

宝の地図 - Treasure Map -

Goblin Archaeologist - Goblin Archaeologist -

概要 - Summary -

	日本語 (Japanese)	英語 (English)
種類 (Category)	戦闘	Battle
場所 (Place)	ラテーヌ高原・コンシュタット高地・タロンギ大峡谷・	La Theine Plateau. Konschtat Highlands. Tahrongi Canyon
難易度 (Difficulty)	低	low
遭遇頻度 (Encounter)	時々	sometimes
ライバル (Competitor)	多い	many
敵 (Enemy)	NM 30-75Level	NM 30-75Level
費用 (Cost)	少	a little
報酬 (Reward)	少	a little

地図 - Map -

深さ - Depth -

	レベル (Level)	深さ (日本語 -Japanese)	Depth(英語 -English)
浅い (shallow)	Battle	NM 出現	NM spawn
	7	計り知れないほど浅い地中から声が聞こえた。	You hear a voice from right beneath the surface of the ground.
	6	とてもとても浅い地中から声が聞こえた……。	
	5	とても浅い地中から声が聞こえた……。	
	4	浅い地中から声が聞こえた……。	
	3	深い地中から声が聞こえた……。	
	2	とても深い地中から声が聞こえた……。	

determined is completely random. Can be incredibly dangerous due to varying levels, so spawning this NM can only be done safely by a group of higher level characters. Drops 500~1000 gil and always at least one Gold Beastcoin. Immune to Sleep and Lullaby. Special Attacks: Draw In, Frag Bomb (100-1500 damage AoE) According to the official update notes for the December 9, 2004 update, can see through Hide. Retrieved from "http://wiki.ffxiclopedia.org/wiki/Goblin_Archaeologist"

30-75Level

メモ - Memo -

スパムが書き込まれたので、メモは削除

更新履歴 (Update History)

- 2008-11-15 Arukaru 初版 (1st edition)