青魔道士1)	0	▼				
ブルーバースト使用間隔	(青魔道士1)	0	▼				
モンスター相関関係効果	(青魔道士1)	0	▼				
物理系青魔法攻撃力	(青魔道士1)	0	▼				
魔法系青魔法命中率	(青魔道士1)	0	▼				
ファントムロール使用間隔	(コルセア1)	0	▼				
クイックドロウ使用間隔	(コルセア1)	0	▼				
クイックドロウ命中率	(コルセア1)	0	▼				
ランダムディール使用間隔	(コルセア1)	0	▼				
Bust時間短縮	(コルセア1)	0	▼				
Bust時間短縮	(コルセア1)	0	▼				
オートマトン白兵戦スキル	(からくり士1)	0	▼				
オートマトン射撃戦スキル	(からくり士1)	0	▼				
オートマトン魔法戦スキル	(からくり士1)	0	▼				
アクティバート使用間隔	(からくり士1)	0	▼				
リペアー使用間隔	(からくり士1)	0	▼				

meritpoint

Script by senobeya.com
 FF11 Member Registration System Version 0.67
 Icon by [ワイルドカード](#)
 Copyright (C) 2002- SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.

ページが表示されました

インターネット | 保護モード: 有効

100%

番号	表記 (Display)	日本語 (Japanese)	日本語説明 (Explanation in Japanese)	英語 (English)	英語説明 (Explanation in English)
(1)	back	戻る	編集 - トップへ戻る	back	Move to Edit-Top

(1)	Merit Point Item(Category)	メリットポイント 項目 (カテゴリー)	メリットポイント 項目 (カテゴリー)	Merit Point Item(Category)	Merit Point Item(Category)
(1)	HP (HP/MP)	HP (HP/MP)	HP (HP/MP) に いくらメリット ポイントを使っ たか	HP (HP/MP)	How many number of upgrades on HP (HP/MP)
(1)	MP (HP/MP)	MP (HP/MP)	MP (HP/MP) に いくらメリット ポイントを使っ たか	MP (HP/MP)	How many number of upgrades on MP (HP/MP)
(1)	STR (ステータ ス)	STR (ステータ ス)	STR (ステータ ス)にいくらメ リットポイント を使ったか	STR (Attributes)	How many number of upgrades on STR (Attributes)
(1)	DEX (ステータ ス)	DEX (ステータ ス)	DEX (ステータ ス)にいくらメ リットポイント を使ったか	DEX (Attributes)	How many number of upgrades on DEX (Attributes)
(1)	VIT (ステータ ス)	VIT (ステータ ス)	VIT (ステータ ス)にいくらメ リットポイント を使ったか	VIT (Attributes)	How many number of upgrades on VIT (Attributes)
(1)	AGI (ステータ ス)	AGI (ステータ ス)	AGI (ステータ ス)にいくらメ リットポイント を使ったか	AGI (Attributes)	How many number of upgrades on AGI (Attributes)
(1)	INT (ステータ ス)	INT (ステータ ス)	INT (ステータ ス)にいくらメ リットポイント を使ったか	INT (Attributes)	How many number of upgrades on INT (Attributes)
(1)	MND (ステー タス)	MND (ステー タス)	MND (ステー タス)にいくら メリットポイン トを使ったか	MND (Attributes)	How many number of upgrades on MND (Attributes)
(1)	CHR (ステー タス)	CHR (ステー タス)	CHR (ステー タス)にいくらメ リットポイント を使ったか	CHR (Attributes)	How many number of upgrades on CHR (Attributes)

(1)	格闘 (戦闘スキル)	格闘 (戦闘スキル)	格闘 (戦闘スキル) にいくらメリットポイントを使ったか	Hand-to-Hand(Weapon Skills)	How many number of upgrades on Hand-to-Hand(Weapon Skills)
(1)	短剣 (戦闘スキル)	短剣 (戦闘スキル)	短剣 (戦闘スキル) にいくらメリットポイントを使ったか	Dagger(Weapon Skills)	How many number of upgrades on Dagger(Weapon Skills)
(1)	片手剣 (戦闘スキル)	片手剣 (戦闘スキル)	片手剣 (戦闘スキル) にいくらメリットポイントを使ったか	Sword(Weapon Skills)	How many number of upgrades on Sword(Weapon Skills)
(1)	両手剣 (戦闘スキル)	両手剣 (戦闘スキル)	両手剣 (戦闘スキル) にいくらメリットポイントを使ったか	Great Sword(Weapon Skills)	How many number of upgrades on Great Sword(Weapon Skills)
(1)	片手斧 (戦闘スキル)	片手斧 (戦闘スキル)	片手斧 (戦闘スキル) にいくらメリットポイントを使ったか	Axe(Weapon Skills)	How many number of upgrades on Axe(Weapon Skills)
(1)	両手斧 (戦闘スキル)	両手斧 (戦闘スキル)	両手斧 (戦闘スキル) にいくらメリットポイントを使ったか	Great Axe(Weapon Skills)	How many number of upgrades on Great Axe(Weapon Skills)
(1)	両手鎌 (戦闘スキル)	両手鎌 (戦闘スキル)	両手鎌 (戦闘スキル) にいくらメリットポイントを使ったか	Scythe(Weapon Skills)	How many number of upgrades on Scythe(Weapon Skills)
(1)	両手槍 (戦闘スキル)	両手槍 (戦闘スキル)	両手槍 (戦闘スキル) にいくらメリットポイントを使ったか	Polearm(Weapon Skills)	How many number of upgrades on Polearm(Weapon Skills)

(1)	片手刀 (戦闘スキル)	片手刀 (戦闘スキル)	片手刀 (戦闘スキル) にいくらメリットポイントを使ったか	Katana(Weapon Skills)	How many number of upgrades on Katana(Weapon Skills)
(1)	両手刀 (戦闘スキル)	両手刀 (戦闘スキル)	両手刀 (戦闘スキル) にいくらメリットポイントを使ったか	Great Katana(Weapon Skills)	How many number of upgrades on Great Katana(Weapon Skills)
(1)	片手棍 (戦闘スキル)	片手棍 (戦闘スキル)	片手棍 (戦闘スキル) にいくらメリットポイントを使ったか	Club(Weapon Skills)	How many number of upgrades on Club(Weapon Skills)
(1)	両手棍 (戦闘スキル)	両手棍 (戦闘スキル)	両手棍 (戦闘スキル) にいくらメリットポイントを使ったか	Staff(Weapon Skills)	How many number of upgrades on Staff(Weapon Skills)
(1)	弓術 (戦闘スキル)	弓術 (戦闘スキル)	弓術 (戦闘スキル) にいくらメリットポイントを使ったか	Archery(Weapon Skills)	How many number of upgrades on Archery(Weapon Skills)
(1)	射撃 (戦闘スキル)	射撃 (戦闘スキル)	射撃 (戦闘スキル) にいくらメリットポイントを使ったか	Marksmanship(Weapon Skills)	How many number of upgrades on Marksmanship(Weapon Skills)
(1)	投てき (戦闘スキル)	投てき (戦闘スキル)	投てき (戦闘スキル) にいくらメリットポイントを使ったか	Throwing(Weapon Skills)	How many number of upgrades on Throwing(Weapon Skills)
(1)	ガード (戦闘スキル)	ガード (戦闘スキル)	ガード (戦闘スキル) にいくらメリットポイントを使ったか	Guarding(Defensive Skills)	How many number of upgrades on Guarding(Defensive Skills)

(1)	回避（戦闘スキル）	回避（戦闘スキル）	回避（戦闘スキル）にいくらか メリットポイントを使ったか	Evasion(Defensive Skills)	How many number of upgrades on Evasion(Defensive Skills)
(1)	盾（戦闘スキル）	盾（戦闘スキル）	盾（戦闘スキル）にいくらか メリットポイントを使ったか	Shield(Defensive Skills)	How many number of upgrades on Shield(Defensive Skills)
(1)	受け流し（戦闘スキル）	受け流し（戦闘スキル）	受け流し（戦闘スキル）にいくらか メリットポイントを使ったか	Parrying(Defensive Skills)	How many number of upgrades on Parrying(Defensive Skills)
(1)	神聖魔法（魔法スキル）	神聖魔法（魔法スキル）	神聖魔法（魔法スキル）にいくらか メリットポイントを使ったか	Divine Magic(Magic Skills)	How many number of upgrades on Divine Magic(Magic Skills)
(1)	回復魔法（魔法スキル）	回復魔法（魔法スキル）	回復魔法（魔法スキル）にいくらか メリットポイントを使ったか	Healing Magic(Magic Skills)	How many number of upgrades on Healing Magic(Magic Skills)
(1)	強化魔法（魔法スキル）	強化魔法（魔法スキル）	強化魔法（魔法スキル）にいくらか メリットポイントを使ったか	Enhancing Magic(Magic Skills)	How many number of upgrades on Enhancing Magic(Magic Skills)
(1)	弱体魔法（魔法スキル）	弱体魔法（魔法スキル）	弱体魔法（魔法スキル）にいくらか メリットポイントを使ったか	Enfeebling Magic(Magic Skills)	How many number of upgrades on Enfeebling Magic(Magic Skills)

