

## CoP Mission 5-2: 「願わくば闇よ (Desires of Emptiness)」

### 概要 - Summary -

項目 (Item)	情報 (Infomation)
場所 (Location)	ヴァズの塔 (Spire of Vahzl)
レベル (Level)	50 レベル (50 level)
人数 (Members)	6 人 (6ppl)
時間制限 (Time Limit)	30 分 (30 minutes)
トリガー (Trigger)	なし (none)
経験値 (Experience)	1500xp(1500xp)

### 詳細 - Detail Description -

#### 編成 - Member -

Rahacia( ナイト -PLD), Tryon( 暗黒騎士 -DRK), Sumidas( 青魔道士 -BLU), Enarikazuki( 召喚士 -SMN), Tomomona( 白魔道士 -WHM), Arcarnia( 赤魔道士 -RDM)

#### 敵 - Target -

Agonizer, Cumulator, Procreator, Offspring x4

##### 1. Agonizer(Thinker)

- ・サイレス = ?、バインド = ?、グラビデ = ?、ララバイ = ?、スリブル = ?、あやつる = × (Silence = ?, Bind = ?, Gravity = ?, Lullaby = ?, Sleep = ?, Charm = ×)
- ・Agonizer は次の特殊攻撃を使う (Agonizer use below Special Attack.)
  - ・三手吸引 [ 単体攻撃、魔法効果 3 つ吸収 (食事、空蝉含む)、ダメージ無 ](Trinary Tap[Single target drain (up to) three status effects(including food and Utsusemi),no damage])
  - ・三手同化 [ 近接単体攻撃、約 300HP 吸収 ](Trinary Absorption[Single target HP Drain (about 300 HP?), absorbed by Utsusemi])
  - ・シャドウスプレッド [ 範囲攻撃、呪い、暗闇、睡眠、ダメージ無 ](Shadow Spread[AoE Curse, Blinded and Sleep with damage])
  - ・ネガティブワール [ 範囲攻撃、ダメージ有、スロウ ](Negative Whirl[AoE damage, Slow, strips Utsusemi])
  - ・虚無の風 [ 敵単体、イレース ](Winds of Promyvion[Erase])
- ・前衛 (ナ暗青) は食事、プロテス、シェル他の強化魔法を使わない。 (Front Line Job(PLD,DRK,BLU) don't use Food, Protect, Shell, and other Enhancing Magic.)
- ・戦闘中は毒薬を飲む (Drink Poison potion during Battle.)
- ・呪い、暗闇になったら、アイテムで回復する。呪い=聖水、暗闇=目薬 (If get Cuarce and Blineded, plz use item. Cuarce=Holy Water, Blineded=Eye Drop)

##### 2. Cumulator(Craver)

- ・サイレス = ?、バインド = ?、グラビデ = ?、ララバイ = ?、スリブル = ?、あやつる = × (Silence = ?, Bind = ?, Gravity = ?, Lullaby = ?, Sleep = ?, Charm = ×)

- )
- Cumulator は次の特殊攻撃を使う (Cumulator use below Special Attack.)
    - インペールメント [ 単体、瀕死ダメージ、ヘイトリセット ](Impalement[Single target Throat Stab-type damage and hate reset, ignores Utsusemi])
    - 回転木馬 [ 範囲攻撃、ダメージ有、ノックバック ](Carousel[AoE damage and Knockback, absorbed by Utsusemi])
    - 虚ろなる霧 [ 範囲攻撃、毒 ](Promyvion Brume[AoE damage and Poison])
  - 食事、強化全般 OK.(Food and Enhancing Magic ok)
  - 前衛はノックバック対策で、壁を背にして攻撃する。 (Front Line Job stands against the wall, because mob use Knockback attack.)
  - 後衛は範囲攻撃を受けないようにできるだけ離れる (Back Line Job stands as only being able not to receive damage parts.)
  - 毒を受けた時は毒消しで回復する。 (When get Poison, plz use Antidote.)
3. Procreator(Gorger), Offspring x4
- サイレス = ?、バインド = ?、グラビデ = ?、ララバイ = ?、スリブル = ?、あやつる = x (Silence = ?, Bind = ?, Gravity = ?, Lullaby = ?, Sleep = ?, Charm = x)
  - Procreator は次の特殊攻撃を使う (Procreator use below Special Attack.)
    - フィション [ 敵単体 /Offspring を呼び出す ](Fission[Spawns smaller Empty dependant on the NM that uses it.])
    - 存在同化 [ 近接単体、HP 吸収 ](Spirit Absorption[Single target HP Drain])
    - 陰鬱なガス [ 範囲攻撃、麻痺 ](Stygian Flatus[AoE Paralysis])
    - 四連突 [ 近接単体、4 回攻撃 ](Quadratic Continuum[Single target damage, 4x hit])
  - Offspring が呼び出されても無視して、Procreator を集中攻撃する。可能なら、挑発やマラソンで、Offspring を引き付け、攻撃を分散する。 (When call Offspring, don't attack to Offspring, only attack to Procreator. If can, Provoke or Marathon(kite) to Offspring, spread damage by mob among member.)

