

CoP Mission 6-4: 「畏れよ、我を (One to be Feared)」

作成中 -Draft

補足があれば、どんどん編集してください。

If you have more information, plz edit this document.

概要 - Summary -

項目 (Item)	情報 (Infomation)
場所 (Location)	海獅子の巣窟 (Sealion's Den)
レベル (Level)	60 レベル (60 level)
人数 (Members)	6 人 (6ppl)
時間制限 (Time Limit)	45 分 (45 minutes)
トリガー (Trigger)	なし (none)
経験値 (Experience)	1500xp(1500xp)

詳細 - Detail Description -

編成 - Member -

- 6/8(June 8):
 - Party-1: 勝利
 - 赤 (RDM):Asia
 - 黒 (BLM):Cacions Friend
 - 白 (WHM):Cacions
 - 青 (BLU):Tont
 - 狩 (RNG):Travis
 - 忍 (NIN):Enarikazuki
 - Party-2: 負け
 - 赤 (RDM):Tinysalmon
 - 黒 (BLM):Dais
 - 白 (WHM):Racara
 - 青 (BLU):Sumidas
 - 暗 (DRK):Tryon
 - 十 (PLD):Arukaru> 忍 (NIN):Enarikazuki

- 6/15(June 15):
 - Party-1
 - 黒 (BLM):Dais
 - 青 (BLU):Sumidas
 - 赤 (RDM):Tinysalmon
 - 白 (WHM):Racara (or Fumii)
 - 忍 (NIN):Enarikazuki (Helper)
 - 狩 (RNG):Travis (Helper)
 - Party-2
 - 白 (WHM):Fumii
 - 黒 (BLM):Gumomo
 - 赤 (RDM):Tryon or 學 (SCH)?
 - 侍 (SAM):Arukaru
 - 忍 (NIN):Enarikazuki (Helper)
 - 青 (BLU):Sumidas (Helper)
- Help
 - 赤 (RDM):Asia
 - 青 (BLU):Tont
 - 白 (WHM):Caciont(15=x)

関連クエスト - Rerational Quest -

- " 美空を目指す "[大工房]("Teak Me to the Stars"[Metalworks])
- " 羽ばたく力を "[大工房]("Hyper Active"[Metalworks])
- " 名づけ子に "[大工房]("The Naming Game"[Metalworks])
- " 回路をめぐる思惑 "[大工房]("Chips"[Metalworks])=>> C C B ポリマー剤 (CCB Polymer Pump)"

敵 - Target -

Mammet-22 Zeta x5, Omega, Ultima

- 1.Mammet-22 Zeta x5
 - サイレス = ?、バインド = ?、グラビデ = ?、ララバイ = ×、スリブル = ×、あやつる = × (Silence = ?, Bind = ?, Gravity = ?, Lullaby = ×, Sleep = ×, Charm = ×)
- 2.Omega
 - サイレス = ?、バインド = ?、グラビデ = ?、ララバイ = ×、スリブル = ×、あやつる = × (Silence = ?, Bind = ?, Gravity = ?, Lullaby = ×, Sleep = ×, Charm = ×)
- 3.Ultima
 - サイレス = ?、バインド = ?、グラビデ = ?、ララバイ = ×、スリブル = ×、あやつる = × (Silence = ?, Bind = ?, Gravity = ?, Lullaby = ×, Sleep = ×, Charm = ×)

戦利品 - Treasure -

なし (none)

準備 - Preparation -

1. 食事 (Food)
2. ハイポーション (Hi Potion) : 全員 20 (everyone 20)
3. ハイエーテル (Hi Ether) : MP 持ち 5 - 10 (MP job 5-10)
4. アクアムスルム (Mulsum) : MP 持ち 12+ (MP job 12+)
5. リレイズピアス (Reraise Earring) : 全員 5 - 10 回 (Everyone 5-10Charge)
6. バイルエリクサー (Vile Elixir) : 全員 1 (everyone 1)
7. バイルエリクサー + 1 (Vile Elixir+1) : 全員 1 (everyone 1)
8. イエローリキッド (Yellow Liquid) : パーティで (In party) 5 - 10 ? Arukaru が 8 個用意済み (Arukaru ready 8)
9. C C B ポリマー剤 (CCB Polymer Pump) : 全員 1 (everyone 1) <== バストゥークエスト "回路を巡る思惑" (Bastok Quest "Chips")

作戦 - Operation -

1. 戦闘開始
 - ・バトルフィールドに入ったら、リレイズをかける。プロテス、シェル等の強化魔法、食事はしない。(When enter Battle Field, use Reraise. don't use Protect, Shell, other Enhancing Magic, and food.)
 - ・MP の回復を待って、戦闘開始。(Wait heal up, and then start battle.)
2. 1隻目 (1st Airship) Mammet-22 Zeta x5
 - ・戦闘 (Battle)
 - ・Mamme を全部倒したら自動的に HP,MP 完全回復 (After kill all Mammet, everyone become HP&MP full automatically)
 - ・2隻目に移動 (Move to 2nd Airship)
3. 2隻目 (2nd Airship) Omega
 - ・プロテス , シェルを切る。(Wear off Protect,Shell)
 - ・戦闘 (Battle)
 - ・Omega を倒したら自動的に HP,MP 完全回復 (After kill Omega, everyone become HP&MP full automatically)
 - ・3隻目に移動 (Move to 3rd Airship)
4. 3隻目 (2nd Airship) Omega
 - ・戦闘 (Battle)
 - ・Omega を倒したら戦闘終了 (After kill Omega, finish battle)

この文章に追加・修正等がある場合は連絡してください。(If you want add or update this text, plz tell.)

更新履歴 (Update History)

- 2008-06-05 Arukaru 初版 (1st edition)