(1)	精霊魔法（魔法スキル）	精霊魔法（魔法スキル）	精霊魔法（魔法スキル）にいくらメリットポイントを使ったか	Elemental Magic(Magic Skills)	How many number of upgrades on Elemental Magic(Magic Skills)
(1)	暗黒魔法（魔法スキル）	暗黒魔法（魔法スキル）	暗黒魔法（魔法スキル）にいくらメリットポイントを使ったか	Dark Magic(Magic Skills)	How many number of upgrades on Dark Magic(Magic Skills)
(1)	歌唱（魔法スキル）	歌唱（魔法スキル）	歌唱（魔法スキル）にいくらメリットポイントを使ったか	Singing(Magic Skills)	How many number of upgrades on Singing(Magic Skills)
(1)	弦楽器（魔法スキル）	弦楽器（魔法スキル）	弦楽器（魔法スキル）にいくらメリットポイントを使ったか	String Instrument(Magic Skills)	How many number of upgrades on String Instrument(Magic Skills)
(1)	管楽器（魔法スキル）	管楽器（魔法スキル）	管楽器（魔法スキル）にいくらメリットポイントを使ったか	Wind Instrument(Magic Skills)	How many number of upgrades on Wind Instrument(Magic Skills)
(1)	忍術（魔法スキル）	忍術（魔法スキル）	忍術（魔法スキル）にいくらメリットポイントを使ったか	Ninjutsu(Magic Skills)	How many number of upgrades on Ninjutsu(Magic Skills)
(1)	召喚魔法（魔法スキル）	召喚魔法（魔法スキル）	召喚魔法（魔法スキル）にいくらメリットポイントを使ったか	Summoning Magic(Magic Skills)	How many number of upgrades on Summoning Magic(Magic Skills)

(1)	青魔法（魔法スキル）	青魔法（魔法スキル）	青魔法（魔法スキル）にいくらメリットポイントを使ったか	Blue Magic(Magic Skills)	How many number of upgrades on Blue Magic(Magic Skills)
(1)	敵対心+（その他の能力）	敵対心+（その他の能力）	敵対心+（その他の能力）にいくらメリットポイントを使ったか	Enmity Increase (Others)	How many number of upgrades on Enmity Increase (Others)
(1)	敵対心-（その他の能力）	敵対心-（その他の能力）	敵対心-（その他の能力）にいくらメリットポイントを使ったか	Enmity Decrease (Others)	How many number of upgrades on Enmity Decrease (Others)
(1)	クリティカルヒット率（その他の能力）	クリティカルヒット率（その他の能力）	クリティカルヒット率（その他の能力）にいくらメリットポイントを使ったか	Critical Hit Rate (Others)	How many number of upgrades on Critical Hit Rate (Others)
(1)	被クリティカルヒット率（その他の能力）	被クリティカルヒット率（その他の能力）	被クリティカルヒット率（その他の能力）にいくらメリットポイントを使ったか	Enemy Critical Hit Rate (Others)	How many number of upgrades on Enemy Critical Hit Rate (Others)
(1)	詠唱中断率（その他の能力）	詠唱中断率（その他の能力）	詠唱中断率（その他の能力）にいくらメリットポイントを使ったか	Spell Interruption Rate (Others)	How many number of upgrades on Spell Interruption Rate (Others)
(1)	バーサク使用間隔（戦士1）	バーサク使用間隔（戦士1）	バーサク使用間隔（戦士1）にいくらメリットポイントを使ったか	Berserk Recast(Warrior Group 1)	How many number of upgrades on Berserk Recast(Warrior Group 1)

(1)	ディフェンダー 使用間隔 (戦士 1)	ディフェンダー 使用間隔 (戦士 1)	ディフェンダー 使用間隔 (戦士 1) にいくらメリ ットポイントを使 ったか	Defender Recast(Warrior Group 1)	How many number of upgrades on Defender Recast(Warrior Group 1)
(1)	ウォークライ使 用間隔 (戦士 1)	ウォークライ使 用間隔 (戦士 1)	ウォークライ使 用間隔 (戦士 1) にいくらメリ ットポイントを使 ったか	Warcry Recast(Warrior Group 1)	How many number of upgrades on Warcry Recast(Warrior Group 1)
(1)	アグレッサー使 用間隔 (戦士 1)	アグレッサー使 用間隔 (戦士 1)	アグレッサー使 用間隔 (戦士 1) にいくらメリ ットポイントを使 ったか	Aggressor Recast(Warrior Group 1)	How many number of upgrades on Aggressor Recast(Warrior Group 1)
(1)	ダブルアタック 確率 (戦士 1)	ダブルアタック 確率 (戦士 1)	ダブルアタック 確率 (戦士 1) に いくらメリットポ イントポイントを使 ったか	Double Attack Rate(Warrior Group 1)	How many number of upgrades on Double Attack Rate(Warrior Group 1)
(1)	集中使用間隔 (モ ンク 1)	集中使用間隔 (モ ンク 1)	集中使用間隔 (モ ンク 1) にいくら メリットポイント を使ったか	Focus Recast(Monk Group 1)	How many number of upgrades on Focus Recast(Monk Group 1)
(1)	回避使用間隔 (モ ンク 1)	回避使用間隔 (モ ンク 1)	回避使用間隔 (モ ンク 1) にいくら メリットポイント を使ったか	Dodge Recast(Monk Group 1)	How many number of upgrades on Dodge Recast(Monk Group 1)
(1)	チャクラ使用間 隔 (モンク 1)	チャクラ使用間 隔 (モンク 1)	チャクラ使用間 隔 (モンク 1) に いくらメリットポ イントポイントを使 ったか	Chakra Recast(Monk Group 1)	How many number of upgrades on Chakra Recast(Monk Group 1)

(1)	カウンター確率 (モンク 1)	カウンター確率 (モンク 1)	カウンター確率 (モンク 1) に いくらメリット ポイントを使っ たか	Counter Rate(Monk Group 1)	How many number of upgrades on Counter Rate(Monk Group 1)
(1)	蹴撃確率 (モン ク 1)	蹴撃確率 (モン ク 1)	蹴撃確率 (モン ク 1) にいくら メリットポイン トを使ったか	Kick Attack Rate(Monk Group 1)	How many number of upgrades on Kick Attack Rate(Monk Group 1)
(1)	女神の印使用間 隔 (白魔道士 1)	女神の印使用間 隔 (白魔道士 1)	女神の印使用間 隔 (白魔道士 1) にいくらメ リットポイント を使ったか	Divine Seal Recast(White Mage Group 1)	How many number of upgrades on Divine Seal Recast(White Mage Group 1)
(1)	ケアル詠唱時間 (白魔道士 1)	ケアル詠唱時間 (白魔道士 1)	ケアル詠唱時間 (白魔道士 1) にいくらメリッ トポイントを使 ったか	Cure Cast Time(White Mage Group 1)	How many number of upgrades on Cure Cast Time(White Mage Group 1)
(1)	属性耐性魔法効 果 (白魔道士 1)	属性耐性魔法効 果 (白魔道士 1)	属性耐性魔法効 果 (白魔道士 1) にいくらメ リットポイント を使ったか	Bar Spell Effect(White Mage Group 1)	How many number of upgrades on Bar Spell Effect(White Mage Group 1)
(1)	バニシュ効果 (白 魔道士 1)	バニシュ効果 (白 魔道士 1)	バニシュ効果 (白 魔道士 1) に いくらメリッ トポイントを使 ったか	Banish Effect(White Mage Group 1)	How many number of upgrades on Banish Effect(White Mage Group 1)
(1)	リジェネ効果 (白 魔道士 1)	リジェネ効果 (白 魔道士 1)	リジェネ効果 (白 魔道士 1) に いくらメリッ トポイントを使 ったか	Regen Effect(White Mage Group 1)	How many number of upgrades on Regen Effect(White Mage Group 1)

