

CoP Mission 2-5: 「誓いの雄叫び (Ancient Vows)」

概要 - Summary -

項目 (Item)	情報 (Information)
場所 (Location)	帝龍の飛泉 (Monarch Linn)
レベル (Level)	40 レベル (40 level)
人数 (Members)	6 人 (6ppl)
時間制限 (Time Limit)	30 分 (30 minutes)
トリガー (Trigger)	なし (none)
経験値 (Experience)	1000xp(1000xp)

詳細 - Detail Description -

敵 - Target -

Mammet-19 Epsilon x3 (Mammet)

- サイレス = ×、バインド = 、グラビデ = ×、ララバイ = ×、スリプル = ×、あやつる = × (Silence = ×、Bind = 、Gravity = ×、Lullaby = ×、Sleep = ×、Charm = ×)
- 敵は武器によって攻撃手段が変わる。(Mob change weapon and change attack method.)
- イエローリキッドで武器を一定時間固定する。両手槍で固定する。(We can fix mob's weapon by Yellow Liquid some minute. We should better fix mob's weapon to Polearm.)
- 格闘 [変象の転輪 : 物理ダメージ吸収] = ×、片手剣 [間隔短い] = ×、両手槍 [ダメージ多] = ○、両手棍 [範囲魔法攻撃、マインドウォール : 魔法ダメージ吸収] = × (Hand-to-Hand [Transmogrification : absorb physical damage] = ×、Sword [fast] = ×、Polearm [high damage] = ○、Staff [use AOE magic and Mind Wall : absorb all magic damage] = ×)
- どの武器でも範囲攻撃がある。後衛は範囲攻撃を受けないようにさがる。(Mob have AOE attack, when all weapon. Back line job must back.)

戦利品 - Treasure -

イエローリキッド (Yellow Liquid)

準備 - Preparation -

- ハイポーション、多めに用意 (Hi-Potion, need many)
- MP回復アイテム、メロンジュース、エーテル等 (Item to restore MP, Melon Juice, Ether, etc..)
- 食事 (Food)

作戦 - Operation -

1. バトルフィールドに入ったら、プロテア、シェルラ、ブリンク、リレイズ等の戦闘準備をする。白がいなければ赤がプロテス、シェルをかける。(When enter Battle Field, ready to battle, Protectra, Shellra, Blink, Reraise. If no WHM, RDM cover protect and shell.)
2. MP の回復を待って、召喚士の攻撃で戦闘開始。(Wait heal up, and then start battle by SMN's attack.)
3. 3 体の敵のうち 2 体を召喚士と忍者がマラソンして、1 体を残りの 4 人で倒す。(SMN and NIN pull 2 mob and Marathon(kite). Other member kill left 1 mob.)
4. 後衛ジョブは範囲攻撃を受けないように敵との距離を保つ。(Back line job keep some distance during for mob, because dodge AOE.)
5. 敵が両手槍を装備したら、イエローリキッドを使う。(When mob wear Polearm, use Yellow Liquid.)
6. マラソンしているメンバーにケアル等のサポートをしない。(Don't help marathon(kite) member, cure etc.)
7. 召喚士と忍者はハイポーションなどで自己回復をする。(SMN and NIN use HiPotion, cure them self.)
8. 1 体を速やかに倒したら、次は忍者の敵を 5 人で倒す。(After kill 1st mob, next 5 member kill NIN's mob.)
9. 2 体目を倒したら、最後は 6 人で召喚士の敵を倒す。(After kill 2st mob, final all member kill SMN's mob.)

この文章に追加・修正等がある場合は連絡してください。(If you want add or update this text, plz tell.)

更新履歴 (Update History)

- 2008-01-20 Racara 初版 (1st edition)
- 2008-02-02 Arukaru 書式変更 (Change Form)
- 2008-03-26 Arukaru 書式変更 (Change Form)