

# アンケート リンバスでの戦利品分配ルールについて - Questionnaires about Rules to divide Treasure in Limbus -

---

## アンケートの目的 - Purpose of Questionnaires -

SOEでリンバス攻略するときの、戦利品の分配ルールを決めます。(When we will go to capture Limbus by SOE, will decide rules how to divide Treasure.) SOEで行くので、あまり細かいルールは決めたくないのですが、ある程度均等に戦利品が分配されるようにしたいと考えています。(I don't want to decide complex rules, but I want to divide treasure evenly.)

## 戦利品 - Treasure -

- ・ 獣人古銭 - Ancient Beastcoins -
- ・ ホمام・ナシラ装備関連アイテム - Item for Homam Armor and Nashira Armor -
- ・ A F カスタム、レリックカスタム関連アイテム - Item for Artifact Armor +1 and Relic Armor +1 -
- ・ リンバス攻略アイテム - Item to capture Limbus -
- ・ その他アイテム - Other Item -

## 分配方法 (案) - How to divide (proposal) -

1. 戦利品毎に全員でロットイン (All members Cast Lots to each Treasure.)
2. 希望ロットイン (Cast Lots to wish item.)
  - ・ あらかじめ希望のアイテムを決めておく。1 - 2 個 ? (Before go to Limbus, all members decide and declare your wish 1-2 items.)
  - ・ もしアイテムが出たら、希望した人のみ、ロットインする。(If drop item, declare members only can Cast Lots.)
  - ・ もし希望者がいなければ、全員がロットイン。(If no one declare, all members can Cast Lots.)
3. 分配 (divide item.)
  - ・ 参加者で均等に分ける。数の多いアイテムのみ。(Divide item by all members, but only many drop items.)
  - ・ もし端数が出たら、参加者でロットイン。(If there are some remainder of items, all members can Cast Lots to remainder of items.)
4. ロットイン制限 (restrict to Cast Lots.)
  - ・ もしロットインに勝った場合、次回以降のロットインに制限を付ける (If win to Cast Lots, restrict Winner to Cast Lots to next Treasure.)
  - ・ 制限の回数は同じアイテムに対して 1 ~ 3 回ぐらいの制限を付ける。(restrict to Cast Lots to same item, 1-3 times.)
5. 事前に決めた特定の人がロットイン (Only one member who is decided before go to Limbus Cast Lots.)
  - ・ 毎回参加できる人。(One member who can join every time.)
  - ・ モグ金庫に余裕のある人。(One member who have some inventory space in Mog House to keep items.)

## アンケート - Questionnaires -

- ・ 獣人古銭 - Ancient Beastcoins -
  - ・ (A) 戦利品毎に全員でロットイン (All member Cast Lots to each Treasure.)
  - ・ (B) 分配 (divide item.)
- ・ ホمام・ナシラ装備関連アイテム - Item for Homam Armor and Nashira Armor -
  - ・ (C) 戦利品毎に全員でロットイン (All member Cast Lots to each Treasure.)
  - ・ (D) and add ロットイン制限 (restrict to Cast Lots.)
  - ・ (E) 希望ロットイン (Cast Lots to wish item.)
  - ・ (F) and add ロットイン制限 (restrict to Cast Lots.)
- ・ A F カスタム、レリックカスタム関連アイテム - Item for Artifact Armor +1 and Relic Armor +1 -
  - ・ (G) 戦利品毎に全員でロットイン (All member Cast Lots to each Treasure.)
  - ・ (H) and add ロットイン制限 (restrict to Cast Lots.)
  - ・ (I) 希望ロットイン (Cast Lots to wish item.)
  - ・ (J) and add ロットイン制限 (restrict to Cast Lots.)
- ・ リンバス攻略アイテム - Item to capture Limbus -
  - ・ (K) 事前に決めた特定の人がロットイン (Only one member who is decided before go to Limbus Cast Lots.)
- ・ その他アイテム - Other Item -
  - ・ (L) 戦利品毎に全員でロットイン (All member Cast Lots to each Treasure.)
  - ・ (M) 分配 (divide item.)

上の各戦利品毎に、分配方法をアルファベットで選んでください。(Plz select alphabet how to divide to each Treasure)

## 回答 - Answer -

回答は下記のコメントフォームに入力してください。または POL メッセージ、BBS など Arukaru に回答してください。(Plz entry your answer to below comment form. Or plz send POL message to Arukaru, or plz write to BBS(LS HP Forum).)