(1)	精霊の印使用間隔 (黒魔道士 1)	精霊の印使用間隔 (黒魔道士 1)	精霊の印使用間隔 (黒魔道士 1) にいくらメリットポイントを使ったか	Elemental Seal Recast(Black Mage Group 1)	How many number of upgrades on Elemental Seal Recast(Black Mage Group 1)
(1)	火属性魔法攻撃力 (黒魔道士 1)	火属性魔法攻撃力 (黒魔道士 1)	火属性魔法攻撃力 (黒魔道士 1) にいくらメリットポイントを使ったか	Fire Magic Potency(Black Mage Group 1)	How many number of upgrades on Fire Magic Potency(Black Mage Group 1)
(1)	氷属性魔法攻撃力 (黒魔道士 1)	氷属性魔法攻撃力 (黒魔道士 1)	氷属性魔法攻撃力 (黒魔道士 1) にいくらメリットポイントを使ったか	Ice Magic Potency(Black Mage Group 1)	How many number of upgrades on Ice Magic Potency(Black Mage Group 1)
(1)	風属性魔法攻撃力 (黒魔道士 1)	風属性魔法攻撃力 (黒魔道士 1)	風属性魔法攻撃力 (黒魔道士 1) にいくらメリットポイントを使ったか	Wind Magic Potency(Black Mage Group 1)	How many number of upgrades on Wind Magic Potency(Black Mage Group 1)
(1)	土属性魔法攻撃力 (黒魔道士 1)	土属性魔法攻撃力 (黒魔道士 1)	土属性魔法攻撃力 (黒魔道士 1) にいくらメリットポイントを使ったか	Earth Magic Potency(Black Mage Group 1)	How many number of upgrades on Earth Magic Potency(Black Mage Group 1)
(1)	雷属性魔法攻撃力 (黒魔道士 1)	雷属性魔法攻撃力 (黒魔道士 1)	雷属性魔法攻撃力 (黒魔道士 1) にいくらメリットポイントを使ったか	Lightning Magic Potency(Black Mage Group 1)	How many number of upgrades on Lightning Magic Potency(Black Mage Group 1)
(1)	水属性魔法攻撃力 (黒魔道士 1)	水属性魔法攻撃力 (黒魔道士 1)	水属性魔法攻撃力 (黒魔道士 1) にいくらメリットポイントを使ったか	Water Magic Potency(Black Mage Group 1)	How many number of upgrades on Water Magic Potency(Black Mage Group 1)

(1)	コンバート使用 間隔 (赤魔道士 1)	コンバート使用 間隔 (赤魔道士 1)	コンバート使用 間隔 (赤魔道士 1) にいくらメリットポイントを使ったか	Convert Recast(Red Mage Group 1)	How many number of upgrades on Convert Recast(Red Mage Group 1)
(1)	火属性魔法命中率 (赤魔道士 1)	火属性魔法命中率 (赤魔道士 1)	火属性魔法命中率 (赤魔道士 1) にいくらメリットポイントを使ったか	Fire Magic Accuracy(Red Mage Group 1)	How many number of upgrades on Fire Magic Accuracy(Red Mage Group 1)
(1)	氷属性魔法命中率 (赤魔道士 1)	氷属性魔法命中率 (赤魔道士 1)	氷属性魔法命中率 (赤魔道士 1) にいくらメリットポイントを使ったか	Ice Magic Accuracy(Red Mage Group 1)	How many number of upgrades on Ice Magic Accuracy(Red Mage Group 1)
(1)	風属性魔法命中率 (赤魔道士 1)	風属性魔法命中率 (赤魔道士 1)	風属性魔法命中率 (赤魔道士 1) にいくらメリットポイントを使ったか	Wind Magic Accuracy(Red Mage Group 1)	How many number of upgrades on Wind Magic Accuracy(Red Mage Group 1)
(1)	土属性魔法命中率 (赤魔道士 1)	土属性魔法命中率 (赤魔道士 1)	土属性魔法命中率 (赤魔道士 1) にいくらメリットポイントを使ったか	Earth Magic Accuracy(Red Mage Group 1)	How many number of upgrades on Earth Magic Accuracy(Red Mage Group 1)
(1)	雷属性魔法命中率 (赤魔道士 1)	雷属性魔法命中率 (赤魔道士 1)	雷属性魔法命中率 (赤魔道士 1) にいくらメリットポイントを使ったか	Lightning Magic Accuracy(Red Mage Group 1)	How many number of upgrades on Lightning Magic Accuracy(Red Mage Group 1)
(1)	水属性魔法命中率 (赤魔道士 1)	水属性魔法命中率 (赤魔道士 1)	水属性魔法命中率 (赤魔道士 1) にいくらメリットポイントを使ったか	Water Magic Accuracy(Red Mage Group 1)	How many number of upgrades on Water Magic Accuracy(Red Mage Group 1)

(1)	とんずら使用間 隔 (シーフ 1)	とんずら使用間 隔 (シーフ 1)	とんずら使用間 隔 (シーフ 1) にいくらメリッ トポイントを使 ったか	Flee Recast(Thief Group 1)	How many number of upgrades on Flee Recast(Thief Group 1)
(1)	かくれる使用間 隔 (シーフ 1)	かくれる使用間 隔 (シーフ 1)	かくれる使用間 隔 (シーフ 1) にいくらメリッ トポイントを使 ったか	Hide Recast(Thief Group 1)	How many number of upgrades on Hide Recast(Thief Group 1)
(1)	不意打ち使用間 隔 (シーフ 1)	不意打ち使用間 隔 (シーフ 1)	不意打ち使用間 隔 (シーフ 1) にいくらメリッ トポイントを使 ったか	Sneak Attack Recast(Thief Group 1)	How many number of upgrades on Sneak Attack Recast(Thief Group 1)
(1)	だまし討ち使用 間隔 (シーフ 1)	だまし討ち使用 間隔 (シーフ 1)	だまし討ち使用 間隔 (シーフ 1) にいくらメリッ トポイントを使 ったか	Trick Attack Recast(Thief Group 1)	How many number of upgrades on Trick Attack Recast(Thief Group 1)
(1)	トリプルアタッ ク確率 (シーフ 1)	トリプルアタッ ク確率 (シーフ 1)	トリプルアタッ ク確率 (シーフ 1) にいくらメ リットポイント を使ったか	Triple Attack Rate(Thief Group 1)	How many number of upgrades on Triple Attack Rate(Thief Group 1)
(1)	シールドバッ シュ使用間隔 (ナイト 1)	シールドバッ シュ使用間隔 (ナイト 1)	シールドバッ シュ使用間隔 (ナイト 1) にい くらメリットポ イントを使った か	Shield Bash Recast(Paladin Group 1)	How many number of upgrades on Shield Bash Recast(Paladin Group 1)
(1)	ホーリーサーク ル使用間隔 (ナ イト 1)	ホーリーサーク ル使用間隔 (ナ イト 1)	ホーリーサーク ル使用間隔 (ナ イト 1) にいく らメリットポイ ントを使ったか	Holy Circle Recast(Paladin Group 1)	How many number of upgrades on Holy Circle Recast(Paladin Group 1)

(1)	センチネル使用 間隔 (ナイト 1)	センチネル使用 間隔 (ナイト 1)	センチネル使用 間隔 (ナイト 1) にいくらメ リットポイント を使ったか	Sentinel Recast(Paladin Group 1)	How many number of upgrades on Sentinel Recast(Paladin Group 1)
(1)	かばう効果時間 (ナイト 1)	かばう効果時間 (ナイト 1)	かばう効果時間 (ナイト 1) に いくらメリット ポイントを使っ たか	Cover Effect Length(Paladin Group 1)	How many number of upgrades on Cover Effect Length(Paladin Group 1)
(1)	ランパート使用 間隔 (ナイト 1)	ランパート使用 間隔 (ナイト 1)	ランパート使用 間隔 (ナイト 1) にいくらメ リットポイント を使ったか	Rampart Recast(Paladin Group 1)	How many number of upgrades on Rampart Recast(Paladin Group 1)
(1)	暗黒使用間隔 (暗黒騎士 1)	暗黒使用間隔 (暗黒騎士 1)	暗黒使用間隔 (暗黒騎士 1) に いくらメリット ポイントを使っ たか	Souleater Recast(Dark Knight Group 1)	How many number of upgrades on Souleater Recast(Dark Knight Group 1)
(1)	アルケインサー クル使用間隔 (暗黒騎士 1)	アルケインサー クル使用間隔 (暗黒騎士 1)	アルケインサー クル使用間隔 (暗黒騎士 1) に いくらメリット ポイントを使っ たか	Arcane Circle Recast(Dark Knight Group 1)	How many number of upgrades on Arcane Circle Recast(Dark Knight Group 1)
(1)	ラストリゾート 使用間隔 (暗黒 騎士 1)	ラストリゾート 使用間隔 (暗黒 騎士 1)	ラストリゾート 使用間隔 (暗黒 騎士 1) にいく らメリットポイ ントを使ったか	Last Resort Recast(Dark Knight Group 1)	How many number of upgrades on Last Resort Recast(Dark Knight Group 1)
(1)	ラストリゾート 効果 (暗黒騎士 1)	ラストリゾート 効果 (暗黒騎士 1)	ラストリゾート 効果 (暗黒騎士 1) にいくらメ リットポイント を使ったか	Last Resort Effect(Dark Knight Group 1)	How many number of upgrades on Last Resort Effect(Dark Knight Group 1)