## 戦利品 - Treasure -

なし (none)

## 準備 - Preparation -

1. ハイポーション、多めに用意 (Hi-Potion, need many)
2. MP回復アイテム、メロンジュース、エーテル等 (Item to restore MP, Melon Juice, Ether, etc..)
3. 食事 (Food)
4. 薬品 (Potion) : 毒薬 (Poison potion)、聖水 (Holy Water)、目薬 (Eye Drop)、毒消し (Antitode)
5. 驚のアニマ (Psychoanima)、迷のアニマ (Hysteroanima)、脅のアニマ (Terroanima)

驚のアニマ (Psychoanima) = 恐ろしき記憶の一塊 (Recoll. of Fear)  
 迷のアニマ (Hysteroanima) = 悩ましき記憶の一塊 (Recoll. of Pain)  
 脅のアニマ (Terroanima) = 疾しき記憶の一塊 (Recoll. of Guilt)

## 作戦 - Operation -

1. バトルフィールドに入ったら、リレイズをかける。プロテス、シェル等の強化魔法、食事はしない。(When enter Battle Field, use Reraise. don't use Protect, Shell, other Enhancing Magic, and food.)
2. MP の回復を待って、毒薬を使用し、戦闘開始。(Wait heal up, drink Poison potion, and then start battle.)
3. 最初のターゲットは Agonizer。(1st target is Agonizer.)
  1. ナイトが挑発で Agonizer を入り口側に引き込む。(PLD use Provoke, and pull Agonizer to entrance side.)
  2. 後衛ジョブは範囲攻撃を受けないように敵との距離を保つ。(Back line job keep some distance during for mob, because dodge AOE.)
  3. 戦闘中は毒薬を飲む (Drink Poison potion during Battle.)
  4. 赤魔道士はスロウ、パライズ、バイオ、グラビデ等の弱体魔法をかける。(RDM use Slow, Paralyze, BioII, Gravity, and other Enfeebling Magic.)
  5. 呪い、暗闇になったら、アイテムで回復する。呪い=聖水、暗闇=目薬 (If get Cuarce and Blinded, plz use item. Cuarce=Holy Water, Blinded=Eye Drop)
  6. Agonizer の HP が 70% で、ナイトが驚のアニマ、さらに 2 分後に暗黒騎士が驚のアニマを使う。(When Agonizer's HP is 70%, PLD use Psychoanima, and then DRK use Psychoanima after 2min.)
  7. Agonizer の HP が 50% で、ナイトが迷のアニマ、さらに 2 分後に暗黒騎士が迷のアニマを使う。(When Agonizer's HP is 50%, PLD use Hysteroanima, and then DRK use Hysteroanima after 2min.)
  8. 後半は WS を連発してくるので、こまめにナイトを回復する。(Last half of battle to Agonizer, Agonizer use many Special Attack. Cure to PLD, keep high HP.)
  9. Agonizer の HP が 30% で、召喚士がシヴァのアストラルフロウ、ダイヤモンドダストで攻撃する。(When Agonizer's HP is 30%, SMN use Shiva's Astral Flow, Diamond Dust.)
4. Agonizer の HP が 20% で、2 匹目の Cumulator が行動を開始する。(When Agonizer's HP is 20%, 2nd mob Cumulator join to battle.)
  1. Cumulator が動き出しても、Agonizer を集中して攻撃して、速やかに倒す。(When Cumulator join to battle, but only attack to Agonizer, and kill Agonizer fast.)
  2. Cumulator が動いたら、赤魔道士が脅のアニマを Cumulator に使う。(When Cumulator join to battle, RDM use Terroanima to Cumulator.)
  3. Agonizer を倒したら、ナイトが Cumulator を挑発して、入り口側に引き込む。(After kill Agonizer, PLD Provoke to Cumulator, and pull to entrance side.)
  4. 食事、プロテス、シェル、その他の強化魔法をかける。(use Food, Protect, Shell, and other Enhancing Magic.)
  5. 毒薬の効果が残っていたら、毒消しを使う。(If still poisoned, use antidote to yourself.)
  6. 赤魔道士はスロウ、パライズ、バイオ、グラビデ等の弱体魔法をかける。(RDM use Slow, Paralyze, BioII, Gravity, and other Enfeebling Magic.)
  7. 前衛はノックバック対策で、壁を背にして攻撃する。(Front Line Job stands against the wall, because mob use Knockback attack.)
  8. 後衛は範囲攻撃を受けないようにできるだけ離れる。できればフィールド中央付近にかたまる。(Back Line Job stands as only being able not to receive damage parts. Better stand at center of Battle field.)
  9. Cumulator の HP が 70% で、青魔道士が驚のアニマ、さらに 2 分後に白魔道士が驚のアニマを使う。(When Cumulator's HP is 70%, BLU use Psychoanima, and then WHM use Psychoanima after 2min.)
  10. Cumulator の HP が 50% で、青魔道士が迷のアニマ、さらに 2 分後に白魔道士が迷のアニマを使う。(When Cumulator's HP is 50%, BLU use Hysteroanima, and then WHM use Hysteroanima after 2min.)
  11. Cumulator がインペールメントを使ってきたら、瀕死の状態になるが、攻撃が他に移るので、すぐに回復をする。(When Cumulator use Impalement, become few HP, but Cumulator attack other member, Cure fast.)
  12. ナイト以外が攻撃対象になったら、防御に専念する。バーサク、ラストリゾートを切り、ディフェンダー、ストンスキン等を使う。(If Cumulator attack DRK and BLU, concentrate defence. take off Berserk and Last Resort, use Defender and Stoneskin.)
  13. 後半は WS を連発してくるので、こまめに回復する。(Last half of battle to Cumulator, Cumulator use many Special Attack. Cure and keep high HP.)
  14. Cumulator の HP が 20% で、アビリティをフルに使って、全力で攻撃する。(When Cumulator's HP is 20%, Full attack by all ability.)
  15. 暗黒騎士はブラッドウェポン、暗黒、ラストリゾート、バーサクを使う。(DRK use Blood Weapon, Souleater, Last Resort, and Berserk.)