- ・ Arukaru (B), (F), (J), (K), (L) - Arukaru (2008 年 09 月 03 日 18 時 26 分 21 秒)
- ・ Enarikazuki (B),(E),(I),(K),(L) - Enarikazuki (2008 年 09 月 05 日 00 時 45 分 51 秒)
- ・ (B)(E)(I)(K)(L) - Asia (2008 年 09 月 05 日 09 時 53 分 13 秒)
- ・ (B), (E), (I), (K), (L) - Fumii (2008 年 09 月 05 日 21 時 38 分 48 秒)
- ・ (B), (E), (I), (K), (L) - Gumomo (2008 年 09 月 06 日 16 時 09 分 44 秒)
- ・ (B) (F) (J) (K) (M) - Avrenia (2008 年 09 月 07 日 02 時 24 分 25 秒)
- ・ (B)(E)(I)(K) その他アイテムがどんなものかわからないので保留 - Dais (2008 年 09 月 09 日 01 時 08 分 19 秒)
- ・ (B) (F) (J) (K) (M) - Tryon (2008 年 09 月 14 日 03 時 22 分 02 秒)

\* 2008/9/20 回答用フォーム削除 (Delete input form for Answer.)

## アンケート結果 - Result of Questionnaires -

えっと、皆さんの意見は大体同じようになりましたので、この結果で、当面進めたいと思います。やっていながら、極端な不公平があれば改訂したいと思います。Everyones idea are almost same. We will go to Limbus by below rule. After go to Limbus some times, if we feel unfair these rules, we will change rule.

- ・ 獣人古銭 - Ancient Beastcoins -
  - ・ (B) 分配 (divide item.)
- ・ ホمام・ナシラ装備関連アイテム - Item for Homam Armor and Nashira Armor -
  - ・ (E) 希望ロットイン (Cast Lots to wish item.)
- ・ AFカスタム、レリックカスタム関連アイテム - Item for Artifact Armor +1 and Relic Armor +1 -
  - ・ (I) 希望ロットイン (Cast Lots to wish item.)
- ・ リンバス攻略アイテム - Item to capture Limbus -
  - ・ (K) 事前に決めた特定の人がロットイン (Only one member who is decided before go to Limbus Cast Lots.)
- ・ その他アイテム - Other Item -
  - ・ (L) 戦利品毎に全員でロットイン (All member Cast Lots to each Treasure.)

## アドバイスください - Plz advice -

他にいいアイデアがあれば、下のコメント欄に書いてください。(If you have other idea, plz entry your advice to below comment form.)

- ・ AF カスタムに必要なアポリオン素材とテメナス素材、ロット運の都合やスケジュールの都合で片方ばかりたまっていづまでもカスタム化できないって状況はよくなさそう。かといって、片方あるから優先ロットっていうのも不公平だし....。何かいい案ありませんか？ - Dais (2008 年 09 月 09 日 01 時 16 分 27 秒)
- ・ もうひとつ。均等分配の不足や余りの処理の仕方も考えないといけませんね。 - Dais (2008 年 09 月 09 日 01 時 17 分 49 秒)
- ・ 装備（ホمام or ナシラ）、AF 素材の 2 カテゴリで予め各自希望を設定、希望者がロットイン（無ければフリー）、古銭は分配（半端が出来れば次回に回せば？）でいいんじゃないかなと思うが - Caciont (2008 年 09 月 13 日 06 時 18 分 24 秒)
- ・ さらに詳細に管理出来るなら、ポイント制（参加ごとにポイント加算、より活動に貢献してる人が有利になる）がより公平だと思うが、元々 LS 内のものなら情状酌量もあるだろうし、そこまではしなくても各自（信頼の上での）良識に任せてもいいんじゃないかなと思う。（例えば自分よりこの人が手に入れるに相応しいと思ったら譲るとか？ - Caciont (2008 年 09 月 13 日 06 時 20 分 31 秒)
- ・ 全員が毎回参加できるわけではないので、古銭の半端を次に回すより、全部その回で配って不足した人は次回参加時に優先的に不足補てんをする方がいいかも。不足管理が若干手間ですが。 - Dais (2008 年 09 月 13 日 08 時 59 分 09 秒)
- ・ 古銭の半端は毎回ロット勝負でいいかなと。 - Arukaru (2008 年 09 月 20 日 13 時 28 分 19 秒)
- ・ うち、LS で行くので、ポイント制まではしなくていいかなと思っています。 ほしい人がいなくなるか、人数が集まらなくていけなくなる、までみんなで手伝うつもりでいいかなと。あとどうしても参加率の低い人が出ますが、それは仕方ないですね。 - Arukaru (2008 年 09 月 20 日 13 時 33 分 38 秒)
- ・ ホمامとナシラ、どっちにどれくらい希望が偏るかわかりませんが、基本的には、テメナスとアポリオンを交互に攻略（最初からボスまでを続けて）でいいかなと思っています。 - Arukaru (2008 年 09 月 20 日 13 時 38 分 17 秒)

\* 2009/7/6 回答用フォーム削除 (Delete input form for Answer.)

## 更新履歴 (Update History)

- ・ 2008-09-04 Arukaru 初版 (1st edition)
- ・ 2008-09-20 Arukaru 内容更新 (Update contents): アンケート締め (Close Questionnaires)