(1)	ウェポンバッシュ使用間隔 (暗黒騎士 1)	ウェポンバッシュ使用間隔 (暗黒騎士 1)	ウェポンバッシュ使用間隔 (暗黒騎士 1) にいくらメリットポイントを使ったか	Weapon Bash Recast(Dark Knight Group 1)	How many number of upgrades on Weapon Bash Recast(Dark Knight Group 1)
(1)	キラー確率 (獣使い 1)	キラー確率 (獣使い 1)	キラー確率 (獣使い 1) にいくらメリットポイントを使ったか	Killer Effects(Beastmaster Group 1)	How many number of upgrades on Killer Effects(Beastmaster Group 1)
(1)	いたわる使用間隔 (獣使い 1)	いたわる使用間隔 (獣使い 1)	いたわる使用間隔 (獣使い 1) にいくらメリットポイントを使ったか	Reward Recast(Beastmaster Group 1)	How many number of upgrades on Reward Recast(Beastmaster Group 1)
(1)	よびだす使用間隔 (獣使い 1)	よびだす使用間隔 (獣使い 1)	よびだす使用間隔 (獣使い 1) にいくらメリットポイントを使ったか	Call Beast Recast(Beastmaster Group 1)	How many number of upgrades on Call Beast Recast(Beastmaster Group 1)
(1)	ほんきだせ使用間隔 (獣使い 1)	ほんきだせ使用間隔 (獣使い 1)	ほんきだせ使用間隔 (獣使い 1) にいくらメリットポイントを使ったか	Sic Recast(Beastmaster Group 1)	How many number of upgrades on Sic Recast(Beastmaster Group 1)
(1)	なだめる使用間隔 (獣使い 1)	なだめる使用間隔 (獣使い 1)	なだめる使用間隔 (獣使い 1) にいくらメリットポイントを使ったか	Tame Recast(Beastmaster Group 1)	How many number of upgrades on Tame Recast(Beastmaster Group 1)
(1)	ララバイ使用間隔 (吟遊詩人 1)	ララバイ使用間隔 (吟遊詩人 1)	ララバイ使用間隔 (吟遊詩人 1) にいくらメリットポイントを使ったか	Lullaby Recast(Bard Group 1)	How many number of upgrades on Lullaby Recast(Bard Group 1)

(1)	フィナーレ使用 間隔 (吟遊詩人 1)	フィナーレ使用 間隔 (吟遊詩人 1)	フィナーレ使用 間隔 (吟遊詩人 1) にいくらメリ ットポイント を使ったか	Finale Recast(Bard Group 1)	How many number of upgrades on Finale Recast(Bard Group 1)
(1)	ミンネ効果 (吟 遊詩人 1)	ミンネ効果 (吟 遊詩人 1)	ミンネ効果 (吟 遊詩人 1) にい くらメリットポ イントを使った か	Minne Effect(Bard Group 1)	How many number of upgrades on Minne Effect(Bard Group 1)
(1)	メヌエット効果 (吟遊詩人 1)	メヌエット効果 (吟遊詩人 1)	メヌエット効果 (吟遊詩人 1) にいくらメリッ トポイントを使 ったか	Minuet Effect(Bard Group 1)	How many number of upgrades on Minuet Effect(Bard Group 1)
(1)	マドリガル効果 (吟遊詩人 1)	マドリガル効果 (吟遊詩人 1)	マドリガル効果 (吟遊詩人 1) にいくらメリッ トポイントを使 ったか	Madrigal Effect(Bard Group 1)	How many number of upgrades on Madrigal Effect(Bard Group 1)
(1)	スカベンジ使用 間隔 (狩人 1)	スカベンジ使用 間隔 (狩人 1)	スカベンジ使用 間隔 (狩人 1) にいくらメリッ トポイントを使 ったか	Scavenge Recast(Ranger Group 1)	How many number of upgrades on Scavenge Recast(Ranger Group 1)
(1)	カモフラージュ 使用間隔 (狩人 1)	カモフラージュ 使用間隔 (狩人 1)	カモフラージュ 使用間隔 (狩人 1) にいくらメリ ットポイント を使ったか	Camouflage Recast(Ranger Group 1)	How many number of upgrades on Camouflage Recast(Ranger Group 1)
(1)	狙い撃ち使用間 隔 (狩人 1)	狙い撃ち使用間 隔 (狩人 1)	狙い撃ち使用間 隔 (狩人 1) に いくらメリット ポイントを使っ たか	Sharpshot Recast(Ranger Group 1)	How many number of upgrades on Sharpshot Recast(Ranger Group 1)

(1)	エンドレス ショット使用間 隔 (狩人 1)	エンドレス ショット使用間 隔 (狩人 1)	エンドレス ショット使用間 隔 (狩人 1) に いくらメリット ポイントを使っ たか	Unlimited Shot Recast(Ranger Group 1)	How many number of upgrades on Unlimited Shot Recast(Ranger Group 1)
(1)	ラピッドショッ ト確率 (狩人 1)	ラピッドショッ ト確率 (狩人 1)	ラピッドショッ ト確率 (狩人 1) にいくらメ リットポイント を使ったか	Rapid Shot Rate(Ranger Group 1)	How many number of upgrades on Rapid Shot Rate(Ranger Group 1)
(1)	心眼使用間隔 (侍 1)	心眼使用間隔 (侍 1)	心眼使用間隔 (侍 1) にいくら メリットポイン トを使ったか	Third Eye Recast(Samurai Group 1)	How many number of upgrades on Third Eye Recast(Samurai Group 1)
(1)	護摩の守護円使 用間隔 (侍 1)	護摩の守護円使 用間隔 (侍 1)	護摩の守護円使 用間隔 (侍 1) にいくらメリッ トポイントを使 ったか	Warding Circle Recast(Samurai Group 1)	How many number of upgrades on Warding Circle Recast(Samurai Group 1)
(1)	ストア TP 効果 (侍 1)	ストア TP 効果 (侍 1)	ストア TP 効果 (侍 1) にいく らメリットポイ ントを使ったか	Store TP Effect(Samurai Group 1)	How many number of upgrades on Store TP Effect(Samurai Group 1)
(1)	黙想使用間隔 (侍 1)	黙想使用間隔 (侍 1)	黙想使用間隔 (侍 1) にいくら メリットポイン トを使ったか	Meditate Recast(Samurai Group 1)	How many number of upgrades on Meditate Recast(Samurai Group 1)
(1)	残心確率 (侍 1)	残心確率 (侍 1)	残心確率 (侍 1) にいくらメ リットポイント を使ったか	Zanshin Attack Rate(Samurai Group 1)	How many number of upgrades on Zanshin Attack Rate(Samurai Group 1)