16. 赤魔道士は連続魔、コンバートを使い、ファイア II、エアロ II で攻撃する。(RDM use Chainspell and Convert, and then cast Fire II and Aero II.)
5. Cumulator の HP が 20% で、3 匹目の Procreator が行動を開始する。(When Cumulator's HP is 20%, 3nd mob Procreator join to battle.)
  1. Procreator が動き出しても、Cumulator を集中して攻撃して、速やかに倒す。(When Procreator join to battle, but only attack to Cumulator, and kill Cumulator fast.)
  2. Procreator が動いたら、召喚士が脅のアニマを Procreator に使う。(When Procreator join to battle, SMN use Terroanima to Procreator.)
  3. Cumulator を倒したら、ナイトが Procreator を挑発して、フィールド中央で戦う。(After kill Cumulator, PLD Provoke to Procreator, and battle at center of Battle Field.)
  4. もし回復の時間が必要なら、さらに脅のアニマを Procreator に使って時間を稼ぐ。召喚士がマラソンしてもよい。(If need time to healing, use more Terroanima to Procreator. Or SMN marathon Procreator.)
  5. 赤魔道士はスロウ、パライズ、バイオ、グラビデ等の弱体魔法をかける。(RDM use Slow, Paralyze, BioII, Gravity, and other Enfeebling Magic.)
  6. Procreator の HP が 70% で、召喚士が驚のアニマ、さらに 2 分後に赤魔道士が驚のアニマを使う。(When Procreator's HP is 70%, BLU use Psychoanima, and then WHM use Psychoanima after 2min.)
  7. Procreator の HP が 50% で、召喚士が迷のアニマ、さらに 2 分後に赤魔道士が迷のアニマを使う。(When Procreator's HP is 50%, BLU use Hysteroanima, and then WHM use Hysteroanima after 2min.)
  8. Offspring が呼び出されても無視して、Procreator を集中攻撃する。可能なら、挑発やマラソンで、Offspring を引き付け、Offspring の攻撃を分散する。(When call Offspring, don't attack to Offspring, only attack to Procreator. If can, Provoke or Marathon(kite) to Offspring, spread damage by Offspring among member.)
  9. 後半は WS を連発してくるので、こまめにナイトを回復する。(Last half of battle to Procreator, Procreator use many Special Attack. Cure to PLD, keep high HP.)

この文章に追加・修正等がある場合は連絡してください。(If you want add or update this text, plz tell.)

---

#### 更新履歴 (Update History)

- 2008-03-26 Arukaru 初版 (1st edition)