(1)	モクシャ効果 (忍者 1)	モクシャ効果 (忍者 1)	モクシャ効果 (忍者 1) にいく らメリットポイントを使ったか	Subtle Blow Effect(Ninja Group 1)	How many number of upgrades on Subtle Blow Effect(Ninja Group 1)
(1)	火遁の術効果 (忍者 1)	火遁の術効果 (忍者 1)	火遁の術効果 (忍者 1) にいく らメリットポイントを使ったか	Katon Effect(Ninja Group 1)	How many number of upgrades on Katon Effect(Ninja Group 1)
(1)	氷遁の術効果 (忍者 1)	氷遁の術効果 (忍者 1)	氷遁の術効果 (忍者 1) にいく らメリットポイントを使ったか	Hyoton Effect(Ninja Group 1)	How many number of upgrades on Hyoton Effect(Ninja Group 1)
(1)	風遁の術効果 (忍者 1)	風遁の術効果 (忍者 1)	風遁の術効果 (忍者 1) にいく らメリットポイントを使ったか	Huton Effect(Ninja Group 1)	How many number of upgrades on Huton Effect(Ninja Group 1)
(1)	土遁の術効果 (忍者 1)	土遁の術効果 (忍者 1)	土遁の術効果 (忍者 1) にいく らメリットポイントを使ったか	Doton Effect(Ninja Group 1)	How many number of upgrades on Doton Effect(Ninja Group 1)
(1)	雷遁の術効果 (忍者 1)	雷遁の術効果 (忍者 1)	雷遁の術効果 (忍者 1) にいく らメリットポイントを使ったか	Raiton Effect(Ninja Group 1)	How many number of upgrades on Raiton Effect(Ninja Group 1)
(1)	水遁の術効果 (忍者 1)	水遁の術効果 (忍者 1)	水遁の術効果 (忍者 1) にいく らメリットポイントを使ったか	Suiton Effect(Ninja Group 1)	How many number of upgrades on Suiton Effect(Ninja Group 1)

(1)	エンシェント サークル使用間 隔 (竜騎士 1)	エンシェント サークル使用間 隔 (竜騎士 1)	エンシェント サークル使用間 隔 (竜騎士 1) にいくらメリッ トポイントを使 ったか	Ancient Circle Recast(Dragoon Group 1)	How many number of upgrades on Ancient Circle Recast(Dragoon Group 1)
(1)	ジャンプ使用間 隔 (竜騎士 1)	ジャンプ使用間 隔 (竜騎士 1)	ジャンプ使用間 隔 (竜騎士 1) にいくらメリッ トポイントを使 ったか	Jump Recast(Dragoon Group 1)	How many number of upgrades on Jump Recast(Dragoon Group 1)
(1)	ハイジャンプ使 用間隔 (竜騎士 1)	ハイジャンプ使 用間隔 (竜騎士 1)	ハイジャンプ使 用間隔 (竜騎士 1)にいくらメ リットポイント を使ったか	High Jump Recast(Dragoon Group 1)	How many number of upgrades on High Jump Recast(Dragoon Group 1)
(1)	スーパージャン プ使用間隔 (竜 騎士 1)	スーパージャン プ使用間隔 (竜 騎士 1)	スーパージャン プ使用間隔 (竜 騎士 1)にいく らメリットポイ ントを使ったか	Super Jump Recast(Dragoon Group 1)	How many number of upgrades on Super Jump Recast(Dragoon Group 1)
(1)	スピリットリン ク使用間隔 (竜 騎士 1)	スピリットリン ク使用間隔 (竜 騎士 1)	スピリットリン ク使用間隔 (竜 騎士 1)にいく らメリットポイ ントを使ったか	Spirit Link Recast(Dragoon Group 1)	How many number of upgrades on Spirit Link Recast(Dragoon Group 1)
(1)	召喚獣物理命中 率 (召喚士 1)	召喚獣物理命中 率 (召喚士 1)	召喚獣物理命中 率 (召喚士 1) にいくらメリッ トポイントを使 ったか	Avatar Physical Accuracy(Summoner Group 1)	How many number of upgrades on Avatar Physical Accuracy(Summoner Group 1)
(1)	召喚獣物理攻撃 力 (召喚士 1)	召喚獣物理攻撃 力 (召喚士 1)	召喚獣物理攻撃 力 (召喚士 1) にいくらメリッ トポイントを使 ったか	Avatar Physical Attack(Summoner Group 1)	How many number of upgrades on Avatar Physical Attack(Summoner Group 1)

(1)	召喚獣魔法命中率 (召喚士 1)	召喚獣魔法命中率 (召喚士 1)	召喚獣魔法命中率 (召喚士 1) にいくらメリットポイントを使ったか	Avatar Magical Accuracy(Summoner Group 1)	How many number of upgrades on Avatar Magical Accuracy(Summoner Group 1)
(1)	召喚獣魔法攻撃力 (召喚士 1)	召喚獣魔法攻撃力 (召喚士 1)	召喚獣魔法攻撃力 (召喚士 1) にいくらメリットポイントを使ったか	Avatar Magical Attack(Summoner Group 1)	How many number of upgrades on Avatar Magical Attack(Summoner Group 1)
(1)	精霊維持費 - (召喚士 1)	精霊維持費 - (召喚士 1)	精霊維持費 - (召喚士 1) にいくらメリットポイントを使ったか	Elemental MP Cost(Summoner Group 1)	How many number of upgrades on Elemental MP Cost(Summoner Group 1)
(1)	ブルーチェーン使用間隔 (青魔道士 1)	ブルーチェーン使用間隔 (青魔道士 1)	ブルーチェーン使用間隔 (青魔道士 1) にいくらメリットポイントを使ったか	Chain Affinity Recast(Blue Mage Group 1)	How many number of upgrades on Chain Affinity Recast(Blue Mage Group 1)
(1)	ブルーバースト使用間隔 (青魔道士 1)	ブルーバースト使用間隔 (青魔道士 1)	ブルーバースト使用間隔 (青魔道士 1) にいくらメリットポイントを使ったか	Burst Affinity Recast(Blue Mage Group 1)	How many number of upgrades on Burst Affinity Recast(Blue Mage Group 1)
(1)	モンスター相関関係効果 (青魔道士 1)	モンスター相関関係効果 (青魔道士 1)	モンスター相関関係効果 (青魔道士 1) にいくらメリットポイントを使ったか	Monster Correlation(Blue Mage Group 1)	How many number of upgrades on Monster Correlation(Blue Mage Group 1)
(1)	物理系青魔法攻撃力 (青魔道士 1)	物理系青魔法攻撃力 (青魔道士 1)	物理系青魔法攻撃力 (青魔道士 1) にいくらメリットポイントを使ったか	Physical Potency(Blue Mage Group 1)	How many number of upgrades on Physical Potency(Blue Mage Group 1)

(1)	魔法系青魔法命中率(青魔道士1)	魔法系青魔法命中率(青魔道士1)	魔法系青魔法命中率(青魔道士1)にいくらメリットポイントを使ったか	Magical Accuracy(Blue Mage Group 1)	How many number of upgrades on Magical Accuracy(Blue Mage Group 1)
(1)	ファントムロール使用間隔(コルセア1)	ファントムロール使用間隔(コルセア1)	ファントムロール使用間隔(コルセア1)にいくらメリットポイントを使ったか	Phantom Roll Recast(Corsair Group 1)	How many number of upgrades on Phantom Roll Recast(Corsair Group 1)
(1)	クイックドロース使用間隔(コルセア1)	クイックドロース使用間隔(コルセア1)	クイックドロース使用間隔(コルセア1)にいくらメリットポイントを使ったか	Quick Draw Recast(Corsair Group 1)	How many number of upgrades on Quick Draw Recast(Corsair Group 1)
(1)	クイックドロース命中率(コルセア1)	クイックドロース命中率(コルセア1)	クイックドロース命中率(コルセア1)にいくらメリットポイントを使ったか	Quick Draw Accuracy(Corsair Group 1)	How many number of upgrades on Quick Draw Accuracy(Corsair Group 1)
(1)	ランダムディール使用間隔(コルセア1)	ランダムディール使用間隔(コルセア1)	ランダムディール使用間隔(コルセア1)にいくらメリットポイントを使ったか	Random Deal Recast(Corsair Group 1)	How many number of upgrades on Random Deal Recast(Corsair Group 1)
(1)	Bust 時間短縮(コルセア1)	Bust 時間短縮(コルセア1)	Bust 時間短縮(コルセア1)にいくらメリットポイントを使ったか	Bust Duration(Corsair Group 1)	How many number of upgrades on Bust Duration(Corsair Group 1)
(1)	オートマトン白兵戦スキル(からくり士1)	オートマトン白兵戦スキル(からくり士1)	オートマトン白兵戦スキル(からくり士1)にいくらメリットポイントを使ったか	Automaton Melee Skill(Puppetmaster Group 1)	How many number of upgrades on Automaton Melee Skill(Puppetmaster Group 1)

(1)	オートマトン射撃戦スキル(からくり士1)	オートマトン射撃戦スキル(からくり士1)	オートマトン射撃戦スキル(からくり士1)にいくらメリットポイントを使ったか	Automaton Ranged Skill(Puppetmaster Group 1)	How many number of upgrades on Automaton Ranged Skill(Puppetmaster Group 1)
(1)	オートマトン魔法戦スキル(からくり士1)	オートマトン魔法戦スキル(からくり士1)	オートマトン魔法戦スキル(からくり士1)にいくらメリットポイントを使ったか	Automaton Magic Skill(Puppetmaster Group 1)	How many number of upgrades on Automaton Magic Skill(Puppetmaster Group 1)
(1)	アクティベート使用間隔(からくり士1)	アクティベート使用間隔(からくり士1)	アクティベート使用間隔(からくり士1)にいくらメリットポイントを使ったか	Activate Recast(Puppetmaster Group 1)	How many number of upgrades on Activate Recast(Puppetmaster Group 1)
(1)	リペアー使用間隔(からくり士1)	リペアー使用間隔(からくり士1)	リペアー使用間隔(からくり士1)にいくらメリットポイントを使ったか	Repair Recast(Puppetmaster Group 1)	How many number of upgrades on Repair Recast(Puppetmaster Group 1)
(1)	ウォリアーチャージ(戦士2)	ウォリアーチャージ(戦士2)	ウォリアーチャージ(戦士2)にいくらメリットポイントを使ったか	Warrior's Charge(Warrior Group 2)	How many number of upgrades on Warrior's Charge(Warrior Group 2)
(1)	トマホーク(戦士2)	トマホーク(戦士2)	トマホーク(戦士2)にいくらメリットポイントを使ったか	Tomahawk(Warrior Group 2)	How many number of upgrades on Tomahawk(Warrior Group 2)
(1)	サベッジリ(戦士2)	サベッジリ(戦士2)	サベッジリ(戦士2)にいくらメリットポイントを使ったか	Savagery(Warrior Group 2)	How many number of upgrades on Savagery(Warrior Group 2)

(1)	アグレシブエイム (戦士 2)	アグレシブエイム (戦士 2)	アグレシブエイム (戦士 2) にいくらメリットポイントを使ったか	Aggressive Aim(Warrior Group 2)	How many number of upgrades on Aggressive Aim(Warrior Group 2)
(1)	マントラ (モンク 2)	マントラ (モンク 2)	マントラ (モンク 2) にいくらメリットポイントを使ったか	Mantra(Monk Group 2)	How many number of upgrades on Mantra(Monk Group 2)
(1)	無想無念 (モンク 2)	無想無念 (モンク 2)	無想無念 (モンク 2) にいくらメリットポイントを使ったか	Formless Strikes(Monk Group 2)	How many number of upgrades on Formless Strikes(Monk Group 2)
(1)	錬気 (モンク 2)	錬気 (モンク 2)	錬気 (モンク 2) にいくらメリットポイントを使ったか	Invigorate(Monk Group 2)	How many number of upgrades on Invigorate(Monk Group 2)
(1)	発剋 (モンク 2)	発剋 (モンク 2)	発剋 (モンク 2) にいくらメリットポイントを使ったか	Penance(Monk Group 2)	How many number of upgrades on Penance(Monk Group 2)
(1)	マーター (白魔道士 2)	マーター (白魔道士 2)	マーター (白魔道士 2) にいくらメリットポイントを使ったか	Martyr(White Mage Group 2)	How many number of upgrades on Martyr(White Mage Group 2)
(1)	デヴォーション (白魔道士 2)	デヴォーション (白魔道士 2)	デヴォーション (白魔道士 2) にいくらメリットポイントを使ったか	Devotion(White Mage Group 2)	How many number of upgrades on Devotion(White Mage Group 2)

(1)	プロテア V (白魔道士 2)	プロテア V (白魔道士 2)	プロテア V (白魔道士 2) にいくらメリットポイントを使ったか	Protectra V(White Mage Group 2)	How many number of upgrades on Protectra V(White Mage Group 2)
(1)	シェルラ V (白魔道士 2)	シェルラ V (白魔道士 2)	シェルラ V (白魔道士 2) にいくらメリットポイントを使ったか	Shellra V(White Mage Group 2)	How many number of upgrades on Shellra V(White Mage Group 2)
(1)	フレア II (黒魔道士 2)	フレア II (黒魔道士 2)	フレア II (黒魔道士 2) にいくらメリットポイントを使ったか	Flare II(Black Mage Group 2)	How many number of upgrades on Flare II(Black Mage Group 2)
(1)	フリーズ II (黒魔道士 2)	フリーズ II (黒魔道士 2)	フリーズ II (黒魔道士 2) にいくらメリットポイントを使ったか	Freeze II(Black Mage Group 2)	How many number of upgrades on Freeze II(Black Mage Group 2)
(1)	トルネド II (黒魔道士 2)	トルネド II (黒魔道士 2)	トルネド II (黒魔道士 2) にいくらメリットポイントを使ったか	Tornado II(Black Mage Group 2)	How many number of upgrades on Tornado II(Black Mage Group 2)
(1)	クエイク II (黒魔道士 2)	クエイク II (黒魔道士 2)	クエイク II (黒魔道士 2) にいくらメリットポイントを使ったか	Quake II(Black Mage Group 2)	How many number of upgrades on Quake II(Black Mage Group 2)
(1)	バースト II (黒魔道士 2)	バースト II (黒魔道士 2)	バースト II (黒魔道士 2) にいくらメリットポイントを使ったか	Burst II(Black Mage Group 2)	How many number of upgrades on Burst II(Black Mage Group 2)
(1)	フラッド II (黒魔道士 2)	フラッド II (黒魔道士 2)	フラッド II (黒魔道士 2) にいくらメリットポイントを使ったか	Flood II(Black Mage Group 2)	How many number of upgrades on Flood II(Black Mage Group 2)

(1)	ディア III (赤魔道士 2)	ディア III (赤魔道士 2)	ディア III (赤魔道士 2) にいくらメリットポイントを使ったか	Dia III(Red Mage Group 2)	How many number of upgrades on Dia III(Red Mage Group 2)
(1)	スロウ II (赤魔道士 2)	スロウ II (赤魔道士 2)	スロウ II (赤魔道士 2) にいくらメリットポイントを使ったか	Slow II(Red Mage Group 2)	How many number of upgrades on Slow II(Red Mage Group 2)
(1)	パライズ II (赤魔道士 2)	パライズ II (赤魔道士 2)	パライズ II (赤魔道士 2) にいくらメリットポイントを使ったか	Paralyze II(Red Mage Group 2)	How many number of upgrades on Paralyze II(Red Mage Group 2)
(1)	ファランクス II (赤魔道士 2)	ファランクス II (赤魔道士 2)	ファランクス II (赤魔道士 2) にいくらメリットポイントを使ったか	Phalanx II(Red Mage Group 2)	How many number of upgrades on Phalanx II(Red Mage Group 2)
(1)	バイオ III (赤魔道士 2)	バイオ III (赤魔道士 2)	バイオ III (赤魔道士 2) にいくらメリットポイントを使ったか	Bio III(Red Mage Group 2)	How many number of upgrades on Bio III(Red Mage Group 2)
(1)	ブライン II (赤魔道士 2)	ブライン II (赤魔道士 2)	ブライン II (赤魔道士 2) にいくらメリットポイントを使ったか	Blind II(Red Mage Group 2)	How many number of upgrades on Blind II(Red Mage Group 2)
(1)	アサシンチャージ (シーフ 2)	アサシンチャージ (シーフ 2)	アサシンチャージ (シーフ 2) にいくらメリットポイントを使ったか	Assassin's Charge(Thief Group 2)	How many number of upgrades on Assassin's Charge(Thief Group 2)
(1)	フェイント (シーフ 2)	フェイント (シーフ 2)	フェイント (シーフ 2) にいくらメリットポイントを使ったか	Feint(Thief Group 2)	How many number of upgrades on Feint(Thief Group 2)

(1)	オーラスティール(シーフ2)	オーラスティール(シーフ2)	オーラスティール(シーフ2)にいくらメリットポイントを使ったか	Aura Steal(Thief Group 2)	How many number of upgrades on Aura Steal(Thief Group 2)
(1)	アンブッシュ(シーフ2)	アンブッシュ(シーフ2)	アンブッシュ(シーフ2)にいくらメリットポイントを使ったか	Ambush(Thief Group 2)	How many number of upgrades on Ambush(Thief Group 2)
(1)	フィールティ(ナイト2)	フィールティ(ナイト2)	フィールティ(ナイト2)にいくらメリットポイントを使ったか	Fealty(Paladin Group 2)	How many number of upgrades on Fealty(Paladin Group 2)
(1)	シバルリー(ナイト2)	シバルリー(ナイト2)	シバルリー(ナイト2)にいくらメリットポイントを使ったか	Chivalry(Paladin Group 2)	How many number of upgrades on Chivalry(Paladin Group 2)
(1)	アイアンウィル(ナイト2)	アイアンウィル(ナイト2)	アイアンウィル(ナイト2)にいくらメリットポイントを使ったか	Iron Will(Paladin Group 2)	How many number of upgrades on Iron Will(Paladin Group 2)
(1)	ガーディアン(ナイト2)	ガーディアン(ナイト2)	ガーディアン(ナイト2)にいくらメリットポイントを使ったか	Guardian(Paladin Group 2)	How many number of upgrades on Guardian(Paladin Group 2)
(1)	ダークシール(暗黒騎士2)	ダークシール(暗黒騎士2)	ダークシール(暗黒騎士2)にいくらメリットポイントを使ったか	Dark Seal(Dark Knight Group 2)	How many number of upgrades on Dark Seal(Dark Knight Group 2)
(1)	ディアボリックアイ(暗黒騎士2)	ディアボリックアイ(暗黒騎士2)	ディアボリックアイ(暗黒騎士2)にいくらメリットポイントを使ったか	Diabolic Eye(Dark Knight Group 2)	How many number of upgrades on Diabolic Eye(Dark Knight Group 2)

(1)	ミュートッドソウル (暗黒騎士 2)	ミュートッドソウル (暗黒騎士 2)	ミュートッドソウル (暗黒騎士 2) にいくらメリットポイントを使ったか	Muted Soul(Dark Knight Group 2)	How many number of upgrades on Muted Soul(Dark Knight Group 2)
(1)	デスペレートブロー (暗黒騎士 2)	デスペレートブロー (暗黒騎士 2)	デスペレートブロー (暗黒騎士 2) にいくらメリットポイントを使ったか	Desperate Blows(Dark Knight Group 2)	How many number of upgrades on Desperate Blows(Dark Knight Group 2)
(1)	フェラルハウル (獣使い 2)	フェラルハウル (獣使い 2)	フェラルハウル (獣使い 2) にいくらメリットポイントを使ったか	Feral Howl(Beastmaster Group 2)	How many number of upgrades on Feral Howl(Beastmaster Group 2)
(1)	K. インスタINCT (獣使い 2)	K. インスタINCT (獣使い 2)	K. インスタINCT (獣使い 2) にいくらメリットポイントを使ったか	Killer Instinct(Beastmaster Group 2)	How many number of upgrades on Killer Instinct(Beastmaster Group 2)
(1)	ビーストアフニティ (獣使い 2)	ビーストアフニティ (獣使い 2)	ビーストアフニティ (獣使い 2) にいくらメリットポイントを使ったか	Beast Affinity(Beastmaster Group 2)	How many number of upgrades on Beast Affinity(Beastmaster Group 2)
(1)	ビーストヒーラー (獣使い 2)	ビーストヒーラー (獣使い 2)	ビーストヒーラー (獣使い 2) にいくらメリットポイントを使ったか	Beast Healer(Beastmaster Group 2)	How many number of upgrades on Beast Healer(Beastmaster Group 2)
(1)	ナイチンゲール (吟遊詩人 2)	ナイチンゲール (吟遊詩人 2)	ナイチンゲール (吟遊詩人 2) にいくらメリットポイントを使ったか	Nightingale(Bard Group 2)	How many number of upgrades on Nightingale(Bard Group 2)
(1)	トルバドゥール (吟遊詩人 2)	トルバドゥール (吟遊詩人 2)	トルバドゥール (吟遊詩人 2) にいくらメリットポイントを使ったか	Troubadour(Bard Group 2)	How many number of upgrades on Troubadour(Bard Group 2)

(1)	魔物のシルベント (吟遊詩人 2)	魔物のシルベント (吟遊詩人 2)	魔物のシルベント (吟遊詩人 2) にいくらメリットポイントを使ったか	Foe Sirvente(Bard Group 2)	How many number of upgrades on Foe Sirvente(Bard Group 2)
(1)	冒険者のダージュ (吟遊詩人 2)	冒険者のダージュ (吟遊詩人 2)	冒険者のダージュ (吟遊詩人 2) にいくらメリットポイントを使ったか	Adventurer's Dirge(Bard Group 2)	How many number of upgrades on Adventurer's Dirge(Bard Group 2)
(1)	ステルスショット (狩人 2)	ステルスショット (狩人 2)	ステルスショット (狩人 2) にいくらメリットポイントを使ったか	Stealth Shot(Ranger Group 2)	How many number of upgrades on Stealth Shot(Ranger Group 2)
(1)	フラッシーショット (狩人 2)	フラッシーショット (狩人 2)	フラッシーショット (狩人 2) にいくらメリットポイントを使ったか	Flashy Shot(Ranger Group 2)	How many number of upgrades on Flashy Shot(Ranger Group 2)
(1)	スナップショット (狩人 2)	スナップショット (狩人 2)	スナップショット (狩人 2) にいくらメリットポイントを使ったか	Snapshot(Ranger Group 2)	How many number of upgrades on Snapshot(Ranger Group 2)
(1)	リサイクル (狩人 2)	リサイクル (狩人 2)	リサイクル (狩人 2) にいくらメリットポイントを使ったか	Recycle(Ranger Group 2)	How many number of upgrades on Recycle(Ranger Group 2)
(1)	士気高揚 (侍 2)	士気高揚 (侍 2)	士気高揚 (侍 2) にいくらメリットポイントを使ったか	Shikikoyo(Samurai Group 2)	How many number of upgrades on Shikikoyo(Samurai Group 2)

(1)	峰打ち (侍 2)	峰打ち (侍 2)	峰打ち (侍 2) にいくらメリットポイントを使ったか	Blade Bash(Samurai Group 2)	How many number of upgrades on Blade Bash(Samurai Group 2)
(1)	意気衝天 (侍 2)	意気衝天 (侍 2)	意気衝天 (侍 2) にいくらメリットポイントを使ったか	Ikishoten(Samurai Group 2)	How many number of upgrades on Ikishoten(Samurai Group 2)
(1)	正正堂堂 (侍 2)	正正堂堂 (侍 2)	正正堂堂 (侍 2) にいくらメリットポイントを使ったか	Overwhelm(Samurai Group 2)	How many number of upgrades on Overwhelm(Samurai Group 2)
(1)	散華 (忍者 2)	散華 (忍者 2)	散華 (忍者 2) にいくらメリットポイントを使ったか	Sange(Ninja Group 2)	How many number of upgrades on Sange(Ninja Group 2)
(1)	忍具の知識 (忍者 2)	忍具の知識 (忍者 2)	忍具の知識 (忍者 2) にいくらメリットポイントを使ったか	Ninja Tool Expertise(Ninja Group 2)	How many number of upgrades on Ninja Tool Expertise(Ninja Group 2)
(1)	火遁の術 : 参 (忍者 2)	火遁の術 : 参 (忍者 2)	火遁の術 : 参 (忍者 2) にいくらメリットポイントを使ったか	Katon: San(Ninja Group 2)	How many number of upgrades on Katon: San(Ninja Group 2)
(1)	氷遁の術 : 参 (忍者 2)	氷遁の術 : 参 (忍者 2)	氷遁の術 : 参 (忍者 2) にいくらメリットポイントを使ったか	Hyoton: San(Ninja Group 2)	How many number of upgrades on Hyoton: San(Ninja Group 2)
(1)	風遁の術 : 参 (忍者 2)	風遁の術 : 参 (忍者 2)	風遁の術 : 参 (忍者 2) にいくらメリットポイントを使ったか	Huton: San(Ninja Group 2)	How many number of upgrades on Huton: San(Ninja Group 2)

(1)	土遁の術：参（忍者 2）	土遁の術：参（忍者 2）	土遁の術：参（忍者 2）にいくらメリットポイントを使ったか	Doton: San(Ninja Group 2)	How many number of upgrades on Doton: San(Ninja Group 2)
(1)	雷遁の術：参（忍者 2）	雷遁の術：参（忍者 2）	雷遁の術：参（忍者 2）にいくらメリットポイントを使ったか	Raiton: San(Ninja Group 2)	How many number of upgrades on Raiton: San(Ninja Group 2)
(1)	水遁の術：参（忍者 2）	水遁の術：参（忍者 2）	水遁の術：参（忍者 2）にいくらメリットポイントを使ったか	Suiton: San(Ninja Group 2)	How many number of upgrades on Suiton: San(Ninja Group 2)
(1)	ディープブリージング（竜騎士 2）	ディープブリージング（竜騎士 2）	ディープブリージング（竜騎士 2）にいくらメリットポイントを使ったか	Deep Breathing(Dragoon Group 2)	How many number of upgrades on Deep Breathing(Dragoon Group 2)
(1)	アングオン（竜騎士 2）	アングオン（竜騎士 2）	アングオン（竜騎士 2）にいくらメリットポイントを使ったか	Angon(Dragoon Group 2)	How many number of upgrades on Angon(Dragoon Group 2)
(1)	エンパシー（竜騎士 2）	エンパシー（竜騎士 2）	エンパシー（竜騎士 2）にいくらメリットポイントを使ったか	Empathy(Dragoon Group 2)	How many number of upgrades on Empathy(Dragoon Group 2)
(1)	ストレイフ（竜騎士 2）	ストレイフ（竜騎士 2）	ストレイフ（竜騎士 2）にいくらメリットポイントを使ったか	Strafe(Dragoon Group 2)	How many number of upgrades on Strafe(Dragoon Group 2)

(1)	メテオストライク(召喚士2)	メテオストライク(召喚士2)	メテオストライク(召喚士2)にいくらメリットポイントを使ったか	Meteor Strike(Summoner Group 2)	How many number of upgrades on Meteor Strike(Summoner Group 2)
(1)	ヘヴンリーストライク(召喚士2)	ヘヴンリーストライク(召喚士2)	ヘヴンリーストライク(召喚士2)にいくらメリットポイントを使ったか	Heavenly Strike(Summoner Group 2)	How many number of upgrades on Heavenly Strike(Summoner Group 2)
(1)	ウィンドブレード(召喚士2)	ウィンドブレード(召喚士2)	ウィンドブレード(召喚士2)にいくらメリットポイントを使ったか	Wind Blade(Summoner Group 2)	How many number of upgrades on Wind Blade(Summoner Group 2)
(1)	ジオクラッシュ(召喚士2)	ジオクラッシュ(召喚士2)	ジオクラッシュ(召喚士2)にいくらメリットポイントを使ったか	Geocrush(Summoner Group 2)	How many number of upgrades on Geocrush(Summoner Group 2)
(1)	サンダーストーム(召喚士2)	サンダーストーム(召喚士2)	サンダーストーム(召喚士2)にいくらメリットポイントを使ったか	Thunderstorm(Summoner Group 2)	How many number of upgrades on Thunderstorm(Summoner Group 2)
(1)	グランドフォール(召喚士2)	グランドフォール(召喚士2)	グランドフォール(召喚士2)にいくらメリットポイントを使ったか	Grand Fall(Summoner Group 2)	How many number of upgrades on Grand Fall(Summoner Group 2)
(1)	コンバージェンス(青魔道士2)	コンバージェンス(青魔道士2)	コンバージェンス(青魔道士2)にいくらメリットポイントを使ったか	Convergence(Blue Mage Group 2)	How many number of upgrades on Convergence(Blue Mage Group 2)

(1)	ディフュージョン (青魔道士 2)	ディフュージョン (青魔道士 2)	ディフュージョン (青魔道士 2) にいくらメリットポイントを使ったか	Diffusion(Blue Mage Group 2)	How many number of upgrades on Diffusion(Blue Mage Group 2)
(1)	エンチェーンメント (青魔道士 2)	エンチェーンメント (青魔道士 2)	エンチェーンメント (青魔道士 2) にいくらメリットポイントを使ったか	Enchainment(Blue Mage Group 2)	How many number of upgrades on Enchainment(Blue Mage Group 2)
(1)	アシミレーション (青魔道士 2)	アシミレーション (青魔道士 2)	アシミレーション (青魔道士 2) にいくらメリットポイントを使ったか	Assimilation(Blue Mage Group 2)	How many number of upgrades on Assimilation(Blue Mage Group 2)
(1)	スネークアイ (コルセア 2)	スネークアイ (コルセア 2)	スネークアイ (コルセア 2) にいくらメリットポイントを使ったか	Snake Eye(Corsair Group 2)	How many number of upgrades on Snake Eye(Corsair Group 2)
(1)	フォールド (コルセア 2)	フォールド (コルセア 2)	フォールド (コルセア 2) にいくらメリットポイントを使ったか	Fold(Corsair Group 2)	How many number of upgrades on Fold(Corsair Group 2)
(1)	ウィニングストリーク (コルセア 2)	ウィニングストリーク (コルセア 2)	ウィニングストリーク (コルセア 2) にいくらメリットポイントを使ったか	Winning Streak(Corsair Group 2)	How many number of upgrades on Winning Streak(Corsair Group 2)
(1)	ローデッドデッキ (コルセア 2)	ローデッドデッキ (コルセア 2)	ローデッドデッキ (コルセア 2) にいくらメリットポイントを使ったか	Loaded Deck(Corsair Group 2)	How many number of upgrades on Loaded Deck(Corsair Group 2)

(1)	黒衣チェンジ (からくり士 2)	黒衣チェンジ (からくり士 2)	黒衣チェンジ (からくり士 2) にいくらメリットポイントを使ったか	Role Reversal(Puppetmaster Group 2)	How many number of Role Reversal(Puppetmaster Group 2)
(1)	腹話術 (からくり士 2)	腹話術 (からくり士 2)	腹話術 (からくり士 2) にいくらメリットポイントを使ったか	Ventriloquy(Puppetmaster Group 2)	How many number of Ventriloquy(Puppetmaster Group 2) upgrades on
(1)	微調整 (からくり士 2)	微調整 (からくり士 2)	微調整 (からくり士 2) にいくらメリットポイントを使ったか	Fine-Tuning(Puppetmaster Group 2)	How many number of Fine-Tuning(Puppetmaster Group 2) upgrades on
(1)	最適化 (からくり士 2)	最適化 (からくり士 2)	最適化 (からくり士 2) にいくらメリットポイントを使ったか	Optimization(Puppetmaster Group 2)	How many number of Optimization(Puppetmaster Group 2) upgrades on
(1)	meritpoint	メリットポイント	メリットポイントを保存してメンバーリストに戻る	Meritpoint	Save meritpoint and then back to Memberlist

[ページトップ \(PageTop\)](#)

編集 - 追加項目 (Edit-Additional Profile)

Song Of Earth: Member list - Windows Internet Explorer

http://tarutaru.org/soe/memberlist2/guildmember.cgi

追加項目を登録修正します。
[MemberList_Top](#)

back (1)

【飛竜】名前 Ringo

【フェロー】名前 Yufafa

【フェロー】種族 Tar ♀

【フェロー】レベル 33

【からくり】名前 Kintoki

【チョコボ】名前 ShiningSamurai(2代

【チョコボ】性別 ♂

【チョコボ】色 黄色

modify

Script by [senobeva.com](#)
 FF11 Member Registration System Version 0.67
 Icon by [ワイルドカード](#)
 Copyright (C) 2002- SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.

インターネット | 保護モード: 有効 100%

番号	表記 (Display)	日本語 (Japanese)	日本語説明 (Explanation in Japanese)	英語 (English)	英語説明 (Explanation in English)
(1)	back	戻る	編集 - トップへ戻る	back	Move to Edit-Top
(1)	【飛竜】名前	【飛竜】名前	飛竜の名前	[Draagoon's Wyvern] Name	Name of Draagoon's Wyvern
(1)	【フェロー】名前	【フェロー】名前	フェローの名前	[Adventuring Fellow] Name	Name of Adventuring Fellow
(1)	【フェロー】種族	【フェロー】種族	フェローの種族	[Adventuring Fellow] Race	Race of Adventuring Fellow
(1)	【フェロー】レベル	【フェロー】レベル	フェローのレベル	[Adventuring Fellow] Level	Level of Adventuring Fellow
(1)	【からくり】名前	【からくり】名前	オートマトンの名前	[The Puppet] Name	Name of The Puppet
(1)	【チョコボ】名前	【チョコボ】名前	チョコボの名前	[Chocobo] Name	Name of Chocobo

(1)	【チョコボ】性別	【チョコボ】性別	チョコボの性別	[Chocobo] Sex	Sex of Chocobo
(1)	【チョコボ】色	【チョコボ】色	チョコボの色	[Chocobo] Color	Color of Chocobo
(1)	modify	変更する	変更してメンバーリストに戻る	Modify	Modify and then back to Memberlist

[ページトップ \(PageTop\)](#)

更新履歴 (Update History)

- 2008-01-17 Arukaru 初版 (1st edition)
- 2008-01-25 Arukaru ページ分割 (Divide page)